

Bash Scripting 2 – Atom y bucles

Instalar Atom:

wget -qO - https://packagecloud.io/AtomEditor/atom/gpgkey | sudo apt-key add -

sudo sh -c 'echo "deb [arch=amd64] https://packagecloud.io/AtomEditor/atom/any/ any main" > /etc/apt/sources.list.d/atom.list'

sudo apt-get update

sudo apt-get install atom

Una vez instalado hay que bajarse el paquete de bash, que esta en settings packages: ide-bash



Bucles: For

```
#!/bin/bash
for i in {1...10}
do
echo "Vamos por el $i"
Done
```

```
#!/bin/bash
for i in {0. .8. .2}
do
echo "Vamos por el $i"
done
```

- este iria de dos en dos



Bucles: For

```
#!/bin/bash
                                   - imprimiria desde el 0 hasta el 5
for (( i=0; i<=5; i++ ))
do
 echo "Vamos por el $i"
Done
for nombres in Maria Pedro Juan Eva Paula
do
 if [[ "$nombres" == 'Juan' ]]
then
  break
 echo "Los nombres son: $nombres"
done
```

- Imprimirá hasta que encuentre el nombre del condicional y se saldrá del bucle: Maria, Pedro

Bucles: while

```
i=1
while [ $i -le 5 ]
do
    echo "Vamos por el $i"
    (( i++ ))
Done
i=1
while [ $i -le 10 ]
do
  if [$i = 6]
  then
       echo "Fin del Bucle"
       break
   fi
   echo "Position: $n"
   (( n++ ))
done
```

imprimira desde el 1 hasta el 5 incluido

imprimira hasta el 5 y cuando llegue al 6 entrará en la condicional y saldrá del bucle

Bucles: while

```
i=1
while:
do
     echo -e "Vamos por la vuelta=$i"
     if [\$i = 3]
     then
           echo "Miercoles"
     elif [$i = 5]
     then
           echo "Viernes"
     elif [$i = 7]
     then
           echo "Domingo"
     elif [$i = 10]
     then
           exit 0
     fi
     ((i++))
done
```

si quitamos el exit 0 seria un bucle infinito

Bucles: Ejercicios

- Escribir un programa que pregunte al usuario su edad y muestre por pantalla todos los años que ha cumplido (desde 1 hasta su edad).
- Escribir un programa que pida al usuario un número entero positivo y muestre por pantalla todos los números impares desde 1 hasta ese número separados por comas.
- Escribir un programa que pida al usuario un número entero positivo y muestre por pantalla la cuenta atrás desde ese número hasta cero separados por comas.
- Escribir un programa que pida al usuario un número entero y muestre por pantalla un triángulo rectángulo como el de más abajo.

 Escribir un programa que almacene la cadena de caracteres contraseña en una variable, pregunte al usuario por la contraseña hasta que introduzca la contraseña correcta.