La empresa BK ha recibido un nuevo encargo de software.

En esta ocasión, todo el software que se desarrolle debería estar integrado en algún entorno de desarrollo libre. Ada ha elegido trabajar con NetBeans y utilizar como sistema operativo Windows.

Una vez planteado el análisis de requerimientos y el diseño de la aplicación (tal y como hicimos en la unidad anterior), se requiere tener un buen entorno para el diseño y ejecución de los programas.

Por ello, tendrás que instalar y configurar el entorno NetBeans, y añadir algunas funcionalidades extra mediante los plugins y los módulos que te hagan falta.

Tendremos también que ir actualizándolos cuando el IDE nos lo pida.

Esencialmente, el proyecto se divide en los siguientes apartados:

• Instala el Kit de Desarrollo de Java (JDK) y NetBeans bajo Windows.

Ya tuve que instalar JDK y NetBeans para las entregas del Tema1 de Programación, adjunto los pasos que hice para la instalación de JDK y NetBeans:

Java SE Development Kit 19.0.1 downloads		
hank you for downloading this release of omponents using the Java programming		dition Development Kit (JDK $^{\rm IM}$). The JDK is a development environment for building applications and
he JDK includes tools for developing and	testing programs written in the	Java programming language and running on the Java platform.
inux macOS Windows		
Product/file description	File size	Download
x64 Compressed Archive	179.13 MB	https://download.oracle.com/java/19/latest/jdk-19_windows-x64_bin.zip (sha256)
x64 Installer	158.91 MB	https://download.oracle.com/java/19/latest/jdk-19_windows-x64_bin.exe (sha256)
x64 MSI Installer	157.76 MB	https://download.oracle.com/java/19/latest/jdk-19_windows-x64_bin.msi (_sha256)

Descarga de JDK versión 19.0.1 en Windows con arquitectura de x64



Apache NetBeans Releases

Apache NetBeans is released four times a year. For details, see full release schedule.

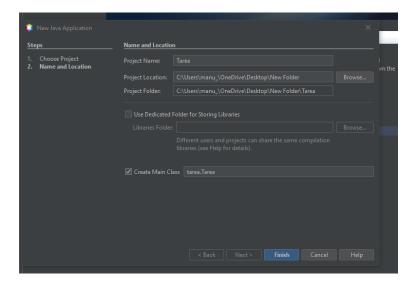
Apache NetBeans 15

Latest version of the IDE, released on August 31, 2022.

Download

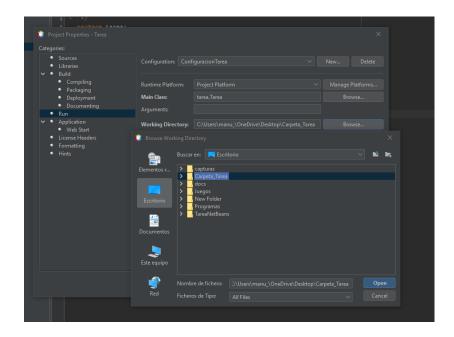
Descarga de apache Netbeans 15. El instalador era bastante sencillo y no tuve que modificar la variable de entorno desde la consola ya que lo hacía desde el propio instalador. Espero que no documentar con capturas de pantalla el proceso de pulsar "siguiente" no suponga una pérdida de los puntos del apartado ya que las dificultades del instalador se vieron solventadas con las versiones posteriores y es una instalación que tuvimos que hacer antes de que el tema 2 de esta asignatura estuviera abierto.

Crea un nuevo proyecto, que será una aplicación de Java, cuyo nombre será "Tarea"



Creación de nuevo proyecto de aplicación Java bajo el nombre de "Tarea" en el escritorio bajo el nombre de una nueva carpeta llamada "TareaNetBeans" aunque en la ruta se indique como "NewFolder".

- Personaliza la configuración del IDE, creando una configuración nueva, llamada personalizada para ese proyecto de la siguiente manera:
 Hacemos click derecho sobre nuestro proyecto Tarea -> Propiedades -> New -> New configuration.
 - Todos los archivos del proyecto se guardarán en la carpeta Carpeta_Tarea, que estará situada en el escritorio.

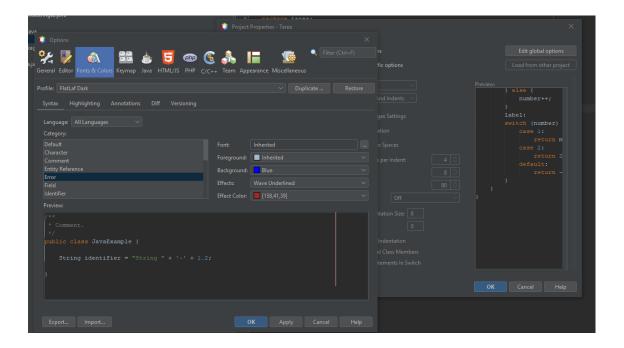


Hacemos click derecho sobre nuestro proyecto Tarea -> Propiedades -> New -> New configuration.

Cambiamos el directorio de trabajo creando la carpeta que se solicita en el ejercicio en el escritorio.

- <u>Los</u> errores aparecerán en color azul.

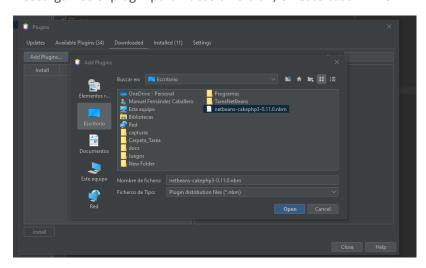
Formatting -> Edit global options -> Fonts & Colors -> Syntax -> Buscamos en la categoría desplegable "Error" y seleccionamos el color azul.



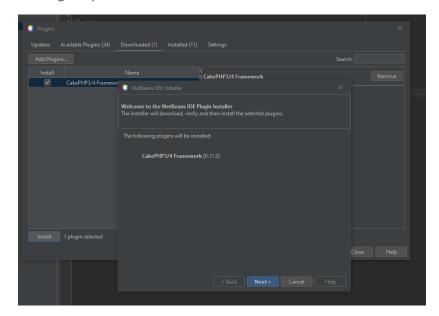
• Instala, de forma off-line, el plugin PHP CAKEPJP FrameWork, con el fin de poder usar NetBeans para poder desarrollar alguna aplicación en PHP.



Descargamos el plugin para nuestra versión, en este caso NB 15.

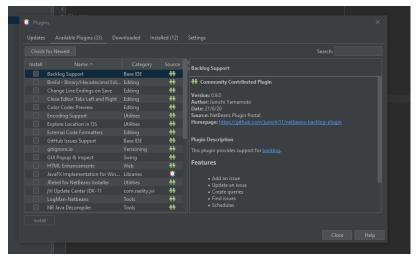


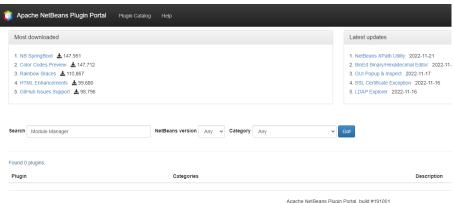
Tools->Plugins->Downloaded->AddPlugins y buscamos el plugin con extensión nbm descargado y lo instalamos.



Instala, de forma on-line, el plugin Module Manager.

Tools->Plugins->Available Plugins busco Module Manager y no aparece en el repositorio para descargarlo de esta forma, hago click en "Check for Newest" para actualizarlo y sigue sin aparecer así que no me queda otra que descargarlo de forma offline como el anterior.





El plugin Module Manager no aparece ni en el Portal de Apache Netbeans para su descarga. Después de un poco de investigación vemos que el plugin Module Manager ofrece un gestor de módulos que nos permitía manejar de forma eficaz cualquier módulo instalado (Java, JavaScript, C++, etc...), así que supongo que este plugin ha quedado obsoleto con las versiones de NetBeans posteriores a 2015.

Tendrás que averiguar qué utilidad añaden ambos módulos a la plataforma y dónde se muestran situados en la ventana principal del IDE.

• El proyecto (en Java) que vas a crear debe de tener el siguiente código:

```
public class Main
extends JFrame {
public Main() {

JLabel lblSaludo = new JLabel("Hola Mundo. Creando mi primer ejemplo");
```

```
add(lblSaludo);
this.setSize(400,200);
this.setTitle("JFrame");
this.setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT_ON_CLOSE);
this.setVisible(true);
}
public static void main(String[] args) {
Main main = new Main();
}
```

Nota: precaución con las comillas "" (si copias y pegas en el editor, ten cuidado de que no estén curvadas).

Compila el programa y corrige los errores sintácticos. Incluye las librerías que sean necesarias.

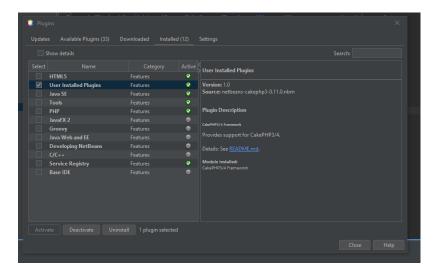
```
| Source | History | Propert javax.swing.JFrame; | import javax.swing.JFrame; | import javax.swing.JEabel; | * Click mbfs://nbhost/SystemFileSystem/Templates/Licenses/license-default.txt to change this license | * Click mbfs://nbhost/SystemFileSystem/Templates/Classes/Class.java to edit this template | * Click mbfs://nbhost/SystemFileSystem/Templates/Classes/Class.java to edit this templates/Classes/Class.java to edit this templates/Classes/Classes/Classes/Classes/Classes/Classes/Classes/Classes/Classes/Classes/Classes/Classes/Classes/Classes/Classes
```

Me ha llevado mucho tiempo este apartado, no por corregir el código, sino porque me daba Error: Could not find or load main class netbeans y era algo tan simple como asignar la main class desde las propiedades del proyecto.

Realiza la depuración y posterior ejecución del programa.

• Tras ello, desinstala el plugin PHP y desactiva el Module Manager.

Tools->Plugins->Installed buscamos el plugin cakephp y lo desinstalamos



De la misma manera si hubiéramos descargado el plugin Module Manager, lo marcaríamos y pulsaríamos en "Deactivate" en su lugar.

 Actualiza todos los complementos del IDE cuando el sistema te lo pida durante la realización de la tarea

En Tools->Plugins->Settings seleccionamos las actualización cada vez que se inicie el programa:

