

TAREA PARA ED04.

Detalles de la tarea de esta unidad.

Enunciado.

2.-PRÁCTICA.

Se plantea dos posibles trabajos de investigación:

BUSCA CUALES SON LOS IDE MÁS USADOS ACTUALMENTE (QUE SIRVAN PARA PROGRAMAR EN JAVA).

ELIGE UNO DE ELLOS Y HAZ UNA GUÍA DE USUARIO INDICANDO TODAS LAS OPCIONES QUE OFRECE LA REFACTORIZACIÓN.

EXPLICA CADA UNA DE ELLAS.

NO PUEDE SER NI NETBEANS NI ECLIPSE.

Los IDE más utilizados para programar en JAVA en 2023 son los siguientes:

- Eclipse
- Netbeans
- IntelliJ IDEA
- BlueJ
- Oracle JDeveloper
- Visual Studio Code
- MyEclipse
- Greenfoot
- 4Xcode
- Apache NetBeans
- jGRASP
- 7Codota
- Codenvy
- 9Slickedit
- JBoss Forge
- JDeveloper
- Fuente:
 - <https://leojimzdev.com/ides-para-java/>
 - <https://ciberninjas.com/java-editores/>

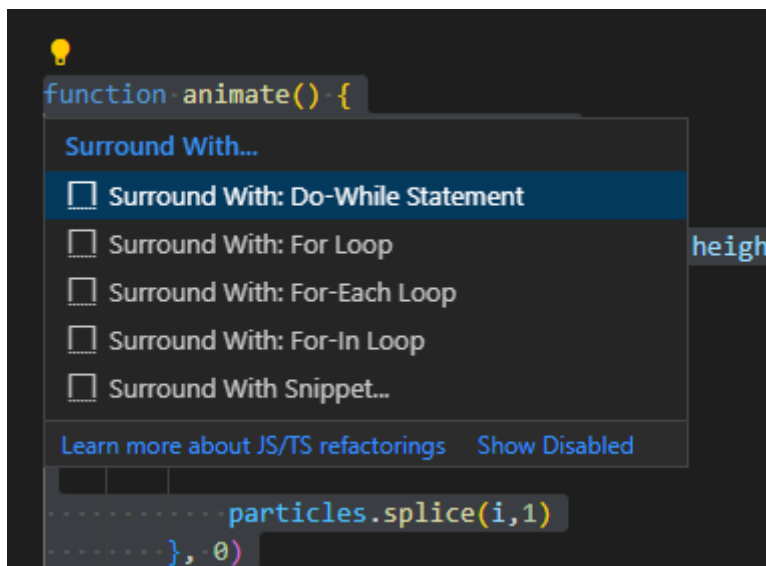
Yo voy a utilizar VSCode porque ya lo tengo instalado y me falta espacio en el disco .

VISUAL STUDIO CODE

GUÍA DE USUARIO INDICANDO OPCIONES CON EXPLICACIÓN:

La **refactorización** en **Visual Studio Code** permite a los desarrolladores hacer cambios estructurales en su código de manera rápida y sencilla. A continuación, se detallan las opciones de refactorización disponibles en **Visual Studio Code**:

De la misma manera que en la anterior práctica, seleccionaremos la función/clase que queremos refactorizar y pulsamos clic derecho -> Refactorizar o el atajo de teclado Ctrl + Shift + R, ejemplo donde selecciono la función `animate`:



- ✓ **Renombrar:** Permite renombrar variables, funciones, clases y otros elementos de código de manera rápida y consistente en todo el proyecto. Para usar esta opción, seleccione el elemento que desea renombrar y presione F2.
- ✓ **Extraer variable:** Permite extraer una expresión seleccionada y asignarla a una nueva variable. Para usar esta opción, seleccione la expresión deseada y presione Ctrl + . (punto) y seleccione "Extraer variable"
- ✓ **Extraer función:** Permite extraer un bloque de código seleccionado y crear una nueva función con él. Para usar esta opción, seleccione el bloque de código deseado y presione Ctrl + . (punto) y seleccione "Extraer función"
- ✓ **Reemplazar con la variable temporal:** permite reemplazar una variable seleccionada con una variable temporal. Para usar esta opción, seleccione la

variable deseada y presione Ctrl + . (punto) y seleccione "Reemplazar con variable temporal"

- ✓ **Mover:** Permite mover una clase o un archivo a otra ubicación en el proyecto. Para usar esta opción, seleccione la clase o el archivo deseado y presione Ctrl + . (punto) y seleccione "Mover"
- ✓ **Agregar import:** Permite agregar automáticamente una importación a un archivo. Para usar esta opción, presione Ctrl + . (punto) y seleccione "Agregar import"
- ✓ **Convertir en constante:** Permite convertir una variable seleccionada en una constante. Para usar esta opción, seleccione la variable deseada y presione Ctrl + . (punto) y seleccione "Convertir en constante"
- ✓ **Convertir en función flecha:** Permite convertir una función seleccionada en una función de flecha. Para usar esta opción, seleccione la función deseada y presione Ctrl + . (punto) y seleccione "Convertir en función flecha"

Es importante señalar que para usar estas opciones se requiere tener instaladas las extensiones de refactorización correspondientes al lenguaje de programación que estas utilizando. En el ejemplo estoy usando JavaScript, pero si quisiéramos utilizar Java, buscaríamos la extensión correspondiente entre las siguientes.

