

2.-PRÁCTICA.

- BUSCA CUALES SON LOS IDE MÁS USADOS ACTUALMENTE (QUE SIRVAN PARA PROGRAMAR EN JAVA).

Los IDE son programas informáticos que se utilizan para escribir, depurar y ejecutar código fuente. Los IDE suelen incluir herramientas como editores de código, depuradores y compiladores, lo que los convierte en una herramienta valiosa para los programadores. A continuación, enumero los IDE más populares que se pueden utilizar para programar en Java:

Eclipse: Eclipse es uno de los IDE más populares y ampliamente utilizados para programar en Java. Es un software de código abierto y es compatible con una amplia variedad de plataformas, incluyendo Windows, Mac y Linux.

IntelliJ IDEA: IntelliJ IDEA es otro IDE muy popular para programar en Java. Ofrece una interfaz de usuario intuitiva y una amplia gama de herramientas y características para ayudar a los programadores a escribir y depurar código de manera más eficiente.

NetBeans: NetBeans es un IDE de código abierto y multiplataforma que también es muy popular entre los programadores Java. Ofrece una interfaz de usuario intuitiva y una amplia gama de herramientas y características para ayudar a los programadores a escribir y depurar código de manera más eficiente.

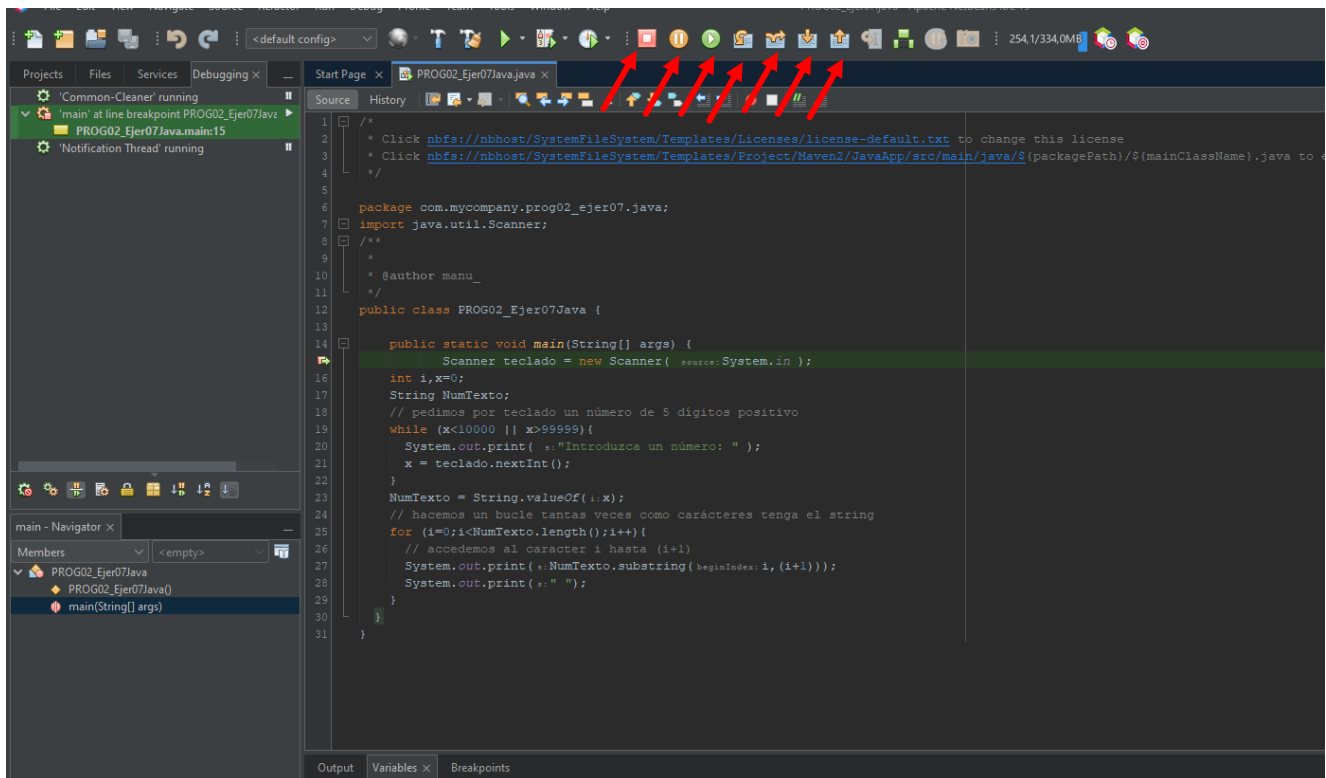
BlueJ: BlueJ es un IDE diseñado específicamente para enseñar y aprender Java. Es una herramienta de código abierto y es muy fácil de usar, lo que lo convierte en una excelente opción para principiantes.

Estos son solo algunos ejemplos de los IDE disponibles para programar en Java. Hay muchas otras opciones disponibles y la elección del IDE adecuado dependerá de las necesidades y preferencias del programador.

- ELIGE UNO DE ELLOS Y HAZ UNA GUÍA PARA MANEJAR EL DEPURADOR.

Elijo **NetBeans** ya que he utilizado Eclipse para la elaboración de la tarea anterior y es un IDE que estoy utilizando paralelamente al FP y la guía me ayudará a establecer las bases.

Examinamos y abrimos un proyecto cualquiera, establecemos un punto de ruptura con un único click a diferencia de Eclipse y en vez de ejecutar el programa con Run Project(F6) lo lanzaremos con Debug Project (Ctrl+F5) para poder ejecutar el programa paso a paso y se detendrá donde introduzcamos los puntos de ruptura.



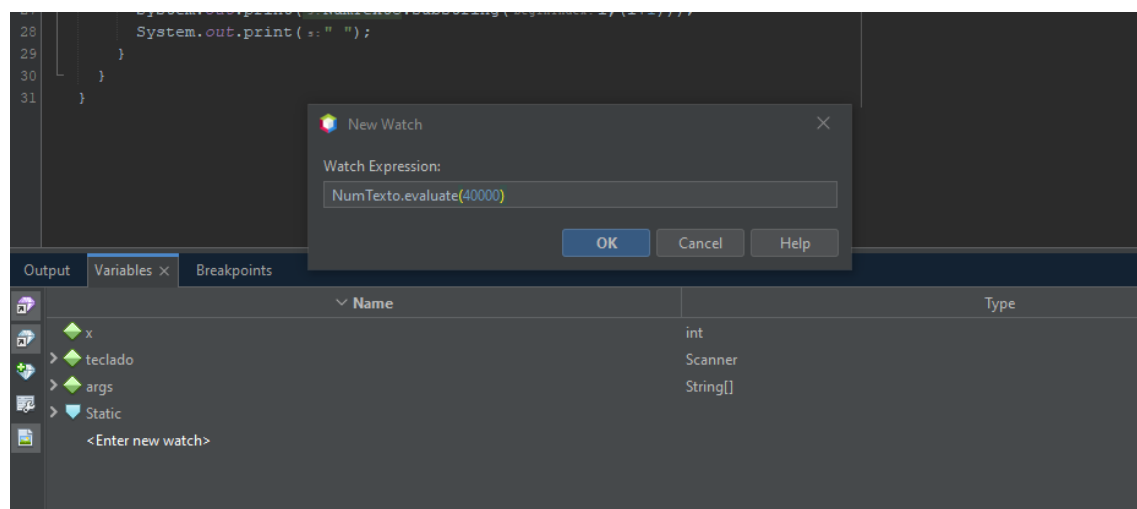
Al ejecutarlo observamos que aparecen los siguientes botones indicados en la captura anterior. El momento de ejecución del programa se detiene en el punto de ruptura.

El botón rojo para el depurador, el amarillo lo pausa y el verde para volver a arrancarlo una vez pausado.

Los siguientes nos permiten avanzar en el depurador línea a línea.

Click derecho sobre el panel de variables, new Watch e introducimos el valor a testear.

En este menú podemos ver las variables, los nombres el tipo y su valor.



- COMPRUEBA CUALES SON TODAS LAS POSIBILIDADES QUE OFRECE.

- Poner puntos de interrupción en el código para detener la ejecución del programa en puntos específicos.
- Ejecutar el código paso a paso con los botones "Step Over" y "Step Into", lo que te permite ver cómo se está ejecutando tu código y detectar dónde están los errores.
- Ver y modificar el valor de las variables mientras el depurador está en ejecución.
- Usar el panel "Watches" para evaluar expresiones y ver su valor en tiempo real mientras el depurador está en ejecución.
- Usar el panel "Call Stack" para ver la secuencia de llamadas de métodos que ha llevado a la línea de código actual.
- Usar el panel "Breakpoints" para ver y gestionar todos los puntos de interrupción que has puesto en tu código.
- Usar el panel "Sessions" para ver el historial de sesiones de depuración y volver a depurar sesiones previas.
- Usar el panel "Threads" para ver y depurar múltiples hilos de ejecución simultáneamente.
- Usar el panel "Sources" para ver y navegar por el código fuente del proyecto.

- NO PUEDE SER ECLIPSE.