



# SEGURIDAD INFORMÁTICA

---

JOSÉ PABLO  
HERNÁNDEZ

# SEGURIDAD INFORMÁTICA

4.1.2.MF0489\_3. Capítulo 1  
Parte 2  
Criptografía

JOSÉ PABLO HERNÁNDEZ

## 5. ELEMENTOS FUNDAMENTALES DE LA CRIPTOGRAFÍA

**Principio de Kerckhoff:**

**“Solo el secreto de la clave proporciona un cifrado seguro”**

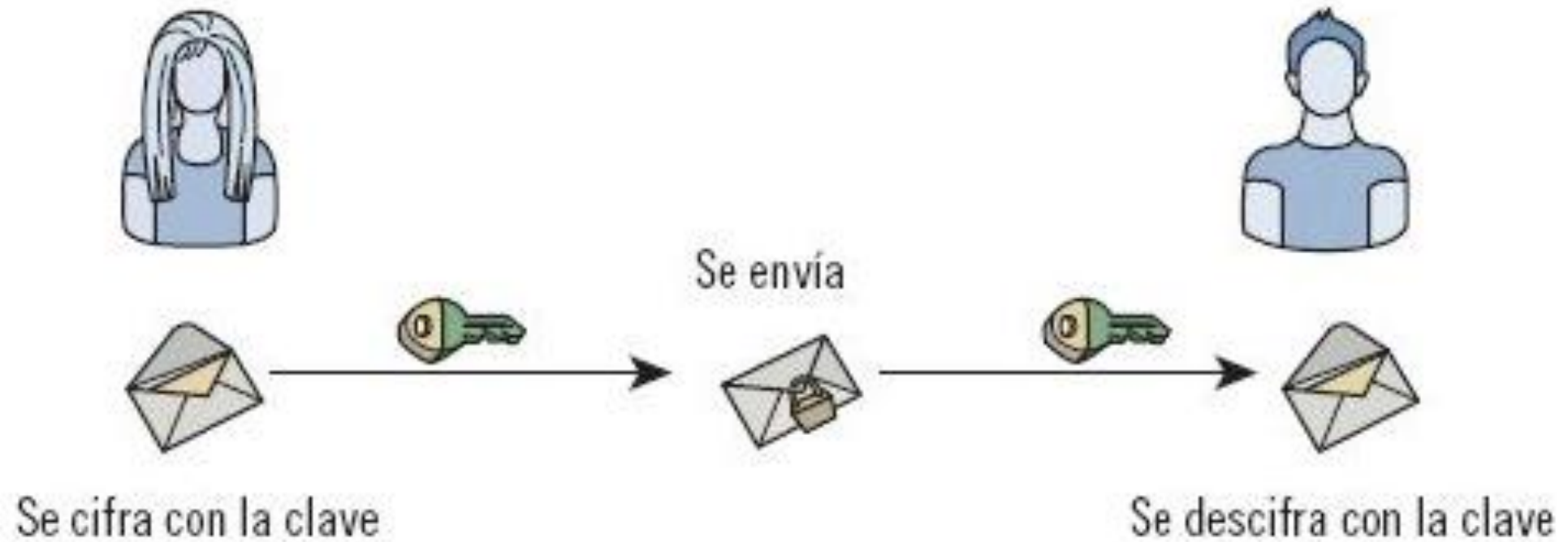
## 5. ELEMENTOS FUNDAMENTALES DE LA CRIPTOGRAFÍA

**Se distinguen dos tipos de criptografía:**

- **criptografía de clave privada**
- **criptografía de clave pública**

## 5.1. ELEMENTOS FUNDAMENTALES DE LA CRIPTOGRAFÍA DE CLAVE PRIVADA

### Uso de criptografía simétrica



## 5.1. ELEMENTOS FUNDAMENTALES DE LA CRIPTOGRAFÍA DE CLAVE PRIVADA

**Según la cantidad de elementos que se vayan a cifrar, se distinguen dos familias de sistemas de clave privada:**

- **cifradores de flujo**
- **cifradores de bloque**

## 5.1. ELEMENTOS FUNDAMENTALES DE LA CRIPTOGRAFÍA DE CLAVE PRIVADA

### **Cifradores de flujo**

**Permiten el cifrado de uno o pocos símbolos.**

**Por un lado, la información a cifrar se divide en caracteres o bits.**

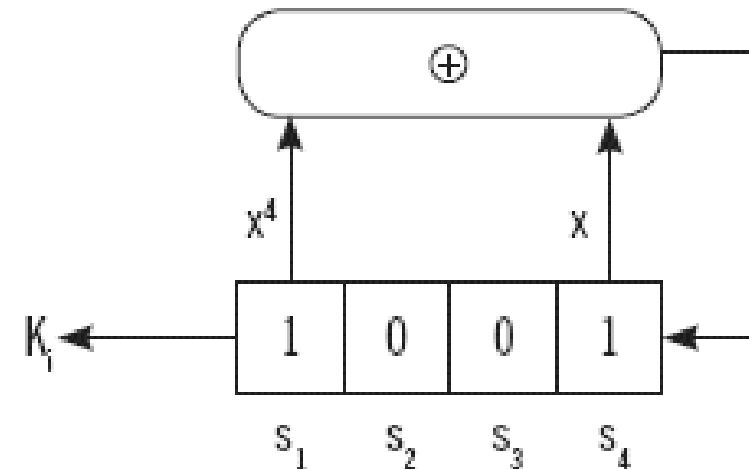
**Por otro lado, tanto el emisor como el receptor comparten una clave, denominada serie cifrante, que se corresponde con un conjunto de caracteres o bits aleatorios.**

## 5.1. ELEMENTOS FUNDAMENTALES DE LA CRIPTOGRAFÍA DE CLAVE PRIVADA

### Cifradores de flujo

#### Ejemplo de generador LFSR

Bits K	Registro	Bits realimentación
	<u>1</u> 00 <u>1</u>	$1 \oplus 1 = 0$
1	00 <u>1</u> 0	$0 \oplus 0 = 0$
0	0 <u>1</u> 00	$0 \oplus 0 = 0$
0	<u>1</u> 000	$0 \oplus 1 = 1$
...	...	...
	1001 →	semilla





## 5.1. ELEMENTOS FUNDAMENTALES DE LA CRIPTOGRAFÍA DE CLAVE PRIVADA

### **Cifradores de flujo**

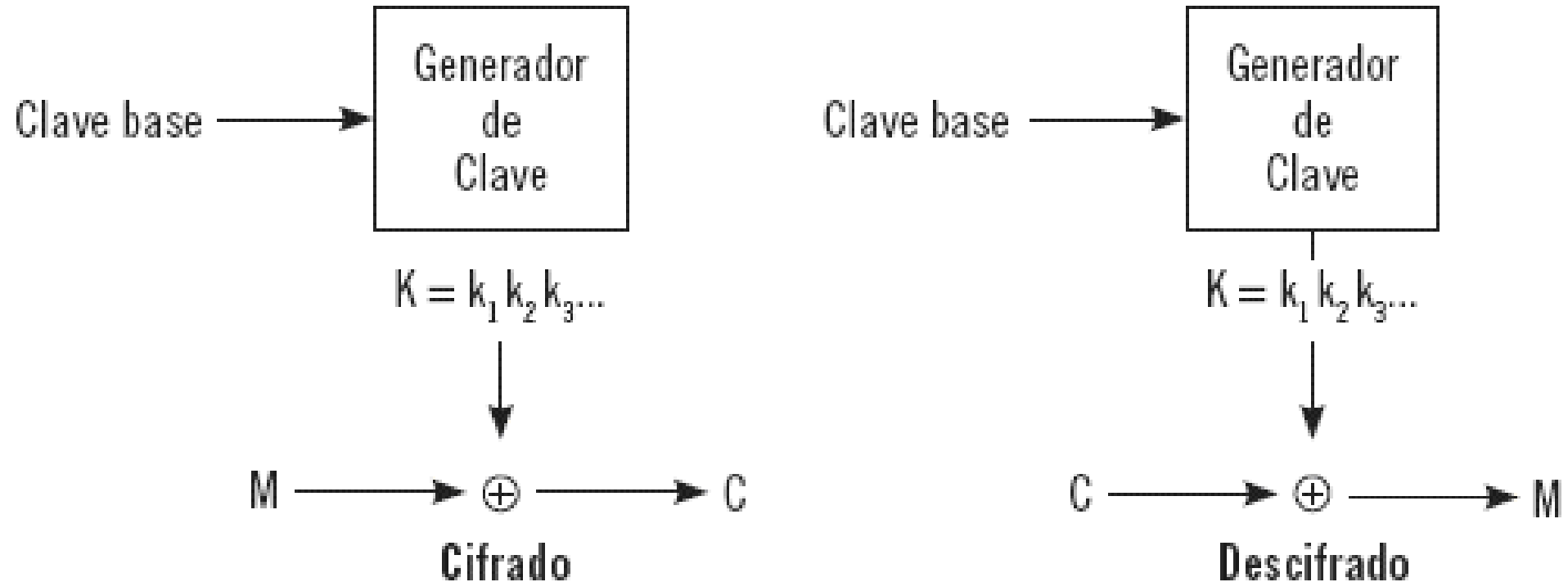
**Se diferencian en:**

- **Cifradores síncronos**
- **Cifradores asíncronos**

## 5.1. ELEMENTOS FUNDAMENTALES DE LA CRIPTOGRAFÍA DE CLAVE PRIVADA

### Cifradores de flujo. Cifradores síncronos

#### Cifrador síncrono



## 5.1. ELEMENTOS FUNDAMENTALES DE LA CRIPTOGRAFÍA DE CLAVE PRIVADA

### **Cifradores de flujo. Cifradores síncronos**

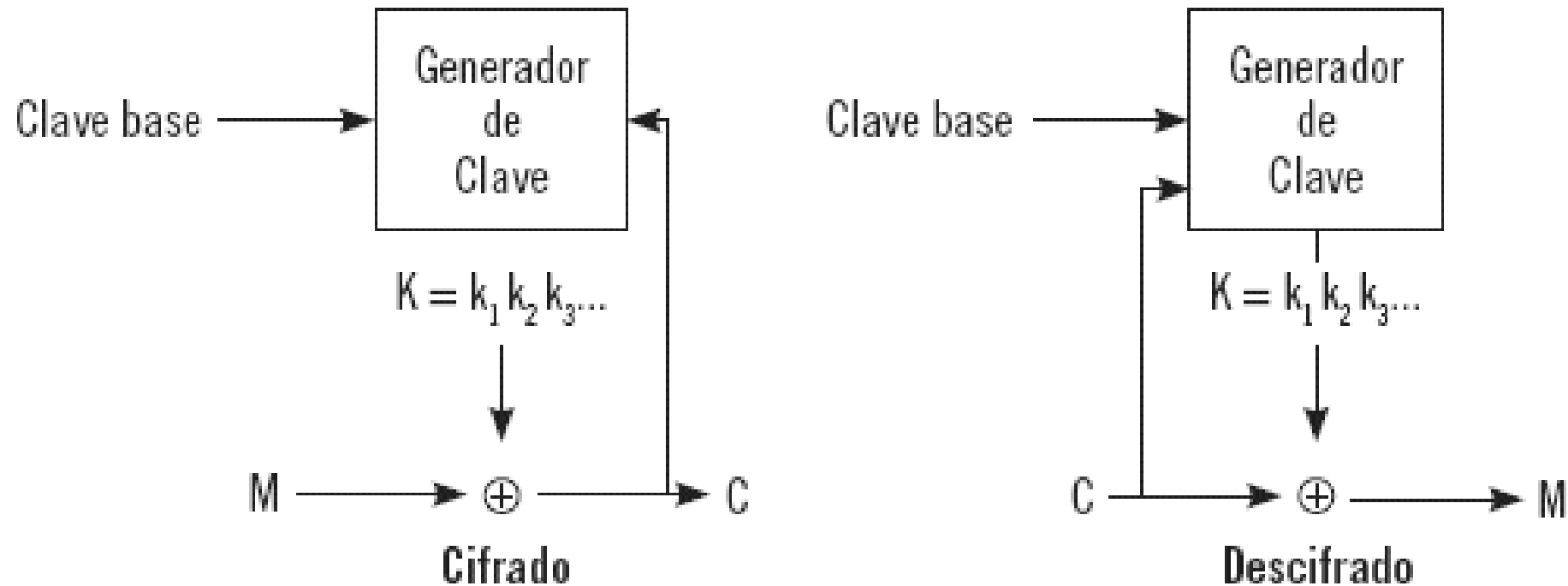
#### **Propiedades:**

- **Sincronización entre emisor y receptor.**
- **Inexistencia de errores de propagación.**
- **Ataques activos.**

## 5.1. ELEMENTOS FUNDAMENTALES DE LA CRIPTOGRAFÍA DE CLAVE PRIVADA

### Cifradores de flujo. Cifradores asíncronos

#### Cifrador autosíncrono



## 5.1. ELEMENTOS FUNDAMENTALES DE LA CRIPTOGRAFÍA DE CLAVE PRIVADA

### **Cifradores de flujo. Cifradores asíncronos**

#### **Propiedades:**

- **Sincronización automática de emisor y receptor.**
- **Errores limitados de propagación.**
- **Ataques activos.**
- **Difusión estadística en el texto en claro.**

## 5.1. ELEMENTOS FUNDAMENTALES DE LA CRIPTOGRAFÍA DE CLAVE PRIVADA

### Cifradores de bloque

**Permiten el cifrado de un gran conjunto de símbolos. La información a cifrar se divide en bloques de una determinada longitud (tamaños típicos 64, 128 y 256 bits) y cada uno de ellos se cifra con una misma clave.**

## 5.1. ELEMENTOS FUNDAMENTALES DE LA CRIPTOGRAFÍA DE CLAVE PRIVADA

### Cifradores de bloque

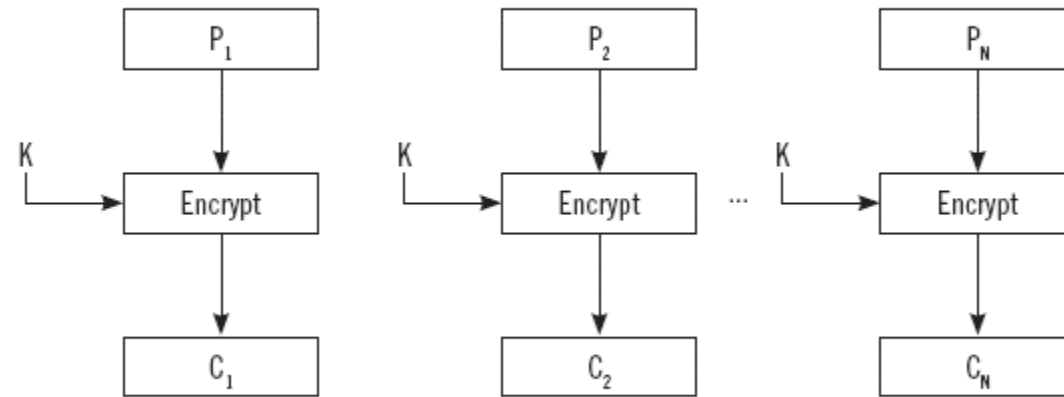
Se pueden distinguir, entre otros:

- **Electronic Code Book (ECB)**
- **Cipher Block Chaining (CBC)**
- **Cipher Feedback (CFB)**
- **Output Feedback (OFB)**
- **Counter Mode (CTR)**

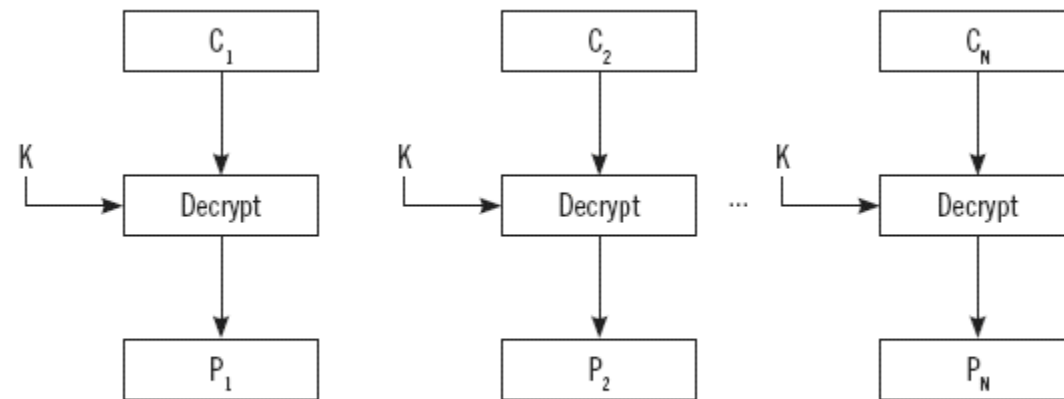
# 5.1. ELEMENTOS FUNDAMENTALES DE LA CRIPTOGRAFÍA DE CLAVE PRIVADA

## Cifradores de bloque. Electronic Code Book (ECB)

Modo ECB



a) Cifrado

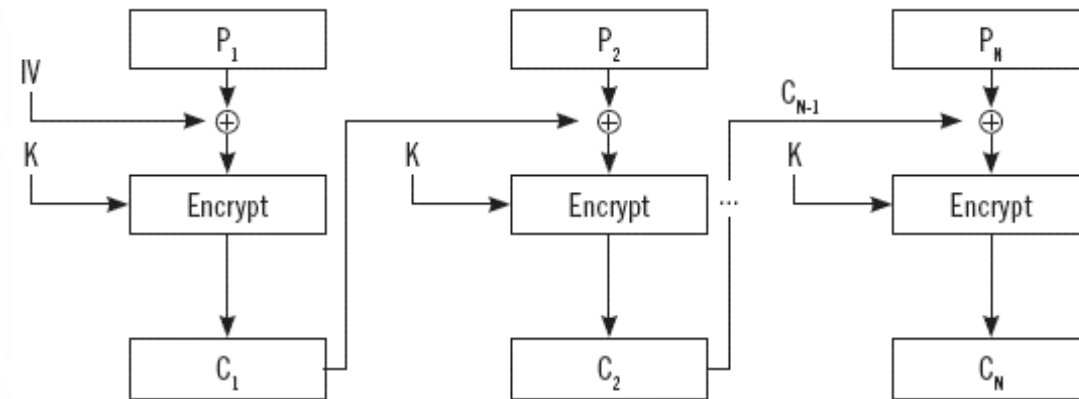


b) Descifrado

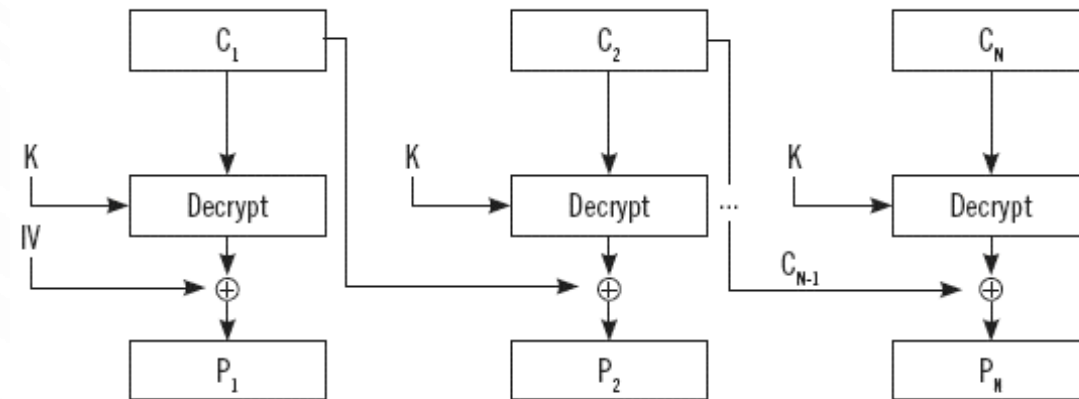


## 5.1. ELEMENTOS FUNDAMENTALES DE LA CRIPTOGRAFÍA DE CLAVE PRIVADA

### Cifradores de bloque. Cipher Block Chaining (CBC)



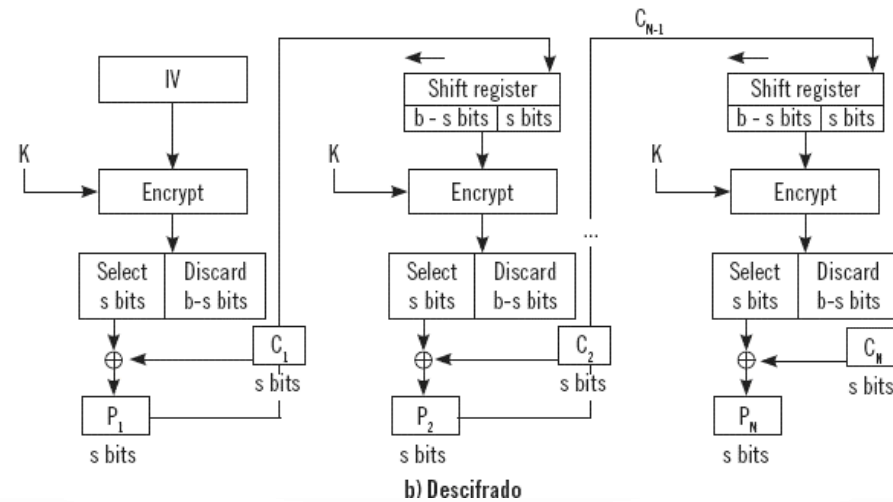
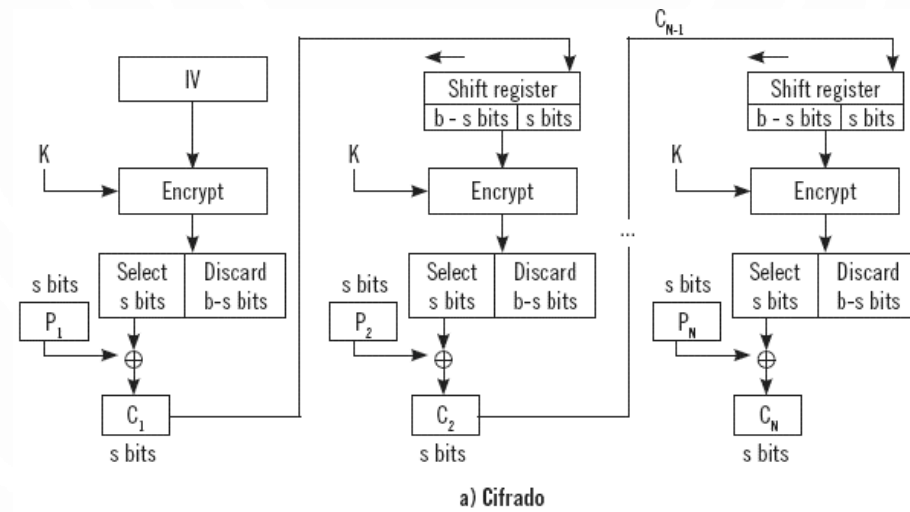
a) Cifrado



b) Descifrado

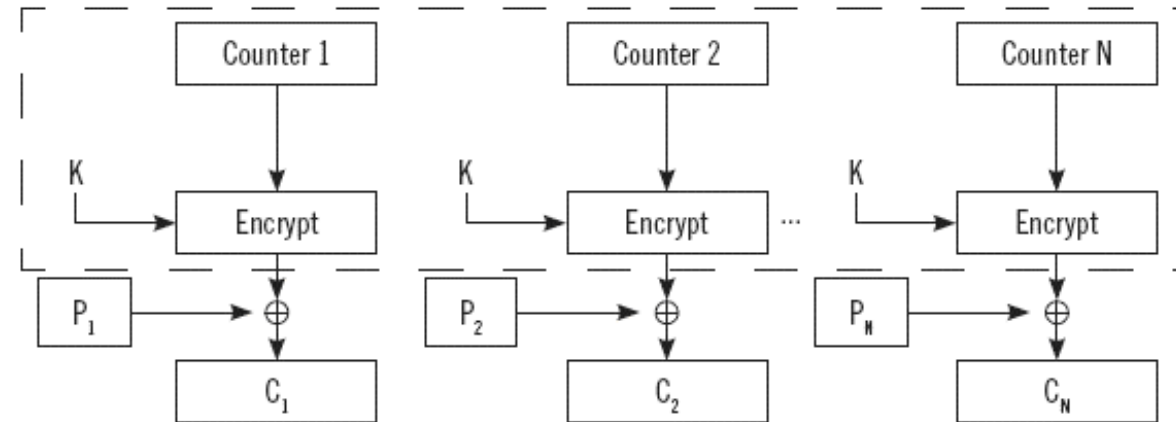
# 5.1. ELEMENTOS FUNDAMENTALES DE LA CRIPTOGRAFÍA DE CLAVE PRIVADA

## Cifradores de bloque. Cipher Feedback (CFB)

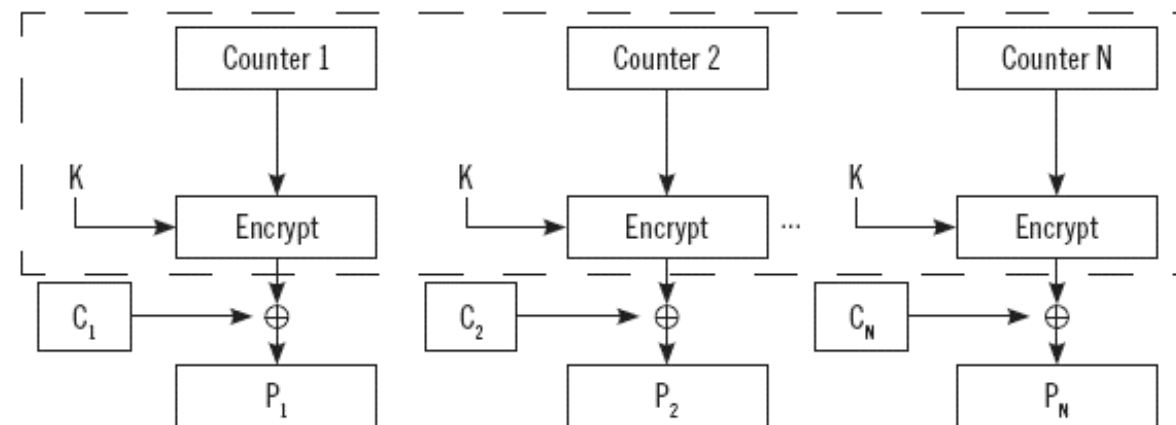


## 5.1. ELEMENTOS FUNDAMENTALES DE LA CRIPTOGRAFÍA DE CLAVE PRIVADA

### Cifradores de bloque. Cipher Feedback (OFB)



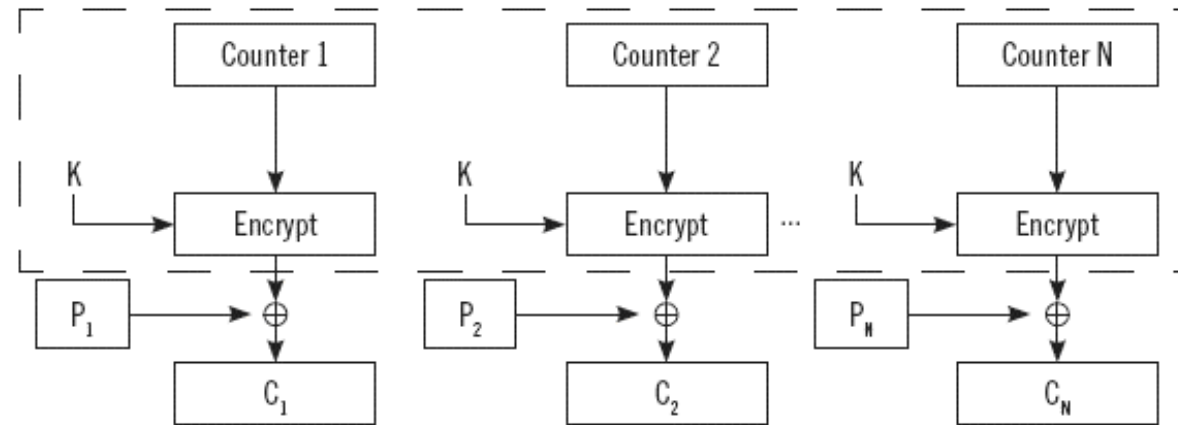
a) Cifrado



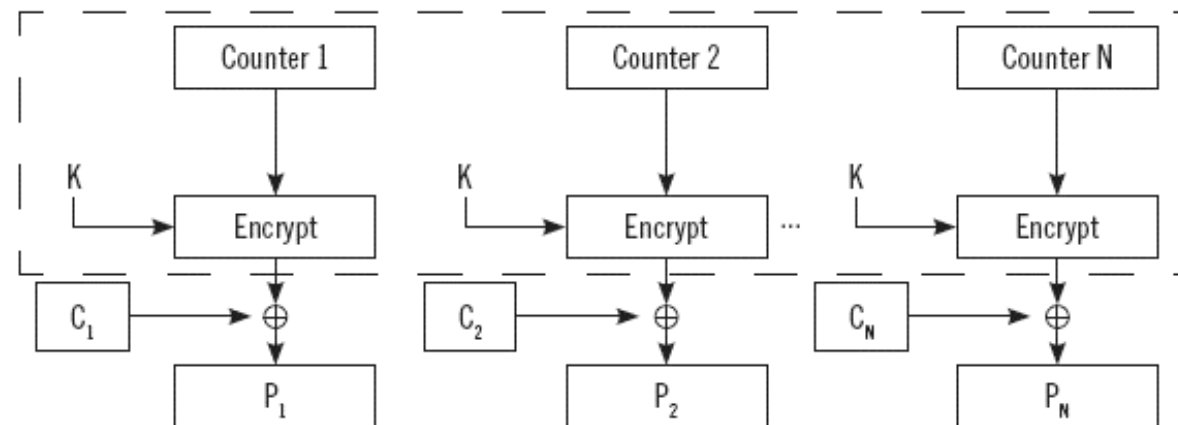
b) Descifrado

## 5.1. ELEMENTOS FUNDAMENTALES DE LA CRIPTOGRAFÍA DE CLAVE PRIVADA

### Cifradores de bloque. Counter Mode (CTR)

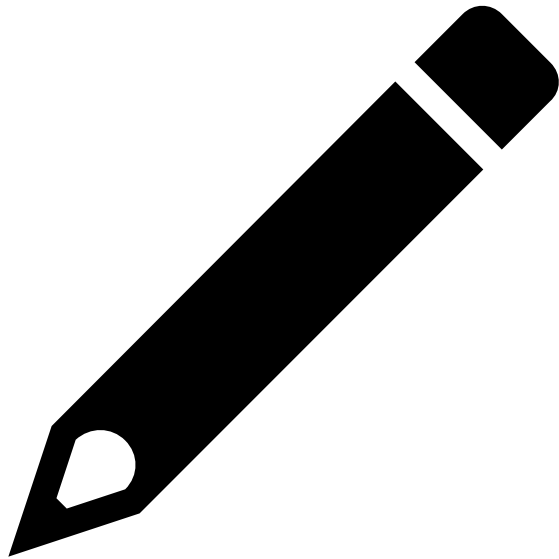


a) Cifrado



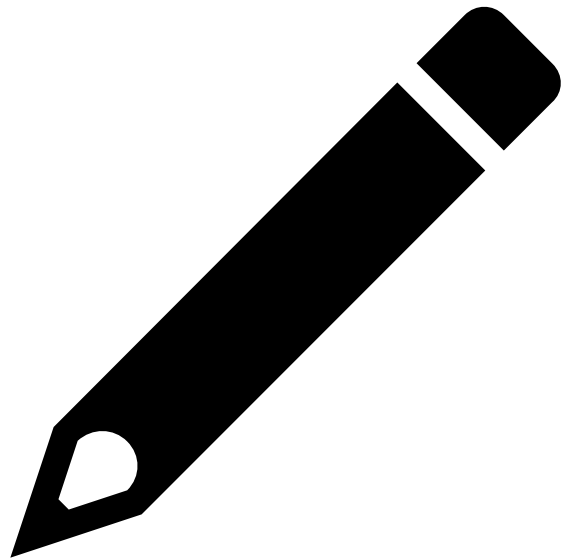
b) Descifrado

## Ejemplo.



EN EL DEPARTAMENTO DE SEGURIDAD DE UNA EMPRESA DE DIFUSIÓN DE MÚSICA POR INTERNET (STREAMING) DUDAN SOBRE CUÁL ES EL MEJOR MODO DE CIFRADO PARA OFRECER SU SERVICIO SOLO A LOS USUARIOS QUE HAYAN PAGADO LA CUOTA. LA DUDA APARECE ENTRE UN CIFRADOR DE BLOQUE Y UNO DE FLUJO. ¿CUÁL SERÍA LA OPCIÓN MÁS RECOMENDABLE?

## Ejemplo. Solución.



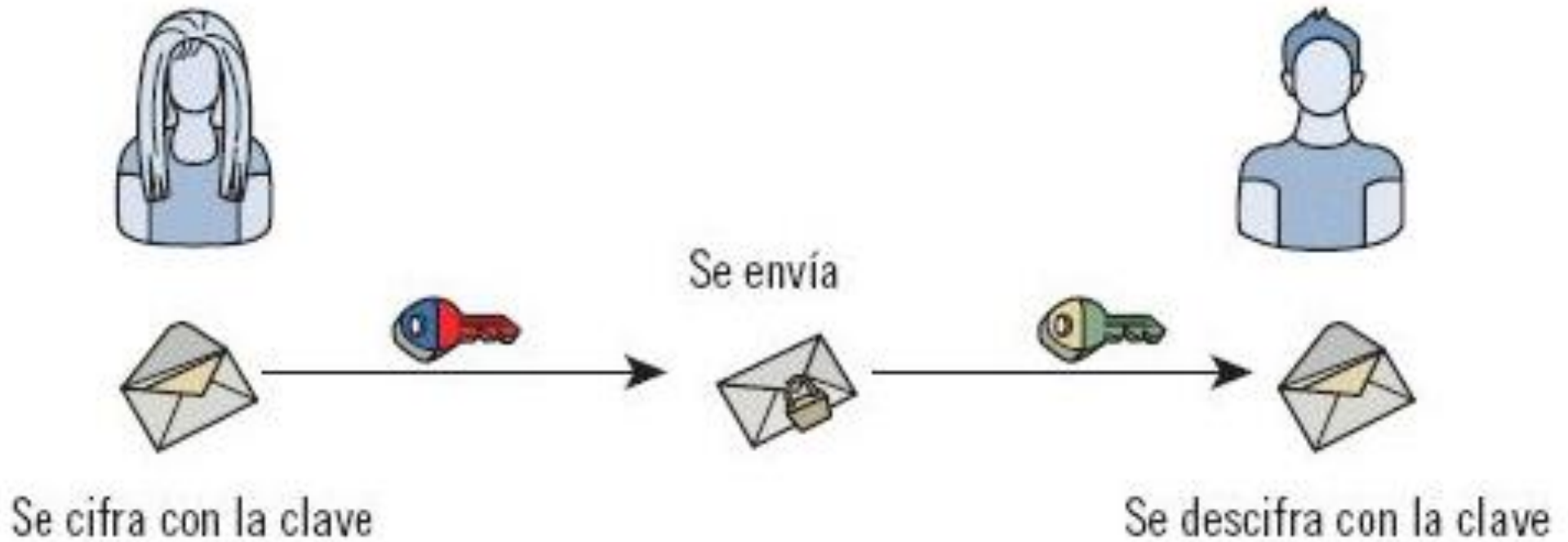
LA TRANSMISIÓN DE MÚSICA A TRAVÉS DE INTERNET CORRESPONDE AL SISTEMA DE ENVÍO DE INFORMACIÓN EN FORMA DE FLUJO DE DATOS. ASÍ, PARA QUE EL USUARIO PUEDA ESCUCHAR LA MÚSICA SIN INTERRUPCIONES, ES NECESARIO QUE EL ENVÍO DE LA SECUENCIA MUSICAL NO SE DETENGA.

LA UTILIZACIÓN DE UN CIFRADOR DE BLOQUE PODRÍA CAUSAR LEVES RETRASOS EN EL ENVÍO, PUES LAS OPERACIONES SE APLICAN SOBRE UN CONJUNTO DE BYTES. EN OTRAS PALABRAS, HASTA QUE NO SE CIFRA UN BLOQUE NO SE PUEDE ENVIAR.

POR ESTE MOTIVO, UN CIFRADOR DE FLUJO ES MÁS ADECUADO PARA ESTE ESCENARIO, YA QUE OPERA A NIVEL DE BIT Y, POR TANTO, PERMITE QUE LOS DATOS SE ENVÍEN DE MANERA CONSTANTE.

## 5.2. ELEMENTOS FUNDAMENTALES DE LA CRIPTOGRAFÍA DE CLAVE PÚBLICA

### Uso de criptografía simétrica



## 5.2. ELEMENTOS FUNDAMENTALES DE LA CRIPTOGRAFÍA DE CLAVE PÚBLICA

**En función de la relación matemática utilizada, se distinguen:**

**Reversibles:** las operaciones de cifrar y descifrar el mensaje se anulan entre sí, por lo que es posible obtener el mensaje en claro a partir del cifrado.

**Irreversibles:** no es posible obtener el texto en claro a partir del texto cifrado.



## 5.2. ELEMENTOS FUNDAMENTALES DE LA CRIPTOGRAFÍA DE CLAVE PÚBLICA

Los sistemas de clave pública han de basarse en problemas matemáticos (conocidos como problemas NP y NP-completos) que sean complejos de resolver con la ayuda de ordenadores.

Los algoritmos más conocidos son:

- **Algoritmo RSA**, basado en el problema de la factorización
- **Algoritmo El Gamal**, basado en el problema del logaritmo discreto

## 5.2. ELEMENTOS FUNDAMENTALES DE LA CRIPTOGRAFÍA DE CLAVE PÚBLICA

### **Problema de la factorización**

Calcular la descomposición de un número como producto de números primos elevados a potencias.

Por ejemplo:

$$3630 = 10 \cdot 363 = 2 \cdot 3 \cdot 5 \cdot 121 = 2 \cdot 3 \cdot 5 \cdot 11^2$$

## 5.2. ELEMENTOS FUNDAMENTALES DE LA CRIPTOGRAFÍA DE CLAVE PÚBLICA

### Problema del logaritmo discreto

El logaritmo consiste en calcular la potencia  $x$ , a la que hay que elevar un número, utilizando como base  $a$ , para obtener otro número dado  $b$ ,  $\log_a b = x$ .

Por ejemplo:

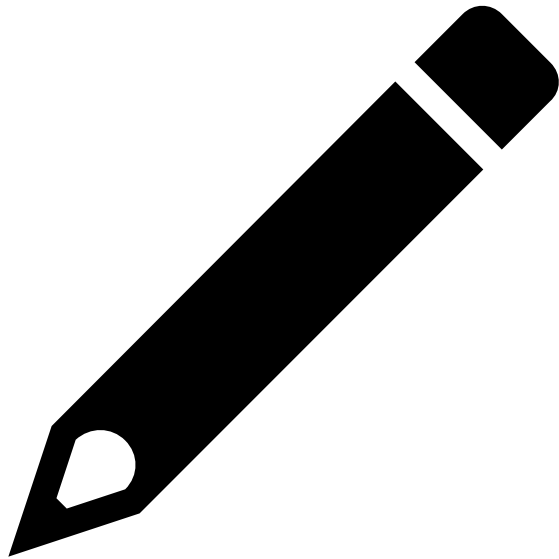
$$\begin{aligned} \ln 375 &= 5,926926 & \log_{10} 375 &= 2,574031 & \log_2 375 \\ & & & & = 8,550747 \end{aligned}$$

### 5.3. CRIPTOGRAFÍA DE CLAVE PÚBLICA, CURVAS ELÍPTICAS

**Entre las ventajas principales de esta rama de la criptografía está la utilización de claves de menor tamaño que en criptosistemas de clave pública.**

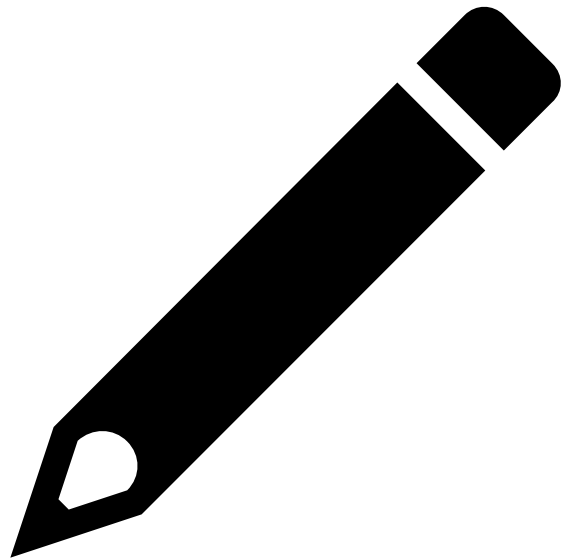
**En la actualidad, la criptografía de curvas elípticas es susceptible de ser utilizada en dispositivos móviles, tarjetas inteligentes o redes de sensores, entre otras aplicaciones**

## Ejemplo.



UNA EMPRESA DE GESTIÓN DE FLOTAS DE TAXIS NECESITA ASEGURAR SUS COMUNICACIONES. PARTICULARMENTE, SE DISTINGUE LA COMUNICACIÓN EN LA QUE LOS CLIENTES CONTACTAN CON LA CENTRAL PARA RESERVAR LOS TAXIS, Y LA QUE USA LA CENTRAL PARA AVISAR A LOS TAXISTAS. SE PRETENDE DAR CABIDA AL USO DE DISPOSITIVOS MÓVILES POR PARTE DE LOS CLIENTES. ¿EN CUÁL UTILIZARÍA CRIPTOGRAFÍA SIMÉTRICA Y EN CUÁL CURVAS ELÍPTICAS?

## Ejemplo. Solución.



EN LA COMUNICACIÓN DE LOS CLIENTES CON LA CENTRAL NO SE PUEDE ASUMIR UN CONOCIMIENTO PREVIO ENTRE LAS PARTES: PODRÍA SER UN NUEVO CLIENTE QUE NUNCA ANTES HA UTILIZADO EL SERVICIO. POR ESTE MOTIVO, PARECE MÁS ADECUADA LA CRIPTOGRAFÍA DE CLAVE PÚBLICA. DADO QUE PRETENDEN UTILIZARSE DISPOSITIVOS MÓVILES, SERÍA RECOMENDABLE UTILIZAR CRIPTOSISTEMAS QUE SEAN LIGEROS, COMO LOS BASADOS EN CRIPTOGRAFÍA DE CURVAS ELÍPTICAS.

POR SU PARTE, EN LA COMUNICACIÓN CENTRAL-TAXISTAS SÍ HAY UN CONOCIMIENTO Y UNA RELACIÓN PREVIA. POR ESTE MOTIVO ES MÁS CONVENIENTE EL USO DE ALGORITMOS DE CRIPTOGRAFÍA SIMÉTRICA (TALES COMO DES) QUE, ADEMÁS, TIENEN LA VENTAJA DE SER MÁS RÁPIDOS QUE LOS ASIMÉTRICOS.

## 6. CARACTERÍSTICAS Y ATRIBUTOS DE LOS CERTIFICADOS DIGITALES

**Un certificado digital es un documento electrónico que vincula a una entidad (persona, servidor, etc.) con un par de claves que pueden utilizarse tanto para firmar digitalmente como para cifrar.**

**La clave pública se almacena dentro del certificado mientras que la privada tendrá que ser almacenada y protegida por la entidad correspondiente.**

## 6. CARACTERÍSTICAS Y ATRIBUTOS DE LOS CERTIFICADOS DIGITALES

**En base a las clases de certificados establecidas por VeriSign, se encuentran los certificados de:**

- **Clase 1**, para los usuarios, especialmente para el correo.
- **Clase 2**, para las organizaciones, de modo que se pueda probar su identidad.
- **Clase 3**, para los servidores y las firmas de los programas.
- **Clase 4**, para trámites online entre empresas.
- **Clase 5**, para empresas privadas y de seguridad gubernamentales



## 7. PROTOCOLOS DE INTERCAMBIO DE CLAVES

**Los protocolos de intercambio de claves son mecanismos por los que un par de entidades se comunican sobre un canal inseguro para generar una clave secreta común.**

## 7. PROTOCOLOS DE INTERCAMBIO DE CLAVES

**Se han de considerar las siguientes características:**

- **Naturaleza de la autenticación**
- **Reciprocidad de la autenticación**
- **Frescura de la clave**
- **Control sobre la clave**
- **Eficiencia**
- **Requisitos de tercera parte**
- **Uso de certificados, en caso de utilizarse**

## 7.1. PROTOCOLO DIFFIE-HELLMAN

1. A y B acuerdan dos números  $p, g$ . El número  $p$  es un número primo muy grande (ej. 300 dígitos decimales). Por su parte,  $g$  es un número que cumple que, si dividimos sus sucesivas potencias entre el número  $p$ , se obtienen todos los restos entre 1 y  $p-1$ .
2. A escoge un número aleatorio  $a$  y computa  $M_A = g^a \bmod(p)$  y, enviando  $M_A$  a la entidad B. Recuérdese que la notación  $a \bmod(b) = r$  se interpreta como el resto “r” de dividir “a” entre “b”.
3. B escoge un número aleatorio  $b$  y calcula  $M_B = g^b \bmod(p)$ , el cual envía a A.
4. B computa  $K_s = (M_A)^b \bmod(p)$ .
5. A computa  $K_s = (M_B)^a \bmod(p)$ .