塔防模式：

1. 冲锋枪 - 增加AP值，血量适中，攻击力适中
   1. 汤姆森
   2. 索米
   3. SR-3MP
2. 散弹 – 血厚，挡多个敌人，攻击力低
   1. S.A.T.8
   2. Saiga-12
   3. AA-12
3. 突击步枪 – 攻击范围适中，射速快，攻击力中等
   1. G41
   2. G36
   3. FNC
4. 步枪 – 攻击范围大，伤害高，射速慢
   1. M14
   2. 春田
   3. WA2000
5. 机枪 – 射速快，攻击力高，伤害中，需要换弹
   1. 内格夫
   2. 刘易斯
   3. MG4
6. 手枪 – 攻击力一般，为周围的队友提供增益：
   1. 灰熊MkⅤ
   2. 维尔德MkⅡ
   3. 竞争者

主要人物设定

1. SV-98:
   1. <http://www.gfwiki.org/w/SV-98>
   2. <https://zh.moegirl.org.cn/%E5%B0%91%E5%A5%B3%E5%89%8D%E7%BA%BF:SV-98>
   3. 基本设定：开朗与沉着兼具的少女，十分擅长测量和计算并以此为傲，工作中认真负责的同时，也会因为不知变通而闹些笑话。
   4. 官方设定: 认真耿直的性格，工作时极度重视效率，喜欢通过事先计算来一次性达到完美的结果。对同伴充满责任感，但照顾自己时却会手忙脚乱，也算是意外可爱的一面吧
2. PP-19-01
   1. <http://www.gfwiki.org/w/PP-19-01>
   2. <https://zh.moegirl.org.cn/%E5%B0%91%E5%A5%B3%E5%89%8D%E7%BA%BF:PP-19-01>
   3. 自我介绍： 我叫PP-19-01 Vityaz，也可以直接叫我“勇士”啦。在设计上是基于AKS-74U研制，将“野牛”的弹筒改为传统弹匣供弹，不过别被什么“野牛”“勇士”吓着啦，我可是走的可爱路线哦。
   4. 基本设定：为人比较认真，总是充满着好奇心，对人类过去的事物很感兴趣，所以收藏了很多旧书，热衷于研究被时代抛弃了的知识，但很讨厌被人当成“书呆子”。
3. AS Val
   1. <http://www.gfwiki.org/w/AS_Val>
   2. <https://zh.moegirl.org.cn/%E5%B0%91%E5%A5%B3%E5%89%8D%E7%BA%BF:AS_Val>
   3. 基本设定：长相比实际年龄要小一些，不爱说话，喜欢独处，无论何时都要带着小熊。
4. GSH-18
   1. <http://www.gfwiki.org/w/GSh-18>
   2. <https://zh.moegirl.org.cn/%E5%B0%91%E5%A5%B3%E5%89%8D%E7%BA%BF:GSh-18>
   3. 基本设定：善于察言观色, 十分在乎周围对自己的评价, 往往急于达成目的, 发挥状态易受环境影响。身手敏捷,对于自己的近战能力感到满意。除了接受派遣的任务外, 在宿舍内似乎进行着漫画连载的副业。
   4. 人物设定: Gsh-18性格上偏开朗一些，总希望各方面得到认可所以做事情很麻利，但如果有超越自己的同伴则会有暗中较劲，也可以算作一个小缺点。原先是想设定成援护型角色但因为有些原因，还是按照现实里枪型原本的特点进行设定，擅长近战轻巧灵活(没错胜利动画右手抛枪落下却消失了其实就是身后的左手很灵巧地接住了! ) ,运动方面很擅长。除了日常作战，在宿舍内还进行着漫画连载的副业。