Dokumentation

von Koch Liam Gideon

Inhalt

[Anforderungen 3](file:///C:\Users\kochl\Desktop\IMS\BBB\Lernaterlier\2%20Jahr\1301\KochLiam_Betriebsdokumentation.2.docx#_Toc145665744)

[1) Informieren 3](file:///C:\Users\kochl\Desktop\IMS\BBB\Lernaterlier\2%20Jahr\1301\KochLiam_Betriebsdokumentation.2.docx#_Toc145665745)

[Planung 3](file:///C:\Users\kochl\Desktop\IMS\BBB\Lernaterlier\2%20Jahr\1301\KochLiam_Betriebsdokumentation.2.docx#_Toc145665746)

[Prototyp 5](file:///C:\Users\kochl\Desktop\IMS\BBB\Lernaterlier\2%20Jahr\1301\KochLiam_Betriebsdokumentation.2.docx#_Toc145665747)

[Entscheidung 5](file:///C:\Users\kochl\Desktop\IMS\BBB\Lernaterlier\2%20Jahr\1301\KochLiam_Betriebsdokumentation.2.docx#_Toc145665748)

[Testen 5](file:///C:\Users\kochl\Desktop\IMS\BBB\Lernaterlier\2%20Jahr\1301\KochLiam_Betriebsdokumentation.2.docx#_Toc145665749)

[5) Kontrolle 5](file:///C:\Users\kochl\Desktop\IMS\BBB\Lernaterlier\2%20Jahr\1301\KochLiam_Betriebsdokumentation.2.docx#_Toc145665750)

# Anforderungen

### 1) Informieren

Ich habe mich für ein Tic Tac Toe Spiel entschieden.

Gruppe: Liam Koch

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Anforderungsnumer | Verbindlichkeit | Typ | Beschreibung |
| 1 | muss | funktional | Es ist eine Webseite vorhanden mit 9 kleinen Felder die als ein Viereck angeordnet sind und zwei Button ganz oben |
| 2 | muss | funktionale | Man kann auf die Felder klicken und dann wird ein x oder o angezeigt. |
| 3 | muss | funktionale | Man kann auswählen, was der welcher der erste Inhalt eines Feldes ist (x oder o) mit zwei Button, wenn man auf den ersten Button klickt wird das erste Feld, dass man anklickt den Inhalt x haben und das nächste den Inhalt o. Bei zweitem Button ist es das gleichen nur dass das erste Feld den Inhalt o hat und das zweite den Inhalt x. |
| 4 | muss | funktional | Es gewinnt die Person die zuerst drei x oder o aneinander horizontal, diagonal oder schräg zueinander anordnen kann, gewinnt. |
| 5 | muss | funktional | Die Person, die gewinnt erhält einen Punkt und die Runde ist vorbei. Der wird seinem Inhalt, als Punkt hinzugefügt. |
| 6 | muss | funktional | Nach einer Runde kann man eine neue Runde starten oder das Spiel neu laden. |
|  |  |  |  |

d) Legen Sie fest, wo und wie Sie in der Gruppe Arbeitsergebnisse speichern und austauschen möchten.

Gitup Respository

# Planung

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Anforderung/Aufgabe | Nr. Arbeitspaket | Frist | Zuständigkeit | Beschreibung | Geplante Zeit |
| 1 | 1.A | 24.11.23 | Liam | Es sind zwei Buttons und ein Tic Tac Toe Spielfeld erstellt. | 60 |
| 2 | 2.A | 24.11.23 | Liam | Man kann auf eines der Felder im Tic Tac Toe Spielfeld klicken und es wird den Inhalt x oder o annehmen. | 60 |
| 3 | 3.A | 24.11.23 | Liam | Man kann mit durch die zwei Buttons ganz oben aussuchen, ob das erste Feld den Inhalt x oder o hat | 60 |
| 3 | 3.B | 01.12.23 | Liam | Wenn ein Feld angeklickt wurde und ein o oder x angezeigt wird, wird das nächste Feld den anderen Inhalt anzeigen. | 60 |
| 4 | 4.A | 08.12.23 | Liam | Die Person, die zuerst drei gleiche Inhalte horizontal, vertikal und diagonal zueinander platziert gewinnt. | 225 |
| 5 | 5.A | 08.12.23 | Liam | Die Person, die gewinnt erhält einen Punkt, der seinem Inhalt angerechnet wird. | 80 |
| 6 | 6.A | 08.12.23 | Liam | Man kann nach einer gewonnen Runde eine neue Runde starten. | 120 |
| Testen |  | 15.12.23 | Liam | Alle Testfälle erstellen. | 180 |
| Testen |  | 15.12.23 | Liam | Das Testprotokoll erstellen | 30 |
| Testen |  | 15.12.23 | Liam | Das Programm testen, Testprotokoll ausfühlen und Testbericht verfassen. | 180 |
| Portfolio |  | 22.12.23 | Liam | Portfolio schreiben und abgeben | 225 |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |

# Entscheidung

Erstellen Sie das Programm und die notwendigen Dokumente. **Erstellen Sie das Programm selbstständig und verwenden Sie nicht einfach das Resultat eines Lernvideos oder fertigen Code.**

# Realisieren

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Nr. Arbeitspaket** | **Datum** | **Beschreibung** | **Zeit (geplant)** | **Zeit (effektiv)** |
| 1.A | 24.11.23 | Es sind zwei Buttons und ein Tic Tac Toe Spielfeld erstellt. | 400 | 400 |
| 2.A | 24.11.23 | Man kann auf eines der Felder im Tic Tac Toe Spielfeld klicken und es wird den Inhalt x oder o annehmen. | 70 | 50 |
| 3.A | 24.11.23 | Man kann mit durch die zwei Buttons ganz oben aussuchen, ob das erste Feld den Inhalt x oder o hat | 320 | 320 |
| 3.B | 01.12.23 | Wenn ein Feld angeklickt wurde und ein o oder x angezeigt wird, wird das nächste Feld den anderen Inhalt anzeigen. | 30 | 50 |
| 4.A | 08.12.23 | Die Person, die zuerst drei gleiche Inhalte horizontal, vertikal und diagonal zueinander platziert gewinnt. | 225 | 225 |
| 5.A | 08.12.23 | Die Person, die gewinnt erhält einen Punkt, der seinem Inhalt angerechnet wird. | 80 | 100 |
| 6.A | 08.12.23 | Man kann nach einer gewonnen Runde eine neue Runde starten. | 120 | 100 |
| Testen | 15.12.23 | Alle Testfälle erstellen. | 180 | 180 |
| Testen | 15.12.23 | Das Testprotokoll erstellen | 30 | 30 |
| Testen | 15.12.23 | Das Programm testen, Testprotokoll ausfühlen und Testbericht verfassen. | 180 | 180 |
| Portfolio | 22.12.23 | Portfolio schreiben und abgeben. | 225 | 225 |

# Testen

## Testfälle

**Testfallnummer:** 1.1

**Anforderungsnummer:** Anforderung 1

**Voraussetzungen: Das Programm ist geöffnet**

**Eingabe: -**

**Ausgabe: Webseite sieht so aus wie im Bild unten.**

**Ein Bild, das Text, Design enthält.

Automatisch generierte Beschreibung**

**Testfallnummer:** 2.1

**Anforderungsnummer:** Anforderung 2

**Voraussetzungen: Die Webseite ist geöffnet**

**Eingabe: 1) Klicken Sie auf das Feld mit der Nummer 1.**

**Ausgabe: Das Feld hat jetzt den Inhalt x.**

**Testfallnummer:** 3.1

**Anforderungsnummer:** Anforderung 3

**Voraussetzungen: Die Webseite ist geöffnet.**

**Eingabe: 1) Klicken Sie auf den Button mit dem Inhalt o.**

**2) Klicken Sie auf den Button mit der Nummer 1.**

**Ausgabe: 3) Der Inhalt des Feld es ist jetzt o.**

**Testfallnummer:** 3.2

**Anforderungsnummer:** Anforderung 3

**Voraussetzungen: Die Webseite ist geöffnet.**

**Eingabe: 1) Klicken Sie auf den Button mit dem Inhalt x.**

**2) Klicken Sie auf den Button mit der Nummer 1.**

**Ausgabe: 3) Der Inhalt des Feld es ist jetzt x.**

**Testfallnummer:** 3.3

**Anforderungsnummer:** Anforderung 3

**Voraussetzungen: Die Webseite ist geöffnet.**

**Eingabe: 1) Klicken Sie auf den Button mit der Nummer 1.**

**3) Klicken Sie auf den Button mit der Nummer 2.**

**Ausgabe: 2) Der Inhalt des Feldes es ist jetzt x.**

**4) Der Inhalt des Feldes es ist jetzt o.**

**Testfallnummer:** 4.1

**Anforderungsnummer:** Anforderung 4

**Voraussetzungen: Das Programm ist geöffnet**

**Eingabe: 1) Klicken Sie auf den Button mit der Nummer 1.**

**3) Klicken Sie auf den Button mit der Nummer 2.**

**5) Klicken Sie auf den Button mit der Nummer 4.**

**7) Klicken Sie auf den Button mit der Nummer 5.**

**9) Klicken Sie auf den Button mit der Nummer 7.**

**Ausgabe: 2) Der Inhalt des Feldes es ist jetzt x.**

**4) Der Inhalt des Feldes es ist jetzt o.**

**6) Der Inhalt des Feldes es ist jetzt x.**

**8) Der Inhalt des Feldes es ist jetzt o.**

**10) Der Inhalt des Feldes es ist jetzt x und es kommt ein Button mit dem Inhalt new Rund einer mit dem Inhalt cancel**

**Testfallnummer:** 4.2

**Anforderungsnummer:** Anforderung 4

**Voraussetzungen: Das Programm ist geöffnet**

**Eingabe: 1) Klicken Sie auf den Button mit der Nummer 1.**

**3) Klicken Sie auf den Button mit der Nummer 2.**

**5) Klicken Sie auf den Button mit der Nummer 5.**

**7) Klicken Sie auf den Button mit der Nummer 6.**

**9) Klicken Sie auf den Button mit der Nummer 9.**

**Ausgabe: 2) Der Inhalt des Feldes es ist jetzt x.**

**4) Der Inhalt des Feldes es ist jetzt o.**

**6) Der Inhalt des Feldes es ist jetzt x.**

**8) Der Inhalt des Feldes es ist jetzt o.**

**10) Der Inhalt des Feldes es ist jetzt x und es**

**Testfallnummer:** 4.3

**Anforderungsnummer:** Anforderung 4

**Voraussetzungen: Das Programm ist geöffnet**

**Eingabe: 1) Klicken Sie auf den Button mit der Nummer 1.**

**3) Klicken Sie auf den Button mit der Nummer 4.**

**5) Klicken Sie auf den Button mit der Nummer 2.**

**7) Klicken Sie auf den Button mit der Nummer 5.**

**9) Klicken Sie auf den Button mit der Nummer 3.**

**Ausgabe: 2) Der Inhalt des Feldes es ist jetzt x.**

**4) Der Inhalt des Feldes es ist jetzt o.**

**6) Der Inhalt des Feldes es ist jetzt x.**

**8) Der Inhalt des Feldes es ist jetzt o.**

**10) Der Inhalt des Feldes es ist jetzt x und es werden zwei Button angezeigt. Der eine mit dem Inhalt new Rund und der andere mit dem Inhalt cancel.**

**Testfallnummer:** 5.1

**Anforderungsnummer:** Anforderung 5

**Voraussetzungen: Das Programm ist geöffnet**

**Eingabe: 1) Klicken Sie auf den Button mit der Nummer 1.**

**3) Klicken Sie auf den Button mit der Nummer 4.**

**5) Klicken Sie auf den Button mit der Nummer 2.**

**7) Klicken Sie auf den Button mit der Nummer 5.**

**9) Klicken Sie auf den Button mit der Nummer 3.**

**11) Klicken Sie auf den Button new Rund.**

**Ausgabe: 2) Der Inhalt des Feldes es ist jetzt x.**

**4) Der Inhalt des Feldes es ist jetzt o.**

**6) Der Inhalt des Feldes es ist jetzt x.**

**8) Der Inhalt des Feldes es ist jetzt o.**

**10) Der Inhalt des Feldes es ist jetzt x und es werden zwei Button angezeigt. Der eine mit dem Inhalt new Rund und der andere mit dem Inhalt cancel. Dazu sollte bei Punkte x eine 1 stehen.**

**12)**

**Testfallnummer:** 6.1

**Anforderungsnummer:** Anforderung 6

**Voraussetzungen: Das Programm ist geöffnet**

**Eingabe: 1) Klicken Sie auf den Button mit der Nummer 1.**

**3) Klicken Sie auf den Button mit der Nummer 4.**

**5) Klicken Sie auf den Button mit der Nummer 2.**

**7) Klicken Sie auf den Button mit der Nummer 5.**

**9) Klicken Sie auf den Button mit der Nummer 3.**

**11) Klicken Sie auf den Button new Rund.**

**Ausgabe: 2) Der Inhalt des Feldes es ist jetzt x.**

**4) Der Inhalt des Feldes es ist jetzt o.**

**6) Der Inhalt des Feldes es ist jetzt x.**

**8) Der Inhalt des Feldes es ist jetzt o.**

**10) Der Inhalt des Feldes es ist jetzt x und es werden zwei Button angezeigt. Der eine mit dem Inhalt new Rund und der andere mit dem Inhalt cancel. Dazu sollte bei Punkte x eine 1 stehen.**

**12) Es sollte bei ihnen jetzt so aussehen.**

**Ein Bild, das Text, Screenshot, Rechteck, Design enthält.

Automatisch generierte Beschreibung**

Testprotokoll

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Test-Nr. | Testfall-Nr. | Datum | Tester | Resultat | Bemerkung | Unterschrift |
| 1 | 1.1 | 15.12.23 | Liam Koch | OK |  |  |
| 2 | 2.1 | 15.12.23 | Liam | OK |  |  |
| 3 | 3.1 | 15.12.23 | Liam Koch | OK |  |  |
| 4 | 3.2 | 15.12.23 | Liam Koch | OK |  |  |
| 5 | 3.3 | 15.12.23 | Liam Koch | OK |  |  |
| 6 | 4.1 | 15.12.23 | Liam Koch | OK |  |  |
| 7 | 4.2 | 15.12.23 | Liam Koch | OK |  |  |
| 8 | 4.3 | 15.12.23 | Liam Koch | OK |  |  |
| 9 | 5.1 | 15.12.23 | Liam Koch | OK |  |  |
| 10 | 6.1 | 15.12.23 | Liam Koch | OK |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |

## 

## Testbericht

Die Webseite funktioniert einband frei. Alle Tests sind erfolgreich. Sie ist bereit benutzt zu werden.