

Практикум по дисциплине "Программирование графических приложений"

Лабораторная работа 13 Поверхности вращения и параметрические поверхности

Практическое задание

1. Ознакомиться по методическим указаниям и литературе с теоретическим материалом темы №13. Изучить программные коды разделов.

2. На основе приведенных примеров программ дополнить сцену, построенную в результате выполнения лабораторной работы по теме 9, поверхностью вращения и параметрической поверхностью в соответствии с тематикой сцены. К одной из добавленных поверхностей применить материал, к другой текстуру.

Применяемые материалы и карты текстур должны соответствовать виду объектов.

Продемонстрировать работу программ на скриншотах.

Папка с программой должна содержать все необходимые для ее работы файлы.