

# **Практикум по курсу "Программирование графических приложений"**

---

## **Лабораторная работа 17-18 Разработка игровой анимированной сцены**

### **Практическое задание**

1. Ознакомиться по методическим указаниям и литературе с теоретическим материалом тем №17 и №18. Изучить программные коды разделов.
2. На основе приведенных примеров программ дополнить сцены, аналогичные построенным в результате выполнения лабораторных работ по темам 5 и 9, игровой логикой, добавив необходимое управление объектами сцены пользователем и игровым роботом, взаимодействие объектов, формирование и вывод на экран игровой информации.

Продемонстрировать работу программ на скриншотах.

Папка с программой должна содержать все необходимые для ее работы файлы.