

### Вопросы к рейтингу №3 теория

1. Формы описания поверхностей
2. Определители элементарных поверхностей вращения
3. Аналитические поверхности второго порядка
4. Кинематические линейчатые поверхности
5. Параметрические поверхности
6. Параметрическая форма уравнений поверхностей
7. Другие модели освещения и закраски
8. Прозрачность
9. Трассировка лучей
10. Матричные трехмерные преобразования
11. Аффинные преобразования
12. 3D: тождественное преобразование, перенос, масштабирование, поворот
13. 3D: Отражения, сдвиг, проецирование
14. 3D: Поворот объекта вокруг заданной оси
15. Свойства трехмерных преобразований
16. Проецирование
17. Аксонометрические проекции
18. Системы координат
19. Z-ортогональная и общая ортогональная проекции
20. Центральная проекция
21. Алгоритмы удаления невидимых линий
22. Алгоритмы удаления невидимых поверхностей
23. Методы компьютерной анимации
24. Морфинг
25. Метод скелетной анимации

### Вопросы к рейтингу №3 практика

1. Поверхности вращения
2. Поверхность вращения с комбинированной образующей
3. Параметрические поверхности
4. Анимация объектов
5. Обработка пользовательского ввода
6. Управление клавиатурой при использовании Three.js
7. Обработка событий мышки
8. Управление гранями объекта
9. Работа с частицами в canvas
10. Поверхность из частиц