

## Chaînes et tableaux de caractères

### Table des matières

<b>1 Manipulations standard</b>	<b>1</b>
<b>2 Allocation dynamique</b>	<b>1</b>

### Résumé et cadre de travail

Le but de ce TP est de maîtriser la manipulation des chaînes de caractères en C.

Voici une liste non exhaustive de points importants :

- '\0' quesako ?
- tableau de caractères  $\Leftrightarrow$  chaîne de caractères ?
- différence entre tableau static et pointeur (avec allocation dynamique ou non)
- recopie de chaînes
- longueur d'une chaîne vs. taille du tableau
- concaténation
- ...

Lancez vos exécutables avec *valgrind* (surtout lorsqu'il y a de l'allocation dynamique) pour vérifier que vos programmes manipulent correctement la mémoire.

Rappel : si votre exécutable s'appelle *a.out*, lancez le ainsi :

```
$ valgrind ./a.out
```

Il est indispensable de maîtriser cet aspect du langage pour la poursuite du module.

## 1 Manipulations standard

Un fichier source est fourni et doit être complété. Les questions sont directement posées dans le fichier.

## 2 Allocation dynamique

Le but de l'exercice est de voir l'aspect dynamique des chaînes de caractères ainsi que certains points techniques.

De nouveau un fichier est fourni.

Et n'oubliez pas d'utiliser *valgrind*.