

Rapport de Projet

Exercice 1 :

- Classe `exercice1.java` =

Dans la classe `ParcoursLargeur` nous avons décidés d'utiliser des tableaux de listes afin de contenir les 3 variables « couleur », « parent », « distance » nécessaire au parcours en largeur.

La méthode public void `parcourLargeur` va nous permettre de partir d'un sommet `r` et de stocker chaque nouveau sommet parcouru dans un tableau de liste. Une fois que le sommet en question est parcouru on va ensuite modifier sa couleur et passer au prochain sommet tant que notre tableau de liste n'est pas vide.

La méthode public static void `main` va permettre d'analyser et d'exécuter l'algorithme de parcours en largeur sur des graphes donnés.

Exercice 3 :

- Classe `exercice3.java` =

La méthode du public void `parcourLargeur` de l'exercice 3 est très similaire à celle de l'exercice 1 à une différence prêt que l'on rajoute les sommets disponible à nos critères afin de pouvoir distinguer les différents groupe de composantes connexe en reprenant la figure 1 de l'exercice 3 du TP cela nous permettra de savoir les différentes composantes du graphe.

