

Switch Statements

If eller Switch?

En switch-sats är ett annat sätt att göra villkorssatser på. När vi jobbar med villkorssatser (if / else) så exekverar datorn koden om villkoret är sant.

```
if (condition == true){  
    //do stuff  
}
```

Lägger man till else if eller else så länkar man villkoren i en villkorskedja. Bara ett villkor kan köras i kedjan, även om flera skulle vara sanna. Det är det som är skillnaden mellan att skriva tre separata if-satser och att skriva if, else if, else; i det förstnämnda kan alla if-satser köras så länge villkoren möts och i det sistnämnda kan bara ett av villkoren uppfyllas eftersom de är länkade i en kedja.

En switch-sats fungerar likt länkade villkor. Man kollar värdet på vad som kallas för ett expression och man jämför det sedan mot olika cases.

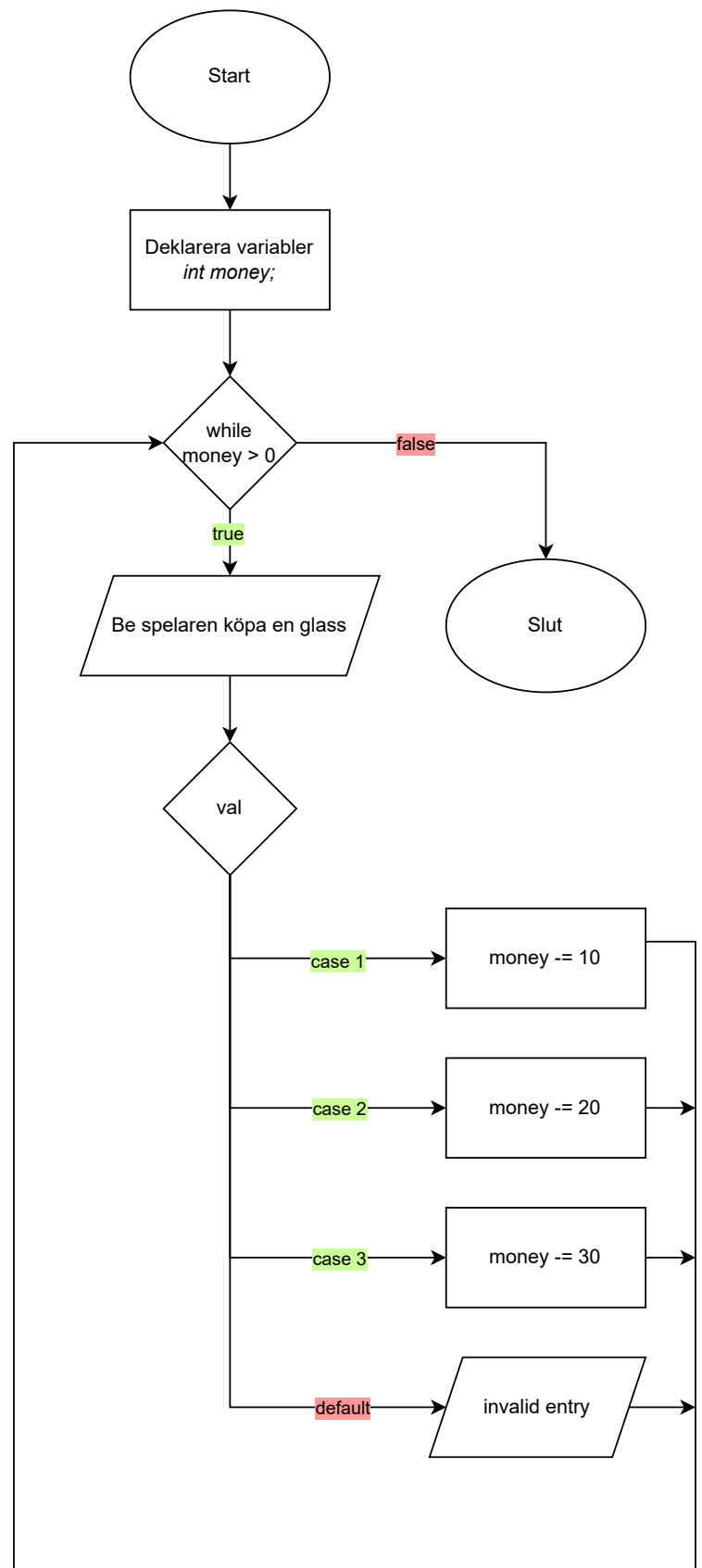
De två exempelstyckena nedtill gör samma sak, bara att det ena använder en switch-sats och den andra använder en villkorssats.

Exempel: Switch-sats

```
string colour;  
  
switch(colour){  
    case "red":  
        Console.WriteLine("Stop!");  
        break;  
  
    case "yellow":  
        Console.WriteLine("Slow  
down...");  
        break;  
  
    case "green":  
        Console.WriteLine("Go.");  
  
    default:  
        Console.WriteLine("Traffic  
lights out of function.");  
}
```

Exempel: Villkorssats

```
string colour;  
  
if(colour == "red"){  
    Console.WriteLine("Stop!");  
}  
  
else if(colour == "yellow"){  
    Console.WriteLine("Slow down...");  
}
```



```
else if(colour == "green")
    Console.Write("Go.");
}

else {
    Console.Write("Traffic lights
out of function.");
}
```

I detta exempel hade det gått lika bra att inte använda en villkorskedja eftersom vi ändå bara kollar värdet på en variabel.