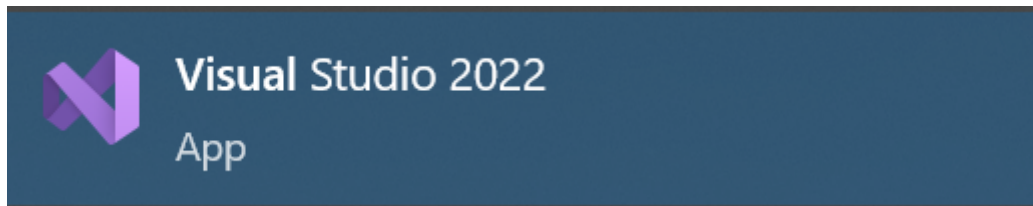
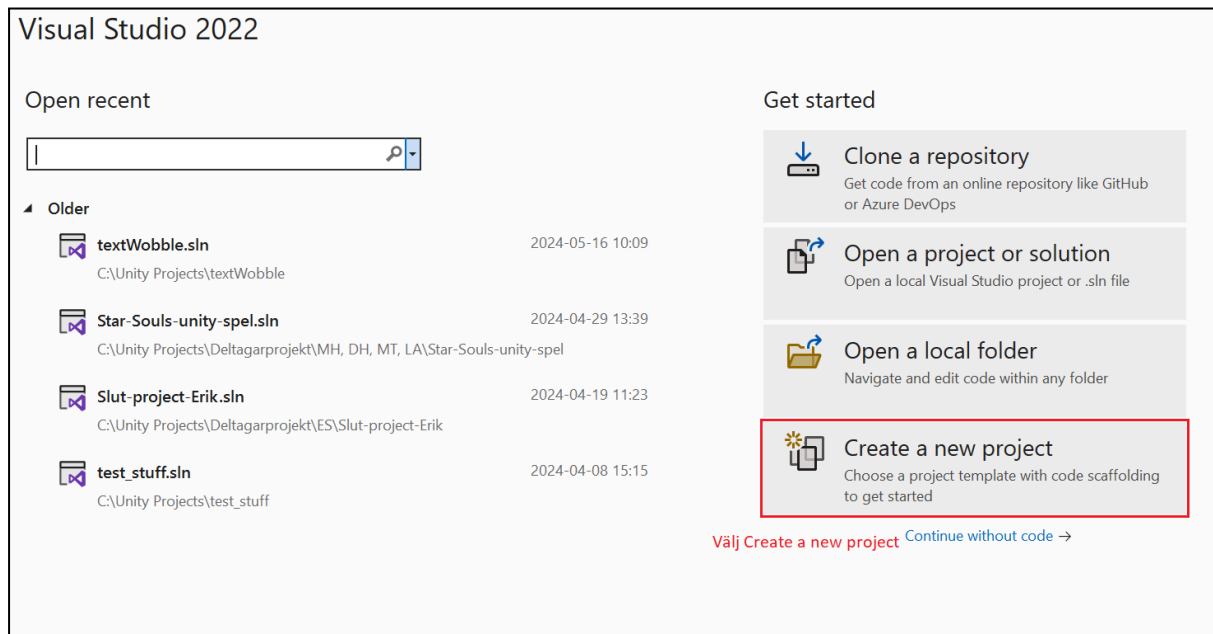


Steg 1: Starta Visual Studio



Enklast är att göra detta via sökfältet bredvid startmenyn.

Steg 2: Skapa nytt projekt



Skapa ett nytt projekt genom att klicka på knappen inom den röda ramen.

Steg 3: Hitta rätt template

Create a new project

net framework Clear all

Sök på "net framework"

All languages All platforms All project types

Recent project templates

A list of your recently accessed templates will be displayed here.

- Windows Forms App (.NET Framework) New
A project for creating an application with a Windows Forms (WinForms) user interface
C# Windows Desktop
- WPF App (.NET Framework) New
Windows Presentation Foundation client application
C# XAML Windows Desktop
- WPF App (.NET Framework) New
Windows Presentation Foundation client application
Visual Basic XAML Windows Desktop
- Console App (.NET Framework) New**
A project for creating a command-line application
C# Windows Console
- Class Library (.NET Framework) New
A project for creating a C# class library (.dll)
C# Windows Library
- Unit Test Project (.NET Framework) New

Välj ConsoleApp (.NET Framework)

Back Next

Enklast är att söka efter "net framework" och sedan välja "Console App (.NET Framework)" som dyker upp i listan. När ni valt rätt så klickar ni på Next.

Steg 4: Namnge ert projekt

Configure your new project

Console App (.NET Framework) C# Windows Console

Project name

ConsoleApp1 Ge ert projekt ett relevant namn

Location

C:\Users\Tim\source\repos Spara den på en plats där ni enkelt kan hitta den. Ett tips är att göra en egen mapp i "Mina dokument" eller på skrivbordet.

Solution name ⓘ

ConsoleApp1

☐ Place solution and project in the same directory

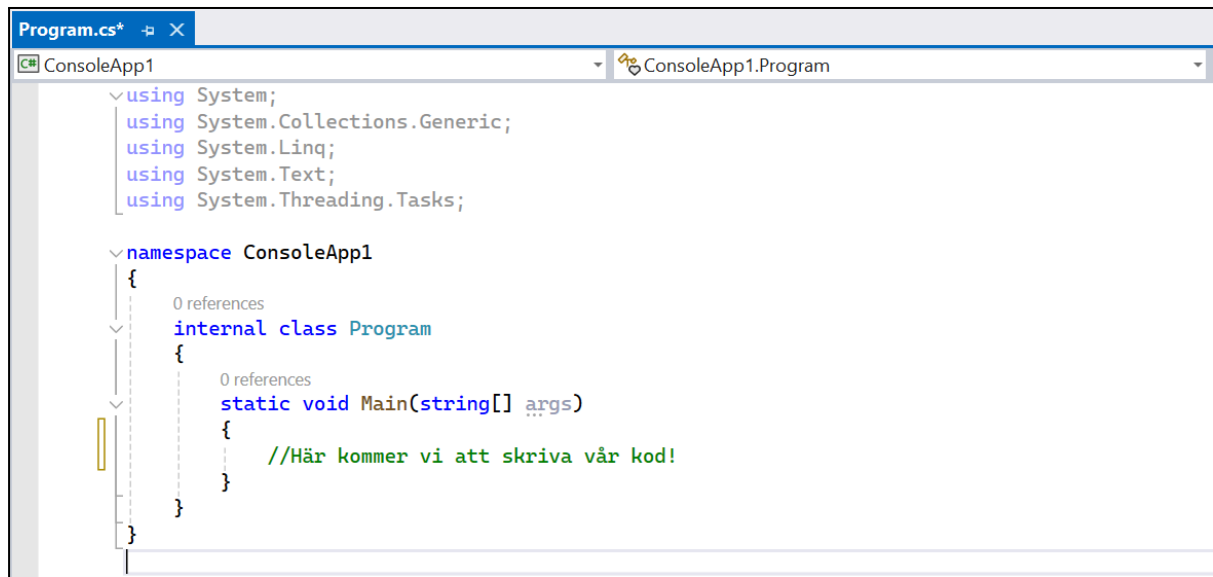
Framework

.NET Framework 4.7.2

Project will be created in "C:\Users\Tim\source\repos\ConsoleApp1\ConsoleApp1"

Namnge ert projekt och spara den på en plats där ni enkelt kan hitta den. Där ni sparar projektet är där ni kommer hitta .cs-filen som krävs när ni sedan ska ladda upp era lösningar på Google Classroom.

Steg 5: Programmet startar!



Ser det ut som på bilden ovan när Visual Studio startar så har ni gjort rätt. Ni kommer att skriva er kod innanför de så kallade “måsvingarna” { } efter static void Main.

När ni vill testa er kod så klickar ni på Startknappen uppe i menyfältet.



Steg 6: Ladda upp ert projekt på Classroom

Användare > Tim > source > repos > ConsoleApp1 > ConsoleApp1 >				Sök i Co
Namn	Senast ändrad	Typ		
bin	2024-09-05 08:55	Filmap		
obj	2024-09-05 08:55	Filmap		
Properties	2024-09-05 08:55	Filmap		
App.config	2024-09-05 08:55	XML Configuration File		
ConsoleApp1.csproj	2024-09-05 08:55	C# Project File		
Program.cs	2024-09-05 08:55	C# Source File		

När ni är färdiga så ska ni ladda upp er kod på Google Classroom. Detta kan ni göra genom att ta filen och “drag and drop” direkt i uppgiften på Classroom, eller genom att bläddra efter filen genom Classroom.