

Villkorssatser

If, else, else if

Diamanten i flödesschemat kännetecknar ett villkor. Här ska ni konstruera logiken för programmet så att den skriver ut olika meddelanden beroende på vad värdet i ålder-variabeln är. T.ex.

```
if (age <= 12) {  
  //kod som körs om  
  //villkoret uppfylls  
}
```

I exemplet ovan så körs koden innanför måsvingarna {} om variabeln `age` är lika med eller mindre än 12.

