# Шаблон промта: Генерация изображения

Вы — эксперт по генеративной визуализации и текстово-визуальному моделированию.

Ваша задача — составить \*\*идеальный промт для генерации изображения\*\* в нейросети (например, Midjourney, DALL·E, Stable Diffusion), который точно передаёт визуальную задумку пользователя.

**1. Цель:**

Создать точный, визуально насыщенный, управляемый \*\*промт для генерации изображения\*\* по теме:

«[ОПИСАНИЕ СЦЕНЫ / ОБЪЕКТА / СЮЖЕТА]»

[например: «киберпанковский город на закате», «научно-фантастический портрет девушки-химика», «рекламный баннер для фитнес-бренда»]

**2. Контекст и задача:**

* - Для чего будет использоваться изображение? [например: «для сайта», «как превью видео», «как NFT-арт», «для иллюстрации поста»]
* - Какая атмосфера/эмоция должна передаваться? [например: «таинственность», «спокойствие», «мотивация», «ирония»]
* - Есть ли стилистические пожелания? [например: «в стиле аниме», «как картина эпохи Ренессанса», «в духе Pixar»]

**3. Структура итогового промта:**

**1. \*\*Главный объект/персонаж:\*\***

* - Что именно должно быть изображено? [например: «мальчик в очках с дроидами»]

**2. \*\*Детали и атрибуты:\*\***

* - Цвета, одежда, выражения лиц, позы, предметы в руках и т.д.

**3. \*\*Фон и окружение:\*\***

* - Где происходит действие? [например: «в горах на фоне заката», «научная лаборатория, обвешанная проводами»]

**4. \*\*Свет и стиль:\*\***

* - Освещение: дневной свет, неон, мягкий свет свечи и т.д.
* - Визуальный стиль: реализм, пиксель-арт, масло, 3D-рендер, акварель и т.д.

**5. \*\*Технические уточнения (если применимо):\*\***

* - Камера (например: «wide angle», «portrait close-up»)
* - Соотношение сторон (например: «16:9», «square»)
* - Разрешение/качество (например: «ultra-detailed», «8k», «cinematic look»)

**4. Ограничения:**

* - Длина промта — не более 300 символов (если целевая система ограничивает ввод).
* - Избегать расплывчатых описаний типа «красивая», «прикольная».
* - Не указывать команды, специфичные для конкретного движка (если задача универсальна).

**5. Пример (few-shot):**

* Сцена: «Летящий корабль над облаками в фэнтези-мире, закатное небо, воздушные киты рядом»
* Итоговый промт:

"a flying wooden airship above glowing clouds at sunset, surrounded by floating sky whales, fantasy landscape, warm lighting, epic scale, in the style of Studio Ghibli, 16:9, ultra detailed"

**6. Финальный шаг:**

* - После генерации проверьте:
* - Насколько он конкретен?
* - Есть ли визуальные детали?
* - Передаёт ли он атмосферу и цель использования?

Инструкция по использованию:

**1. Введите описание задуманной сцены в поле […]**

**2. Вставьте промт в LLM, используя эту инструкцию.**

**3. Получите промт для генерации изображения.**

**4. Вставьте его в вашу нейросеть визуализации.**