Ներկայացման վերջնաժամկետ 22.06.2024թ. (Չիասցնելու դեպքում խնդրում ենք նախապես տեղեկացրեք) <u>hr@siteland.am</u>

Ընհանուր դրույթներ։

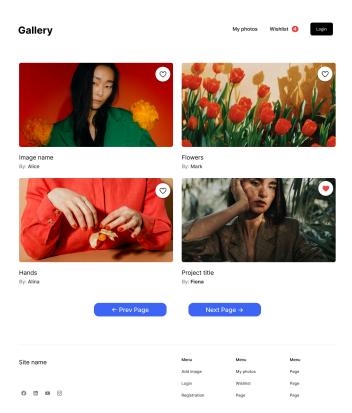
- Այս վարժությունը չի կրում ոչ մի նյութական շահույթ և պաշտպանված չէ որևիցէ հեղինակային իրավունքով։
- Այս վարժությունը բացառապես ստեղծված է մասնակիցների գիտելիքները գնահատելու նպատակով։
- Կատարված վարժության վերջնական արդյունքը պիտի տեղադրել GitHub.com հարթակում այն կարելի է հետագայում ըստ հայեցողության հեռացնել, փակել կամ օգտագործել որպես portfolio-ի մաս կամ նշել CV-ում գործի ընդունվելու կամ որպես կատարված վարժություն ներկայացնելու համար:
- Պետք չէ խորանալ դետալների մեջ, բայց գրված կոդը պիտի լինի մաքուր, ընթեռնելի,
 ֆայլերը պետք է լինեն դասավորված, անվանումները համապատասխանեն իրենց պարունակությանը:

Վարժությունը

Նկարագրություն։

Ստեղծել **նկարների պատկերասրահ** օգտագործելով բացառապես PHP, Javascript (jQuery), HTML5, CSS3 (Sass), MySQL տեխնոլոգիաները։ Պատկերների դիտման վեբկայք, որը ներառում է նոր պատկերներ ավելացնելու, վերբեռնելու, դրանք ջնջելու և ցանցային ձևաչափով ցուցադրելու հնարավորություններ։ Չնարավորություն գրանցվելու/մուտք գործելու համակարգ մինիմալ պահանջներով։ Չնարավորություն պատկերները հավանածների մեջ ավելացնելու կամ հեռացնելու։

Վերջնական տեսքը պատկերասրահի պետք է համապատասխանի նկարի հետ (կարող են որոշ Էլեմենտներ կամ անվանումներ տարբերվել):



1. Օգտագործել HTML5, CSS3 կայքի դիզայնը պատրաստելու համար

- ճիշտ կիրառել տեգերը (h1, h2, section, header, ...), կայքը պետք է լիևի **SEO Friendly**
- CSS պետք է գեներացնել օգտագործելով Sass գործիքը
- Դիցալնը պետք է լինի **pixel-perfect** և առապտիվ (ճիշտ բացի բոլոր Էկրանների համար)
- Դիզայնը պետք է բաժանել առանձին ֆայլերի՝ template, header, footer, content, login և այլն տվյալ ֆայլերը պետք է լինեն /views/ պանակում

2. JavaScript

- Կիրառել AJAX, JSON-ի համադրությամբ (օրինակ` հավանածների մեջ ավելացնել/հեռացնելու դեպքում, պատկերներ ավելացնելու, պատկերների ցուցակները ներբեռնելու համար և այլն):
- Oգտագործեք ժամանակակից JavaScript (ES6+)։
- Բացառել որևիցէ ֆրեյմվորկի օգտագործումը բացառությամբ jQuery գրադարանի։

3. PHP

- Բացառել որևիցէ ֆրեյմվորկի օգտագործումը
- Պետք է պատրաստել կիրառելով **MVC**, **OOP**
- Կառուցել մինիմալ պահանջներով ռոութինգի համակարգ (**Router**)
- Յաշվի առևել **SQL** injection վտակգր
- Չպետք է օգտագործել պատրաստի մոդուլներ կամ պլագիններ

4. Տվյալների բազա

- Նախագծել և ստեղծել ռելացիոն տվյալների բազա (MySQL կամ MariaDB)
- Տվյալների բազայում անհրաժեշտ է պահել նկարների տվյալները (անվանումները բայց ոչ ֆայլերը), օգտատերերին, ...

5. Ընդհանուր պահանջներ

- README ֆայլ` նախագիծը տեղադրելու և գործարկելու հրահանգներով։
- README ֆայլ-ում պետք է երևա ծրագրի վերջնական տեսքը (screenshot-ը)
- Github-ի էջը բացելուց պետք է երևա README-ի պարունակությունը

Կայքի օգտագործման սցենար։

- Բոլոր ավելացված նկարները պետք է երևան գլխավոր էջում, լինի թերթելու հնարավորություն (pagination):
- Նկարի վրա սեղմելուց պետք է բացի նկարի էջը որտեղ կերևա նկարը և անվանումը։
- Գրանցվելուց կամ մուտք գործելուց հետո կերևա **իմ նկարները** բաժինը որտեղից օգտատերերը կավելացնեն կամ կհեռացնեն նկարներ։
- Ամեն նկար կարելի է ավելացնել հավանածների ցուցակում։
- (ոչ պարտադիր) Ցանկության դեպքում կարող եք ստեղծել ադմինիստրատորի վահանակ, որտեղ կերևան օգտատերերի և նկարների ցանկը:

Կատարված աշխատանքի ողջ կոդը տեղադրել GitHub.com հարթակում և հղումը ուղարկել hr@siteland.am էլ. հասցեին (**REPLY** խնդրում ենք ուղարկել նախկին հաղորդագրությանն ի պատասխան)