Oppgave 2 Oblig 3

Samarbeidet med Thobias Søyland:

Vi startet samtalen via messenger etter å ha sendt hverandre våres oblig2 og analysert koden.

Thobias hadde brukt arrayList gjennom hele oppgaven som førte til en ryddigere og enklere struktur enn meg som hadde brukt vanlig array for episodeListe og arraylist for å hente ut sesong. Dette førte til en miks av for løkker og hente ut episodene fra en vanlig array og legge de inn i en ArrayList.

I leggtilEpisode brukte Thobias en if statment som ser om episoden som legges til er mindre eller lik antall sesonger +1. dette er fordi man skal kunne legge til episoder som er 1 sesong høyere en antall sesonger.

hvis den er false får man en feilmelding og episoden legges ikke til.

hvis den er true legges episoden til og opdater gjennomsnittlig spilletid kalles og så går den gjennom enda en ifstatment som ser om den episodens getsesong er større en antall sesonger og hvis den er true øker den antall sesonger

På min leggtilEpisode(Episode episode) lagde jeg en for løkke først som går gjennom alle episoder i episodelisten, og dersom listen er tom og sesongen på episoden er mindre eller lik antall sesonger skal den legge til episoden i listen(brukte en vanlig array på denne metoden)

Deretter tar den spilletiden til episoden og summerer den for hver episode den går gjennom, har også laget en teller som teller antall episoder. I tillegg la jeg til en else if statement som gjør det samme men sjekker om sesongen er = antallsesonger +1 men da legger den til episoden i slutten av listen.

Og til slutt en siste else if som sjekker om episoden tilhører en sesong som er høyere en antallsesonger +1 som skriver ut en tilbakemelding at sesongen er alt for høy og ikke kan legges til.

På LeggTilSesong i ArrayList lagde Thobias metoden getEpisoderISesong(int sesong)

og i metoden lagde han en ArrayList<Episode> som het sesongArray, og en for each løkke som gikk gjennom alle episodene laget i tvserien og sjekket deres getsesong() mot parameteret (int sesong) og hvis det var likt addet den til sesongArray og til slutt return sesongArray;

Mens her brukte jeg java.util.Arraylist i selve metoden som tar for seg et int parameter (sesongnummer) inne i metoden lagde jeg en arrayList av type <Episode> og satt det lik en ny arraylist.

Under der igjen la jeg til en vanlig array Episode [] hentutSerieEp som ble satt lik getEpisodeListe() og til slutt en for løkke som gikk gjennom den vanlige arrayen og adderte episodene i en arraylisten med .add(episoder[i]) så lenge de tilhørte samme sesong.

På Oppdater gjennomsnittlig spilletid Lagde Thobias en oppdaterGjennomsnittligSpilletid har han en metode variabel tid og en for each løkke som går gjennom episode array og for hver episode legger episodens spilletid til i variabelen tid. når løkken er ferdig setter den instansevariabelen gjennomsnittligSPilletid = tid / episodeArray.size()

og det bør merkes at oppdaterGjennomsnittligSpilletid kalles i leggtilEpisode hvis episoden består den første if testen.

Mens jeg lagde 2 metoder en for total spilletid og en for gjennomsnittlig spilletid total spilletid bare returnerer seg selv og skal brukes inne i Oppdatergjennomsnittligspilletid som tar for seg et parameter som skal være spilletid og plusser det på gjennomsnittelig spilletid etter det så har jeg lagt til utregningen som deler totale spilletiden på antall episoder i serien, og kaller den i leggtilepisode metoden for hver episoden den itererer gjennom.