

SISTEMA BLOG: EL FISGÓN

Versión 1.0

DOCENTE: DR. ALVARO H. MAMANI ALIAGA

Realizado por:

Marco Antonio García Carrión

Junio, 2015

SISTEMA DE BLOG: EL FISGÓN

DESCRIPCIÓN DE LA SOLUCION DE SOFTWARE

El Sistema de BLOG es Página web que es una forma moderna de expresión y opinión, generalmente de carácter personal, con una estructura cronológica que se actualiza regularmente y que se suele dedicar a tratar un tema concreto, se realizara un sistema blog público y social para que tengan la opción de discutir los temas libremente y poder observar los temas más relevantes.

PRINCIPALES CARACTERÍSTICAS

El Fisgón tendrá las siguientes opciones principales:

- *Página de navegación y consulta de la los blogs publicados.*
- *Módulo de Acceso y Privilegios.*
- *Módulo de Mantenimiento de Usuarios*
- *Módulo de ingreso de entradas y comentarios.*

PERFORMANCE

En lo que respecta al software de la solución, la performance se refleja en el tiempo de respuesta para el ingreso y navegación en el Sistema Web. Dicho tiempo de respuesta deberá tener un nivel lo suficientemente alto como para que el usuario Internet esté en todo momento satisfecho al navegar por el Sistema Web. Cabe recalcar que la performance dependerá mucho de las capacidades de la plataforma tecnológica en que se hospede el Sistema Web.

PLATAFORMA

La suportabilidad de la solución de software se asegura debido al empleo de tecnologías que están preponderantes en el mercado. Estas son:

- *El desarrollo de la aplicación se realizará en lenguaje Java.*
- *La solución planteada correrá bajo los siguientes. sistemas operativos y sus respectivos servidores web: Apache Tomcat.*
- *Motor de Base de datos MS-Access.*
- *El web site estará diseñado para ser visualizado en MS-Internet Explorer 5 o superior.*

ARQUITECTURA DE LA SOLUCIÓN PROPUESTA

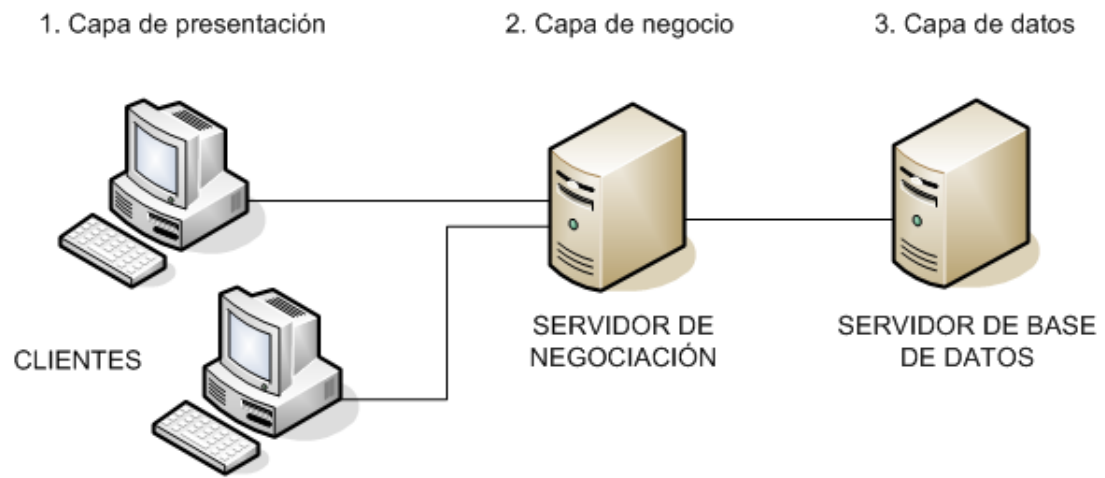


Figura 1: Arquitectura de la solución propuesta

ANÁLISIS DE REQUERIMIENTOS

a) Casos de uso:

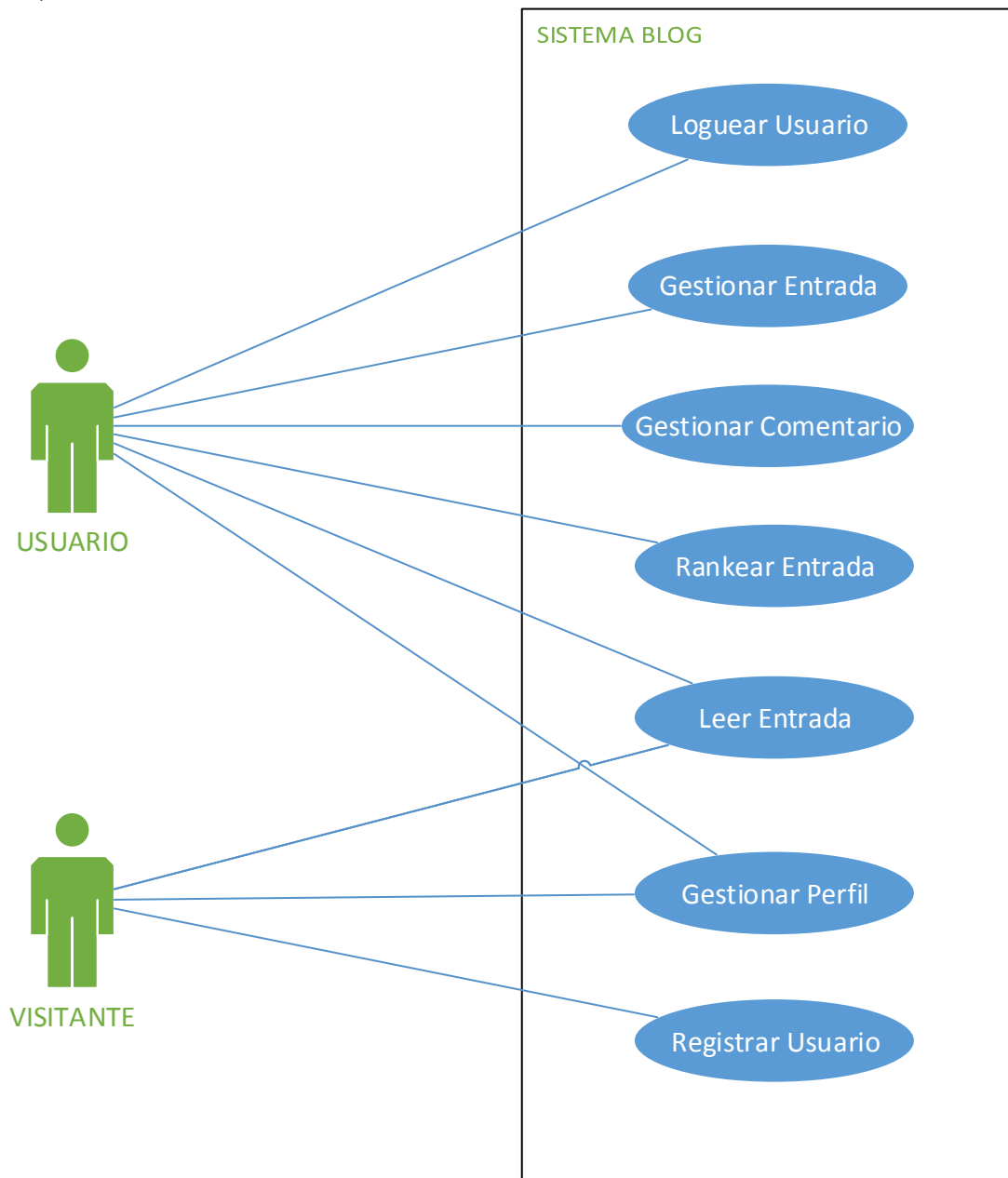


Figura 2: Caso de uso para el usuario y el visitante que accede a FISCÓN

DISEÑO DE DIAGRAMA DE CLASES:

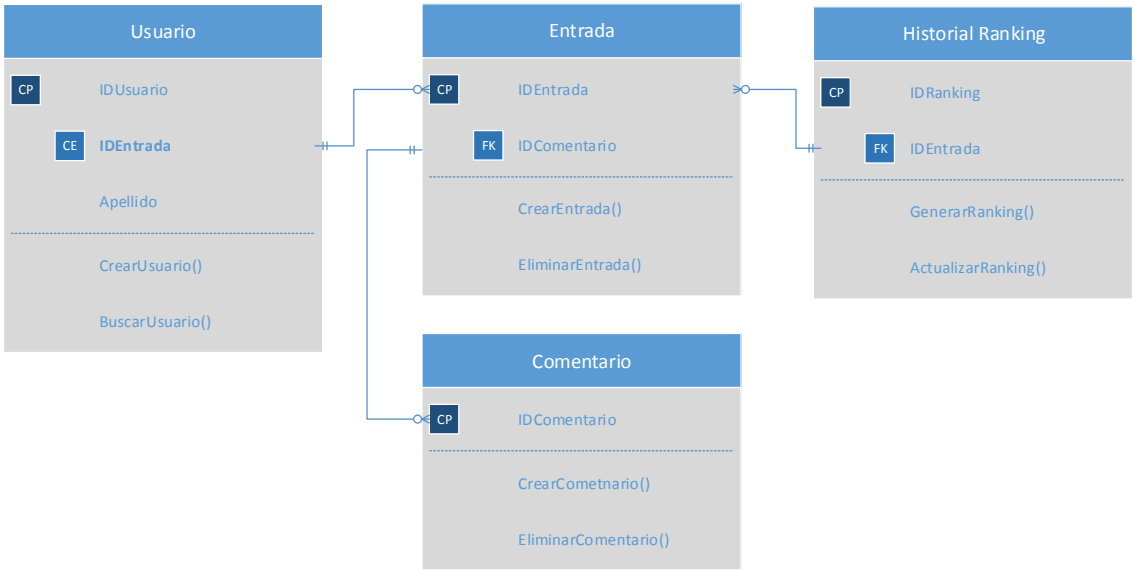


Figura 3: Diagrama de Clases el FISGÓN

VISTA DE LA INTERFAZ:

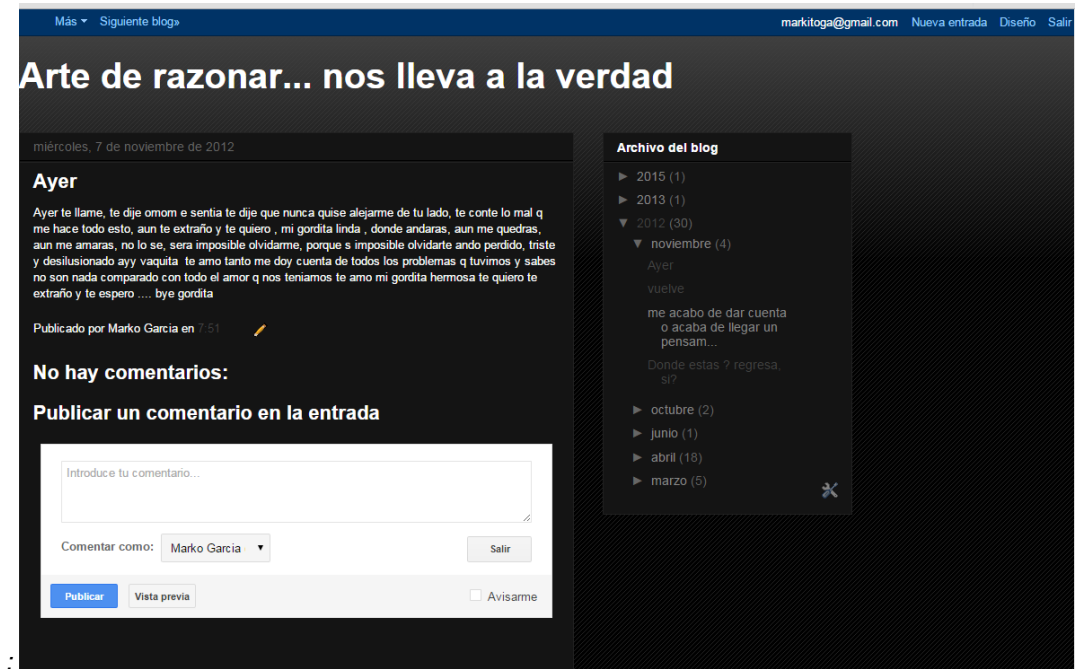


Figura 4: INTERFAZ FISGÓN

PATRÓN DE DISEÑO PROPUESTO MVC

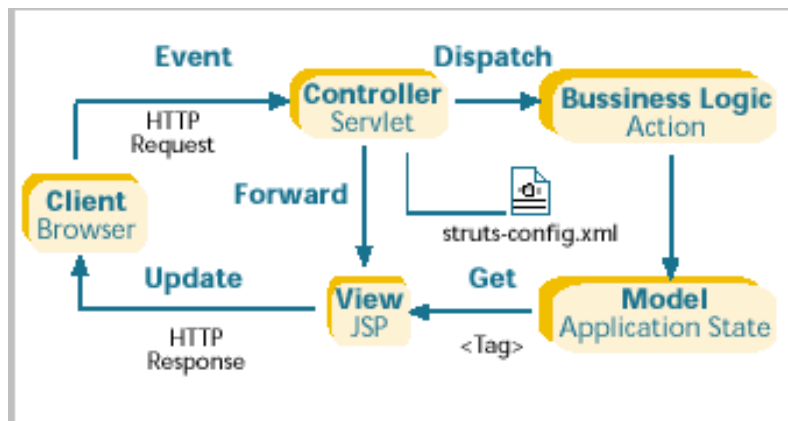


Figura 5: MODELO VISTA CONTROLADOR EL FISGÓN