Prim算法堆优化

主讲人:邓哲也



大纲

Prim算法实现

Prim算法堆优化执行过程

Prim算法堆优化时间复杂度

Prim算法回顾

回顾 Prim 算法:

- 1. 从连通无向图 G 中选择一个起始顶点 u0, 首先将它加入到集合 T 中, 然后选择与 u0 关联的、具有最小权值的边(u0, v), 将顶点 v 加入到顶点集合 T 中。
- 2. 以后每一步都从(u, v)(其中 u 在 T 中, v 在 T'中)找 出权值最小的边,把顶点 v 加入到顶点集合 T 中。
- 3. 重复第二步,直到图中的所有点都被加入 T 集合。

第二步中权值最小的边是怎么找的呢?

枚举

可以更快吗?

Prim算法回顾

回顾 Prim 算法:

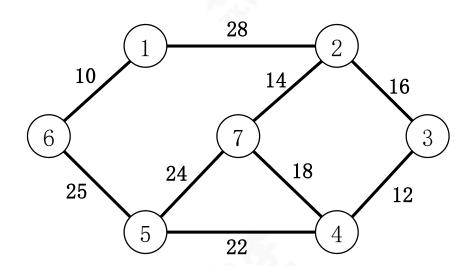
从连通无向图 G 中选择一个起始顶点 u0, 首先将它加入到集合 T 中, 然后选择与 u0 关联的、具有最小权值的边(u0, v), 将顶点 v 加入到顶点集合 T 中。

- 1. 以后每一步都从(u, v)(其中 u 在 T 中, v 在 T'中)找出权 值最小的边,把顶点 v 加入到顶点集合 T 中。
- 2. 重复第二步,直到图中的所有点都被加入 T 集合。

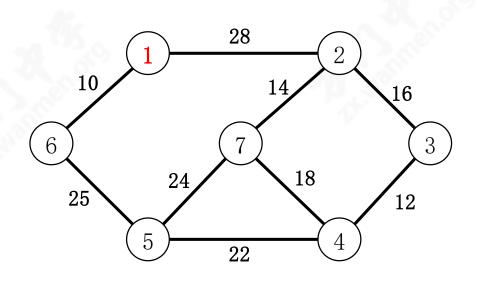
我们可以用一个堆来维护 T'集合的 low 值,每次选出堆顶元素加入 T。

然后更新其他顶点的 low 值即可。

以下面这个无向图为例,我们来看看 Prim 算法堆优化的执行过程。



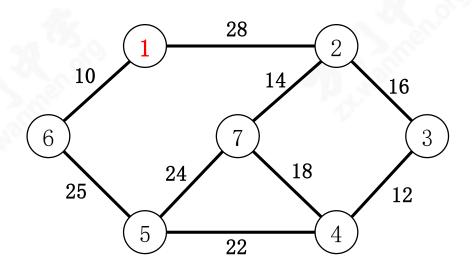
假设选择的起始顶点是1,则两个辅助数组的初始状态如下表:

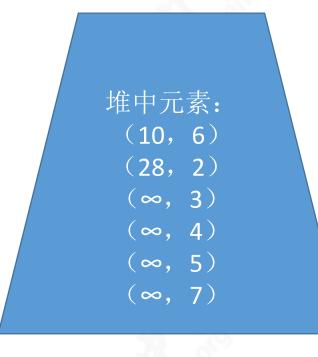




	1	2	3	4	5	6	7
low	0	28	∞	∞	∞	10	∞
pos	0	1	1	1	1	1	1

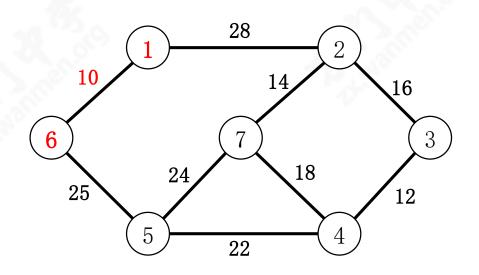
1ow[6]最小,选择 6 号点加入 T





	1	2	3	4	5	6	7
low	0	28	∞	∞	∞	10	∞
pos	0	1	1	1	1	1	1

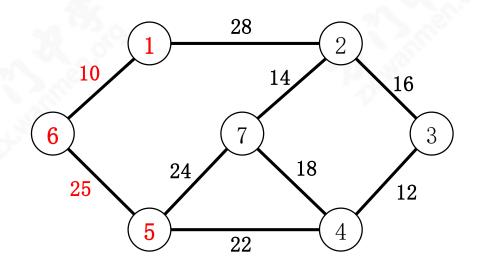
1ow[5]最小,选择 5 号点加入 T:



堆中元素:
(25,5)
(28,2)
(∞,3)
(∞,4)
(∞,7)

	1	2	3	4	5	6	7
low	0	28	∞	∞	25	10	∞
pos	0	1	1	1	6	0	1

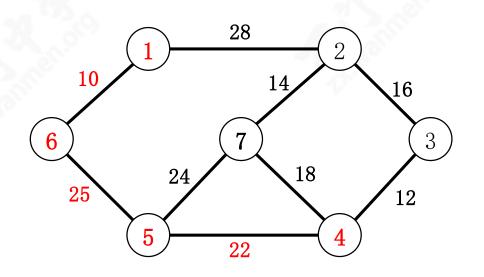
1ow[4] 最小,选择 4 号点加入 T:



堆中元素: (22, 4) (24, 7) (28, 2) (∞, 3)

	1	2	3	4	5	6	7
low	0	28	∞	22	25	10	24
pos	0	1	1	5	0	0	5

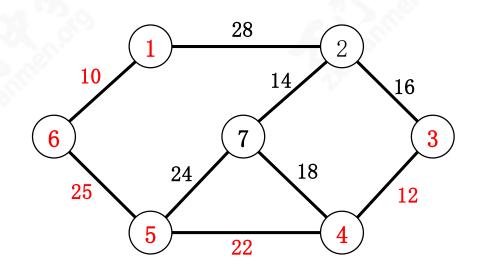
1ow[3] 最小,选择 3 号点加入 T:



堆中元素: (12,3) (18,7) (28,2)

	1	2	3	4	5	6	7
low	0	28	12	22	25	10	18
pos	0	1	4	0	0	0	4

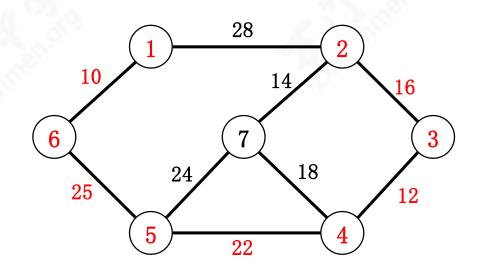
1ow[2] 最小,选择 2 号点加入 T:



堆中元素: <u>(16, 2)</u> (18, 7)

	1	2	3	4	5	6	7
low	0	16	12	22	25	10	18
pos	0	3	0	0	0	0	4

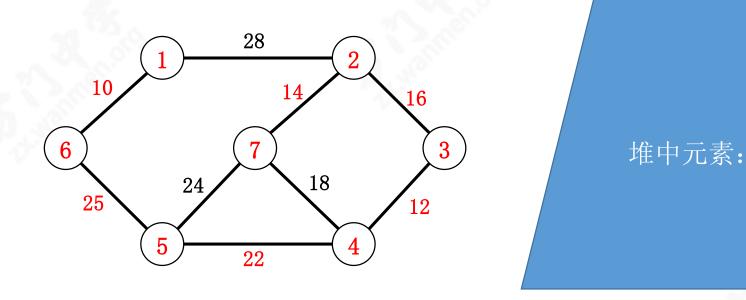
1ow[7] 最小,选择 7 号点加入 T:



堆中元素: (18,7)

	1	2	3	4	5	6	7
1ow	0	16	12	22	25	10	14
pos	0	0	0	0	0	0	2

算法结束。



	1	2	3	4	5	6	7
low	0	16	12	22	25	10	14
pos	0	0	0	0	0	0	0

Prim算法堆优化时间复杂度

每次从堆中取出一个点加入 T 集合,时间复杂度 0(log n). 更新 T'集合中的 low 值,由于每条边只会被更新一次,所以总共的时间复杂度是0 (m log n) 循环 n 次,故总的时间复杂度为 0((n + m) log n).

下节课再见