Bellmen-Ford算法代码实现



Bellman-Ford算法实现

- Bellman-Ford算法在实现时,需要用到以下两个数组:
- (1)使用同一个数组 dist[n]来存放一系列的 dist^k[n]。
 算法结束时 dist[n]中存的就是 distⁿ⁻¹[u].
- (2) path[n] 数组的含义同 dijkstra 算法中的 path 数组。

Bellman-Ford算法代码实现

```
为了获得更好的时间复杂度,我们选用邻接表来存图。
struct edge {
 int v, w, next;
e[M];
int h[N], ee, dist[N], m, n;
void addedge(int u, int v, int w) {
   e[ee] = (edge) \{v, w, h[u]\};
   h[u] = ee ++;
```

Bellman-Ford算法代码实现

```
主体部分:
void bellman ford(int u0) {
    memset(dist, 63, sizeof(dist));
    dist[u0] = 0;
    for (int k = 2; k \le n; k ++)
        for (int i = 1; i \le n; i ++)
            for (int j = h[i]; j != -1; j = e[j].next)
                dist[e[j].v] = min(dist[e[j].v], dist[i] + e[j].w);
```

下节课再见