

# 知识精炼（四）



主讲人：邓哲也

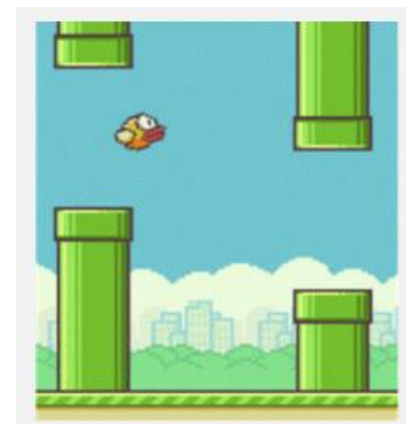


# NOIP2014 Day1 飞扬的小鸟

Flappy Bird是一款风靡一时的休闲手机游戏。玩家需要不断控制点击手机屏幕的频率来调节小鸟的飞行高度，让小鸟顺利通过画面右方的管道缝隙。如果小鸟一不小心撞到了水管或者掉在地上的话，便宣告失败。

为了简化问题，我们对游戏规则进行了简化和改编：

1. 游戏界面是一个长为 $n$ ，高为 $m$ 的二维平面，其中有 $k$ 个管道（忽略管道的宽度）
2. 小鸟始终在游戏界面内移动。小鸟从游戏界面最左边任意整数高度位置出发，到达游戏界面最右边时，游戏完成。

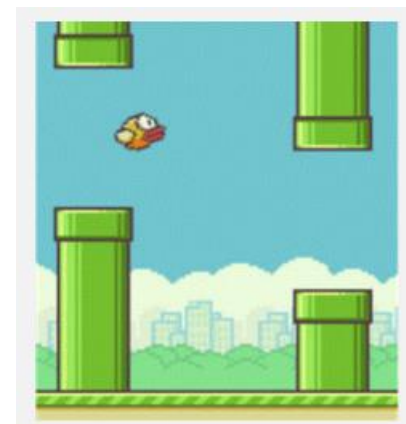


# NOIP2014 Day1 飞扬的小鸟

3. 小鸟每个单位时间沿横坐标方向右移的距离为1. 竖直移动的距离由玩家控制。如果点击屏幕，小鸟就会上升一定高度 $X$ ，每个单位可以点击多次，效果叠加：如果不点击幕，小鸟就会下降一定高度。小鸟位于横坐标方向不同位置时，上升的高度 $X$ 和下降的高度 $y$ 可能互不相同

4. 小鸟高度等于0或者小鸟碰到管道时，游戏失败。小鸟高度为 $m$ 时无法再上升。

现在，请你判断是否可以完成游戏。如果可以，输出最少点屏幕数；否则输出小鸟最多可以通过多少个管道缝隙。



# NOIP2014 Day1 飞扬的小鸟

输入文件名为bird.in.

第1行有3个整数 $n, m, k$ 分别表示游戏界面的长度，高度和水管的数量，每两个整数之间用一个空格隔开；

接下来的 $n$ 行，每行2个用一个空格隔开的整数 $X$ 和 $Y$ ，依次表示在横坐标位置 $0 \sim n-1$ 上玩家点击屏幕后，小鸟在下一位置下降的高度 $Y$ 。

接下来 $k$ 行，每行3个整数 $P, L, H$ ，每两个整数之间用一个空格隔开。每行表示一个管道，其中 $P$ 表示管道的横坐标， $L$ 表示此管道缝隙的下边沿的高度为 $L$ ， $H$ 表示管道缝隙上边沿的高度（输入数据保证 $P$ 各不相同，但不保证按照大小顺序给出）。

# NOIP2014 Day1 飞扬的小鸟

输出共两行。

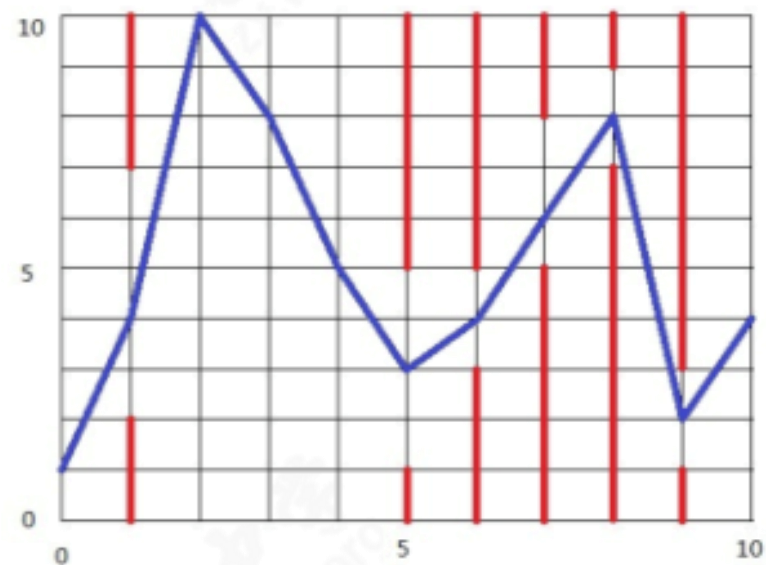
第一行，包含一个整数，如果可以成功完成游戏，则输出1，否则输出0。

第二行，包含一个整数，如果第一行为1，则输出成功完成游戏需要最少点击屏幕数，否则输出小鸟最多可以通过多少个管道缝隙。

# NOIP2014 Day1 飞扬的小鸟

【输入输出样例 1】

bird.in	bird.out
10 10 6	1
3 9	6
9 9	
1 2	
1 3	
1 2	
1 1	
2 1	
2 1	
1 6	
2 2	
1 2 7	
5 1 5	
6 3 5	
7 5 8	
8 7 9	
9 1 3	

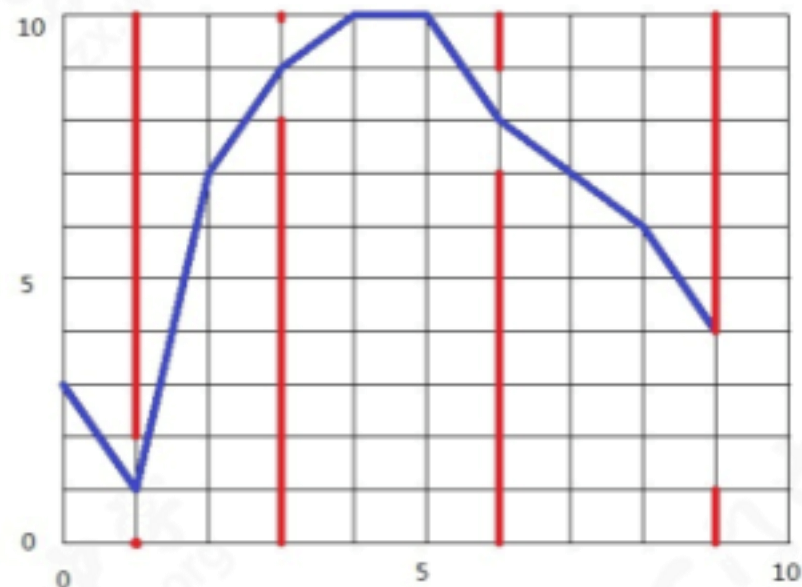


输入输出样例1说明

# NOIP2014 Day1 飞扬的小鸟

【输入输出样例 2】

bird. in	bird. out
10 10 4	0
1 2	3
3 1	
2 2	
1 8	
1 8	
3 2	
2 1	
2 1	
2 2	
1 2	
1 0 2	
6 7 9	
9 1 4	
3 8 10	



输入输出样例2说明

# NOIP2014 Day1 飞扬的小鸟

对于 30%的数据:  $5 \leq n \leq 10, 5 \leq m \leq 10, k=0$ , 保证存在一组最优解使得同一单位时间最多点击屏幕 3 次;

对于 50%的数据:  $5 \leq n \leq 20, 5 \leq m \leq 10$ , 保证存在一组最优解使得同一单位时间最多点击屏幕 3 次;

对于 70%的数据:  $5 \leq n \leq 1000, 5 \leq m \leq 100$ ;

对于 100%的数据:  $5 \leq n \leq 10000, 5 \leq m \leq 1000$ ,

$0 \leq k < n, 0 < X < m, 0 < Y < m, 0 < P < n, 0 \leq L < H \leq m, L+1 < H$



## NOIP2014 Day1 飞扬的小鸟

一个简单的思路，用  $f[i][j]$  表示到第  $i$  列第  $j$  的高度所要的最小点击次数。

枚举在第  $i-1$  列点  $k$  次屏幕，用  $f[i-1][j - k * up[i-1]] + k$  来更新  $f[i][j]$ 。

也就是当成多重背包来做，这样的时间复杂度是  $O(nm^2)$ ，只能得到 70 分。

需要使用单调队列优化，才能做到  $O(nm)$

# NOIP2014 Day1 飞扬的小鸟

更简单的做法:

点屏幕当成完全背包来做:

$$f[i][j] = \min(f[i][j], f[i-1][j - \text{up}[i-1]] + 1);$$
$$f[i][j] = \min(f[i][j], f[i][j - \text{up}[i-1]] + 1);$$

假设第  $i$  列没有管子, 更新完所有的  $f[i][j]$  之后, 把管子对应的部分的  $f[i][j]$  设置为  $\text{INF}$ 。

时间复杂度  $O(nm)$

# NOIP2014 Day1 飞扬的小鸟

```
int up[N], down[N], l[N], r[N];
scanf( "%d%d%d" , &n, &m, &k);
for(int i = 0;i < n;i ++) scanf( "%d%d" , &up[i],
&down[i]);
for(int i = 1;i <= n;i ++) l[i] = 0, r[i] = m + 1;
for(int i = 1;i <= k;i ++) {
    int x;
    scanf( "%d" , &x);
    scanf( "%d%d" , &l[x], &r[x]);
}
```

# NOIP2014 Day1 飞扬的小鸟

```
f[0][0] = 1e9;  
for (int i = 1; i <= n; i ++)  
    for (int j = 0; j <= m; j ++)  
        f[i][j] = 1e9;
```

# NOIP2014 Day1 飞扬的小鸟

```
for(int i = 1;i <= n;i ++){
    for(int j = 1;j <= m;j ++){
        if (j >= up[i - 1]){
            f[i][j] = min(f[i][j], f[i - 1][j - up[i - 1]] + 1);
            // 点一下
            f[i][j] = min(f[i][j], f[i][j - up[i - 1]] + 1);
            // 点多下
        }
        if (j == m)
            for(int k = j - up[i - 1];k <= m;k ++){
                f[i][j] = min(f[i][j], f[i-1][k] + 1);
                f[i][j] = min(f[i][j], f[i][k] + 1);
            }
    }
    for(int j = 1;j <= m;j ++){
        if (j + down[i - 1] <= m)
            f[i][j] = min(f[i][j], f[i - 1][j + down[i-1]]);
        ...
    }
}
```

# NOIP2014 Day1 飞扬的小鸟

...

```
for(int j = 0; j <= l[i]; j++) f[i][j] = 1e9;
```

```
for(int j = r[i]; j <= m; j++) f[i][j] = 1e9;
```

```
}
```

```
int ans1 = 1e9;
```

```
for(int i = 1; i <= m; i++) ans1 = min(ans1, f[n][i]);
```

```
if (ans1 < 1e9) {
```

```
    printf( "1\n%d\n", ans1);
```

```
    return 0;
```

```
}
```

# NOIP2014 Day1 飞扬的小鸟

```
int last = 1;
for(int i = 1;i <= n;i ++){
    int flag = 0;
    for(int j = 1;j <= m;j ++) if (f[i][j] < 1e9) flag = 1;
    if (!flag){
        last = i;
        break;
    }
}
```

# NOIP2014 Day1 飞扬的小鸟

```
int ans2 = 0;
for(int i = 1;i < last;i ++)
    if(l[i] > 0 || r[i] <= m + 1)
        ans2 ++;
printf( "0\n%d\n" , ans2);
```



下节课再见