# 最近公共祖先——倍增算法代码实现

( 主讲人: 邓哲也

- 树的存储结构:
- struct edge{
- int v, next;
- }e[M];
- int h[N], etot;

• 采用邻接链表来存树,其中h[]是头数组,e[]是边数组

```
    添加边
    void add_edge(int x, int y) {
    e[etot].v = y;
    e[etot].next = h[x];
    h[x] = etot ++;
```

• h[]初始化为-1,etot初始化为0

```
dfs,获得每个节点的父节点信息
void dfs(int u, int fa) {
  up[u][0] = fa;
  for (int i = h[u]; i != -1; i = e[i].next) {
    if (e[i].v != fa)
      dfs(e[i].v, u);
```

```
计算up数组
void init() {
for (int k = 1; (1 << k) <= n; k ++)</li>
for (int i = 1; i <= n; i ++)</li>
up[i][k] = up[up[i][k - 1]][k - 1];
}
```

```
计算LCA
int lca(int u, int v) {
  if (dep[u] < dep[v])</pre>
    swap(u, v);
  if (dep[u] != dep[v]) {
    for (int k = 20; k >= 0; k --)
       if (dep[up[u][k]] >= dep[v])
         u = up[u][k];
  if (u == v)
     return u;
  for (int k = 20; k >= 0; k --)
    if (up[u][k] != up[v][k])
       u = up[u][k], v = up[v][k];
  return up[u][0];
```

# 下节课再见