主讲人:邓哲也



- 首先定义一个数组h[]储存堆元素。
- heap\_size表示堆的大小。

int h[N], heap\_size;

• top操作,只需返回根结点。

```
int top() {return h[1];\
```

- shift\_up操作,从节点x开始向根方向依次比较。
- 注意x的父节点是x/2。

```
void shift_up(int x) {
    if (x == 1) return;
    if (h[x] < h[x / 2]) {
        swap(h[x], h[x / 2]);
        shift_up(x / 2);
    }
}</pre>
```

- shift\_down操作,从节点x开始向子节点方向比较。
- 注意x的左子节点是2x,右子节点是2x+1。
- 下标不要超过heap\_size。

```
void shift_down(int x) {
if (x * 2 > heap_size) return;
int k = x;
if (h[x * 2] < h[k]) k = x * 2;</li>
if (x * 2 + 1 <= heap_size && h[x * 2 + 1] < h[k]) k = x * 2 + 1;</li>
if (k == x) return;
swap(h[x], h[k]);
shift_down(k);
}
```

• pop操作,先把要返回的h[1]存下来,然后和最后一个节点交换,向下比较

```
    int pop() {
    int val = h[1];
    h[1] = h[heap_size];
    heap_size --;
    shift_down(1);
    }
```

• push操作,插在最后一个节点,然后向上比较。

```
void push(int v) {
    h[++ heap_size] = v;
    shift_up(heap_size);
}
```

# 下节课再见