

# 线段树维护区间 可合并信息



主讲人：邓哲也



# P0J 2777 Count Color

对区间  $[1, n]$  进行两种操作:

1. C a b t: 给区间  $[a, b]$  染色为 t
2. P a b: 查询区间  $[a, b]$  中有多少种不同的颜色

$n, m \leq 100000, 1 \leq t \leq 30$

Sample Input

```
2 2 4
C 1 1 2
P 1 2
C 2 2 2
P 1 2
```

Sample Output

```
2
1
```

## P0J 2777 Count Color

用线段树来维护一个区间中有几种颜色

这样是不够的。

因为光知道两个区间中各有几种颜色，是没法合并的。

## P0J 2777 Count Color

用线段树来维护一个区间有**哪几种**颜色

考虑到颜色总数只有 30 个，可以用二进制位来表示颜色

每个区间维护一个 mask，若 mask 的第  $i$  位为 1，就表示这个区间里有第  $i$  种颜色。

查询的时候得到这个区间里颜色的二进制串，统计有几个一即可。

## P0J 2777 Count Color

```
void update(int x) {
    mask[x] = mask[ls] | mask[rs];
}

void build(int l, int r, int x) {
    if (l == r) {
        mask[x] = 1;
        return;
    }
    int mid = (l + r) >> 1;
    build(l, mid, ls);
    build(mid + 1, r, rs);
    update(x);
}
```

## P0J 2777 Count Color

```
void down(int l, int r, int x) {  
    if(tag[x] != 0) {  
        tag[ls] = tag[rs] = tag[x];  
        mask[ls] = mask[rs] = 1 << tag[x];  
        tag[x] = 0;  
    }  
}
```

## P0J 2777 Count Color

```
void change(int A, int B, int t, int l, int r, int x) {  
    if (A <= l && r <= B) {  
        mask[x] = 1 << t;  
        tag[x] = t;  
        return;  
    }  
    down(l, r, x);  
    int mid = (l + r) >> 1;  
    if (A <= mid) change(A, B, t, l, mid, ls);  
    if (mid < B) change(A, B, t, mid + 1, r, rs);  
    update(x);  
}
```

## P0J 2777 Count Color

```
int query(int A, int B, int l, int r, int x) {  
    if (A <= l && r <= B) return mask[x];  
    down(l, r, x);  
    int mid = (l + r) >> 1, ret = 1;  
    if (A <= mid) ret |= query(A, B, l, mid, ls);  
    if (mid < B) ret |= query(A, B, mid + 1, r, rs);  
    return ret;  
}
```

```
int ans = query(1, r, 1, n, 1);
```

真正的答案是 ans 的二进制表示中 1 的个数 !



## P0J 2777 Count Color

`bitcount[x]` 表示 `x` 的二进制表示中 1 的个数。

```
bitcount[1] = 1
```

```
for (int i = 2; i <= (1 << 16); i ++)
```

```
    bitcount[i] = bitcount[i >> 1] + (i & 1);
```

只需要计算：

```
bitcount[ans >> 16] + bitcount[ans & ((1 << 16) - 1)]
```

下节课再见