## 知识精炼(四)

主讲人:邓哲也



给一个长度为 n 的序列 A[1], A[2], …, A[n]. 每次在原序列上做一个操作, 把A[i]修改为 k。 问每次操作后, 序列的最长严格上升子序列的长度。

 $n, m \le 400000$ 

# input 4 4 1 2 3 4 1 1 1 4 4 3 4 5

#### output

```
回忆一下最长上升子序列(LIS) 是怎么做的:
f[i] 表示以 i 结尾的最长递增子序列的长度。
f[i] = max{f[j]+1 | 1 <= j < i, A[j] < A[i] }
暴力 0(n²)
```

```
我们用一个栈 stack 来存 min{ A[k] | f[k] = i }
显然这个栈是单调的。
计算 f[i] 时,在栈中找到一个最大的 j 满足 stack[j] <
A[i]
那么 f[i] = j + 1。
然后用 A[i] 去替换 stack[j + 1]。
最后答案就是 max { f[i] }。
```

```
回到这道题目。
对于修改 A[i] = x。
如何求一定包含 A[i] 的 LIS 呢?
假设我们知道了以第 i 个数结尾的 LIS —— left[i]
和从第 i 个数开头的 LIS —— right[i]
我们只要求出 \max\{ left[k] \mid k < i, A[k] < x \}
和 \max\{ \text{ right}[k] \mid k > i, A[k] > x \}
两者相加再加上 1(x自己),就是包含 x 的 LIS!
```

因此我们需要先计算 left 和 right 数组。

用之前提到的方法,f 就是 left 数组。

同理,倒着做一遍,可以得到 right 数组。

这样包含 x 的 LIS 就被我们求出来了。

如果这个值大于本身序列的LIS,那它一定就是答案。

但是也有可能 LIS 中不包含 x。

比如对于 A = [1, 2, 3, 100, 4, 5], LIS 是 5.

如果我们把 A[4] 修改成 99, 包含 A[4] 的 LIS 是 1.

但显然此时序列的 LIS 仍然是 5.

如果我们把 A[1] 修改为 200, 包含 A[1] 的 LIS 是 1.

但此时序列的 LIS 变成了 4.

通过这两个例子,我们可以发现:

修改的数如果必须在原数列的LIS中:

不包含修改的数的 LIS 会比原来少 1.

修改的数如果可以不在原数列的LIS中:

不包含修改的数的 LIS 不会发生变化.

问题变成了,对于A中的每个数,判断是否必须出现在 LIS中。

```
用之前的思路, 计算包含 A[i] 的 LIS:
lis[i] = max{ left[k] | k < i, A[k] < A[i] }
+ 1
+ max{ right[k] | k > i, A[k] > A[i] }
如果 lis[i] 等于 A 的 LIS, 那么 i 可能出现在 LIS 中。
```

如果 i 可能出现在 LIS 中:

如果存在 j < i 且 A[j] >= A[i] 且 j 可能出现在 LIS 中, 那么 i 可以不出现在 LIS 中。

如果存在 j > i 且 A[j] <= A[i] 且 j 可能出现在 LIS 中, 那么 i 可以不出现在 LIS 中。

如果 i 不满足 可以不出现在 LIS 中的条件,那么 i 一定 要出现在 LIS 中。

```
对于每次修改 A[i]=x, 先计算 max{ left[k] | k < i, A[k] < x } + 1 + max{ right[k] | k > i, A[k] > x } 如果比 A 的 LIS 大, 他就一定是答案。
否则, 如果 i 可以不出现在 LIS 中, LIS 不变; 如果 i 一定要出现在 LIS 中, LIS会减一。
```

遗留问题: 计算 max{ left[k] | k < i, A[k] < x }。

经典的二维数点问题。

对 A[k], x 这些值排序。

从小到大枚举 x, 把 A[k] < x 的 left[k] 插入树状数组的 第 k 个位置。

这里求的是前缀最大值。

只要在更新和询问树状数组的时候,把加法改成取 max 即可。

预处理 left, right 数组。

计算 lis 数组。

离线读入所有询问,对所有的操作 A[i]=x 算一遍包含 x 的LIS。

后两步需要用到树状数组。

时间复杂度 0((n + m) log n)

## 下节课再见