

# 线段树上找答案



主讲人：邓哲也



# HDU 1540 Tunnel Warfare

有  $n$  个连在一起的地道，接下来有  $m$  个操作：

D  $x$  炸掉  $x$  号地道；

Q  $k$  查询包括  $k$  的最长的地道；

R 修复上一个被炸的地道。

$n, m \leq 50000$

## Sample Input

```
7 9
D 3
D 6
D 5
Q 4
Q 5
R
Q 4
R
Q 4
```

## Sample Output

```
1
0
2
4
```

# HDU 1540 Tunnel Warfare

考虑用线段树来维护每个点是否被炸掉。

如何查询包含  $k$  的最大连续长度呢？

我们可以先放宽条件，思考如何查询  $[1, n]$  里的最大长度。

# HDU 1540 Tunnel Warfare

线段树上的每个点都要维护一个  $f[x]$  表示最长连续长度。

如何合并两个子节点的信息？

此时我们发现只记录一个  $f[]$  是不够的。

因为不能通过  $f[ls] + f[rs]$  来更新  $f[x]$ ，因为两个子节点内的连续段可能没有连在一起。

也不能通过  $\max(f[ls], f[rs])$  来更新  $f[x]$ ，因为两个子节点内的连续段可能连在一起，比上式更大。

# HDU 1540 Tunnel Warfare

因此我们要对每个区间，再维护两个值：

$lmax[x]$  : 区间最左端最长的一段连续长度

$rmax[x]$  : 区间最右端最长的一段连续长度

此时， $f[x]$  可以用  $rmax[ls] + lmax[rs]$  更新。

$lmax$ ,  $rmax$  也要跟着更新。

# HDU 1540 Tunnel Warfare

```
void update(int l, int r, int x) {  
    f[x] = max(max(f[ls], f[rs]), rmax[ls] + lmax[rs]);  
    int mid = (l + r) >> 1;  
    lmax[x] = lmax[ls];  
    if (lmax[ls] == mid - 1 + 1) lmax[x] += lmax[rs];  
    rmax[x] = rmax[rs];  
    if (rmax[rs] == r - mid) rmax[x] += rmax[ls];  
}
```

# HDU 1540 Tunnel Warfare

这样我们通过维护  $f$ ,  $lmax$ ,  $rmax$ , 就可以合并两个子节点的信息了。

查询的时候每次也要返回这三个值, 然后每次合并两个子节点的查询信息, 直到根节点。

# HDU 1540 Tunnel Warfare

再回到这个问题，现在要求的是包含  $k$  的最长连续子段。

假设我们现在在区间  $[1, r]$  上，节点编号为  $x$ ，它有两个子节点  $ls$  和  $rs$ 。

我们要做的就是先判断，包含  $x$  的最长连续子段是否横跨了  $mid$ 。

如果  $mid - rmax[ls] + 1 \leq k \leq mid$ ，说明包含  $k$  的最长子段横跨了  $mid$ ，返回  $rmax[ls] + lmax[rs]$  即可。

如果  $mid + 1 \leq k \leq mid + lmax[rs]$ ，说明包含  $k$  的最长子段横跨了  $mid$ ，返回  $rmax[ls] + lmax[rs]$  即可。



# HDU 1540 Tunnel Warfare

否则，说明  $k$  到  $mid$  中间肯定有一个点被炸掉了。

所以另一个子节点对答案没有任何影响。

那么只要递归的查询  $k$  所在的那个子节点即可。

# HDU 1540 Tunnel Warfare

```
int query(int k, int l, int r, int x) {  
    if (l == r) return f[x];  
    int mid = (l + r) >> 1;  
    if (k <= mid) {  
        if (mid - rmax[ls] <= k) return rmax[ls] + lmax[rs];  
        else return query(k, l, mid, ls);  
    } else {  
        if (k <= mid + lmax[rs]) return rmax[ls] + lmax[rs];  
        else return query(k, mid + 1, r, rs);  
    }  
}
```

# HDU 1540 Tunnel Warfare

这样每次查询和修改都是从树根往叶节点走一条路。

时间复杂度  $O(n \log n)$ .

# 代码实现

```
int f[N << 2], lmax[N << 2], rmax[N << 2], st[N], top, n, m;
void upd(int l, int r, int x){
    int mid = (l + r) >> 1;
    if (f[l] == mid - 1 + 1) lmax[x] = f[l] + lmax[r];
    else lmax[x] = lmax[l];
    if (f[r] == r - mid) rmax[x] = f[r] + rmax[l];
    else rmax[x] = rmax[r];
    f[x] = max(max(f[l], f[r]), rmax[l] + lmax[r]);
}
```

# 代码实现

```
void modify(int pos, int v, int l, int r, int x){
    if (l == r){
        lmax[x] = rmax[x] = f[x] = v;
        return;
    }
    int mid = (l + r) >> 1;
    if (pos <= mid) modify(pos, v, l, mid, ls);
    else modify(pos, v, mid + 1, r, rs);
    upd(l, r, x);
}
```

# 代码实现

```
int findans(int k, int l, int r, int x){
    if (l == r) return f[x];
    int mid = (l + r) >> 1;
    if (k <= mid){
        if (mid - rmax[ls] + 1 <= k) return rmax[ls] + lmax[rs];
        else return findans(k, l, mid, ls);
    } else {
        if (k <= mid + lmax[rs]) return rmax[ls] + lmax[rs];
        else return findans(k, mid + 1, r, rs);
    }
}
```

# 代码实现

```
void build(int l, int r, int x) {  
    if (l == r) {  
        f[x] = lmax[x] = rmax[x] = 1;  
        return;  
    }  
    int mid = (l + r) >> 1;  
    build(l, mid, ls);  
    build(mid + 1, r, rs);  
    upd(l, r, x);  
}
```

# 代码实现

```
int main() {
    while (scanf("%d%d", &n, &m) != EOF) {
        build(1, n, 1);
        char op[2];
        int x;
        top = 0;
        while (m --) {
            scanf("%s", op);
            if (op[0] == 'R') {
                modify(st[top], 1, 1, n,
1);
                top --;
            } else if (op[0] == 'D') {
                scanf("%d", &x);
                modify(x, 0, 1, n, 1);
                st[++ top] = x;
            } else {
                scanf("%d", &x);
                printf("%d\n", findans(x,
1, n, 1));
            }
        }
        return 0;
    }
}
```



下节课再见