Trie树

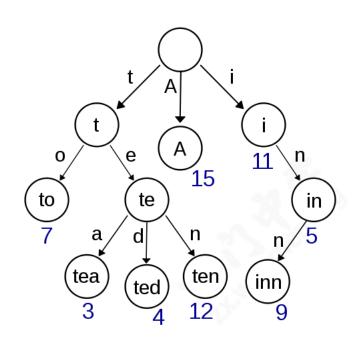
主讲人:邓哲也

大纲

- > Trie的定义
- > 代码实现
- > Trie的应用

Trie的定义

- trie,又称前缀树或字典树,是一种有序树,用于保存 关联数组,其中的键通常是字符串。
- 与二叉查找树不同,键不是直接保存在节点中,而是由 节点在树中的位置决定。
- 一个节点的所有子孙都有相同的前缀,也就是这个节点 对应的字符串,而根节点对应空字符串。
- 一般情况下,不是所有的节点都有对应的值,只有叶子节点和部分内部节点所对应的键才有相关的值。



代码实现

- 假设trie树里存的都是小写字母字符串。
- go[i]表示沿着字母i会走到的下一个节点
- end表示当前节点是否是一个字符串的最后一个字符。

- struct node{
- int go[26], end;
- }t[N];
- int root = 1, tot = 1;

代码实现

• 插入一个字符串str[]

```
void insert(char *str) {
  int x = root;
  for (int i = 0; str[i]; i ++) {
    int k = str[i] - 'a';
    if (!t[x].go[k])
       t[x].go[k] = ++ tot;
    x = t[x].go[k];
  t[x].end = 1;
```

代码实现

• 查找一个字符串str[]

```
int search(char *str) {
    int x = root;
    for (int i = 0; str[i]; i ++) {
        int k = str[i] - 'a';
        if (!t[x].go[k]) return 0;
        x = t[x].go[k];
    }
    return t[x].end;
}
```

Trie的应用

• 给字符串排序

• 统计以某个字符串作为前缀的单词数量

下节课再见