知识精炼

全主讲人:邓哲也



在二维平面上,有 n 个点,第 i 个点的坐标为(x[i],y[i]). 每两个点之间都有一条边,边权定义为两个点之间的曼哈顿距离。即对于第 i 个点到第 j 个点的边,边权为 |x[i] - x[j]| + |y[i] - y[j]| 现在请你求出这张图的最大生成树的权值。

$$n \le 100000, |x[i]|, |y[i]| \le 10^9$$

如果想要建出完整的图——显然是不可能的。

边的数量是 0(n²) 数量级的。

传统的 Prim 和 Kruskal 算法不大好用。

想想 Boruvka 算法。

利用曼哈顿距离的性质。

给定两个点集合 A 和 B, 怎么查询 A 中的点 到 B 中的点的最大曼哈顿距离?

给定两个点集合 A 和 B, 怎么查询 A 中的点 到 B 中的点的最大曼哈顿距离?

暴力 0(n²) 枚举不可取。

给定两个点集合 A 和 B, 怎么查询 A 中的点 到 B 中的点 的最大曼哈顿距离?

暴力 0(n²) 枚举不可取。

但是可以考虑一下枚举一个 A 集合里的点 p, 然后在小于 0(n) 的时间里在 B 中找到离 p 曼哈顿距离最远的点。

这时就要利用到曼哈顿距离的性质了。

$$|x1 - x2| + |y1 - y2|$$

这时就要利用到曼哈顿距离的性质了。

$$|x1 - x2| + |y1 - y2|$$

绝对值符号是不是有点碍眼?

分四种情况 拆掉绝对值!

这时就要利用到曼哈顿距离的性质了。

$$|x1 - x2| + |y1 - y2|$$

绝对值符号是不是有点碍眼?

分四种情况 拆掉绝对值!

$$x1 - x2 + y1 - y2 = (x1 + y1) - (x2 + y2)$$

 $x1 - x2 + y2 - y1 = (x1 - y1) - (x2 - y2)$
 $x2 - x1 + y1 - y2 = (y1 - x1) - (y2 - x2)$
 $x2 - x1 + y2 - y1 = (-x1 - y1) - (-x2 - y2)$

曼哈顿距离就是上面这四个值中的最大值

$$x1 - x2 + y1 - y2 = (x1 + y1) - (x2 + y2)$$

 $x1 - x2 + y2 - y1 = (x1 - y1) - (x2 - y2)$
 $x2 - x1 + y1 - y2 = (y1 - x1) - (y2 - x2)$
 $x2 - x1 + y2 - y1 = (-x1 - y1) - (-x2 - y2)$

对于两个集合 A, B, 我们都用 4 个 set 分别来存 (x+y), (x-y), (-x+y), (-x-y) 这样枚举 A 中的一个点 p 时,先考虑第一个式子,在 B 集合的存 (x+y)的 set 中找到最小值,用 (x[p] + y[p] - 最小值) 去更新最大值。

同理,考虑第二个式子,在 B 集合的存(x-y)的 set 中找到最小值,用(x[p] - y[p] - 最小值)去更新最大值。

以此类推, 最后得到的最大值就是 p 到 B 集合中的最远距离。

用 set 来支持查询最小值的操作,使得每一步的复杂度都 是 0(log n) 的。

这样我们刚刚提出的问题就在 0(n log n) 的时间复杂度下解决了。

回到这道题目本身。

Boruvka 算法在计算连通块到别的连通块的最远距离时,也就是我们刚刚提出的子问题。

假设当前连通块是 C, 我们要找出 C 到 V - C 的最大距离。(其中 V 是所有点组成的集合)

我们可以对每个连通块建立 4 个 set 存坐标信息,并且对整张图建 4 个 set。 查询的时候,先从全局的 set 里删去 C 中的信息,查询完成后,再恢复全局的 set。

合并的时候,我们也要合并两个连通块的 set。

具体的做法就是启发式合并,把小的连通块的 set 依次插入到大连通块的 set 中去。

这样可以保证合并的复杂度在 0(n log n).

综上所述,每一轮中更新最大距离需要 0(n log n) 的时间。

合并连通块的 set 需要 0(n log n) 的时间。

总共要循环 0(log n) 次。

故总的时间复杂度为 0(n log^2 n), 完美解决此题。

下节课再见