## 线段树维护最大子段和

主讲人:邓哲也



你有一个长度为 n 的序列 A[1], A[2], …, A[N]. 询问:

Query(x, y) = max { A[i] + ··· + A[j]; x <= i <= j <= y} 给出 M 组 (x, y), 请给出 M 次询问的答案。

 $|A[i]| \le 15007, 1 \le N, M \le 50000$ 

考虑用线段树来维护每个区间的答案。

假设 smax[x] 表示区间 x 的答案。

那么 smax[x] 如何由 smax[1s] 和 smax[rs] 合并得来呢? 不能直接合并。

我们还需要记录每个区间的前缀和最大值 lmax[x] 和后缀和最大值 rmax[x]。

此时: smax[x] = max(max(smax[1s], smax[rs]), rmax[1s] + 1max[rs])

为了更新 1max 和 rmax, 我们还需要记录每个区间的区间和 sum。

#### 这样就有:

```
1\max[x] = \max(1\max[1s], \sup[1s] + 1\max[rs])
```

$$rmax[x] = max(rmax[rs], sum[rs] + rmax[1s])$$

```
void update(int x) {
    smax[x] = max(max(smax[1s], smax[rs]), rmax[1s] +
lmax[rs]);
    lmax[x] = max(lmax[ls], sum[ls] + lmax[rs]);
    rmax[x] = max(rmax[rs], sum[rs] + rmax[1s]);
    sum[x] = sum[1s] + sum[rs];
```

```
void build(int 1, int r, int x) {
   if (1 = r) {
        smax[x] = 1max[x] = rmax[x] = sum[x] = a[1];
        return;
    int mid = (1 + r) \gg 1;
    build(1, mid, 1s);
    build(mid + 1, r, rs);
    update(x);
```

```
void query (int A, int B, int 1, int r, int x, int
&Smax,
           int &Lmax, int &Rmax, int &Sum) {
    if (A <= 1 && r <= B) {
        Smax = smax[x];
        Lmax = 1max[x];
        Rmax = rmax[x];
        Sum = sum[x];
        return;
```

```
void query (int A, int B, int 1, int r, int x, int &Smax,
           int &Lmax, int &Rmax, int &Sum) {
    if (A \le 1 \&\& r \le B) {
    int mid = (1 + r) >> 1;
    int smax1 = -1e9, 1max1 = -1e9, rmax1 = -1e9, sum1 = 0;
    int smaxr = -1e9, 1maxr = -1e9, rmaxr = -1e9, sumr = 0;
    if (A \le mid) query (A, B, 1, mid, 1s, smax1, 1max1, rmax1, sum1);
    if (mid < B) query(A, B, mid + 1, r, rs, smaxr, 1maxr, rmaxr,
sumr):
    Lmax = max(1max1, sum1 + 1maxr);
    Rmax = max(rmaxr, sumr + rmax1);
    Smax = max(max(smax1, smaxr), rmax1 + 1maxr);
    Sum = sum1 + sumr;
```

你有一个长度为 n 的序列 A[1], A[2], …, A[N].

0 x y: 把 A[x] 修改为 y (|y| <= 10000)

1 x y: Query(x, y) = max { A[i] +  $\cdots$  + A[j]; x <= i <= j <= y}

给出 M 组操作,输出每次询问的答案

 $|A[i]| \le 10000, 1 \le N, M \le 50000$ 

与 GSS1 不同的是,多了一个修改操作。

```
void modify(int p, int v, int 1, int r, int x){
    if (1 == r) {
        smax[x] = 1max[x] = rmax[x] = sum[x] = v;
        return;
    int mid = (1 + r) \gg 1;
    if (p \le mid) modify(p, v, 1, mid, 1s);
    else modify(p, v, mid + 1, r, rs);
    update(x);
```

你有一个长度为 n 的序列 A[1], A[2], …, A[N].

询问:

Query(x1, y1, x2, y2) = max { A[i] + 
$$\cdots$$
 + A[j];  
 x1 <= i <= y1, x2 <= j <= y2}

$$x1 \le x2$$
,  $y1 \le y2$ 

给出 M 组操作,输出每次询问的答案

$$|A[i]| \le 10000, 1 \le N, M \le 10000$$

这次与以往不同的是, 限定了左右端点的范围。

那么需要进行一下分类讨论。

如果 [x1, y1] 和 [x2, y2] 没有交集,即 y1 < x2

#### 答案显然等于:

Rmax([x1, y1]) + Sum(y1 + 1, x2 - 1) + Lmax([x2, y2])

如果 [x1, y1] 和 [x2, y2] 有交集,即 y1 >= x2 这个时候,区间分为三个部分:

[x1, x2 - 1], [x2, y1], [y1 + 1 .. y2] 左端点有两种选择,右端点也有两种选择,一共四种情况。 进一步讨论,变为三种情况:

Smax([x2, y1])

Rmax([x1, x2 - 1]) + Lmax([x2, y2])

Rmax([x1, y1]) + Lmax([y1 + 1 .. y2])

# 下节课再见