知识精炼(三)

全 主讲人:邓哲也



苹果树是一个树形的结构,在节点处长有苹果。

一个人从 1 号节点开始, 只能走 K 步。

只要访问到一个节点,就一定会吃光这个节点所有的苹果。

问最多能吃到几个苹果。

 $1 \leq N \leq 100, 1 \leq K \leq 200$

设计状态: 用 f[i][j] 表示以 i 为根的子树中最多走 j 步能获得的苹果数。

那我们只要把 j 步分配给 i 的子树就行。

但需要注意一点,需要对是否走回 i 进行讨论。

因此再加一维,表示是否回到 i。

f[i][j][0] 表示在子树 i中最多走 j步最后还回到 i 能得到的最大苹果数。

f[i][j][1] 表示在子树 i中最多走 j步最后不回到 i 能得到的最大苹果数。

```
f[i][j][0] = max(f[i][j][0], f[i][j-k][0] + f[v][k-
2][0]);
f[i][j][1] = max(f[i][j][1],
                \max(f[i][j-k][0] + f[v][k-1][1],
                       f[i][j-k][1] + f[v][k-
2][0]));
第一种是先走其他儿子回到 i 再走 v
第二种是先走 v 回到 i 再走其他儿子
```

```
void dfs(int u) {
      for (int i = 0; i \le K; i ++)
            f[u][i][0] = f[u][i][1] = w[i];
      for (int i = h[u]; i != -1; i = e[i].next) {
            int v = e[i].v;
            dfs(v);
            for (int j = K; j >= 0; j ---) {
                   for (int k = 1; k \le j; k ++) {
                         f[u][j][1] = max(f[u][j][1], f[u][j-k][0]
+ f[v][k-1][1]);
```

```
if (k % 2 == 0) {
    f[u][j][1] = max(f[u][j][1], f[u][j-k][1] + f[v][k-2][0]);
    f[u][j][0] = max(f[u][j][0], f[u][j-k][0] + f[v][k-2][0]);
}
```

时间复杂度 0(NK2)

给出 n 个节点的一棵树,每条边有权值。

现在要求切段其中的一些边,使得任意一个叶子没有走到祖先的路。

要求切断的边的总权值不能超过 m。求所有方案中切断的最大的边权的最小值。

 $n \leq 1000, m \leq 10^6$

Sample Input

5 5 1 3 2 1 4 3 3 5 5 4 2 6 0 0

Sample Output

3

首先看到求最大值的最小值就知道可以二分。

二分最大值 max。

然后统计最小花费,和 m 进行比较。

统计的时候边权大于 max 的边不能切断。

用 f[i] 表示 i 与所有叶子节点断开的最小花费。

枚举 i 的子节点 j。

第一种:直接切掉(i, j)这条边,花费是w(i, j)

第二种: 子树 j 中的叶节点已经与 j 断开, 花费是 f[j]

```
if (w(i, j) <= max)
    f[i] += min(f[j], w(i, j));
else
    f[i] += f[j]</pre>
```

```
void dfs(int u, int fa) {
      f[u] = 0;
      int flag = 1;
      for (int i = h[u]; i != -1; i = e[i]. next) {
            int v = e[i].v;
            if (v != fa) {
                  flag = 0;
                  dfs(v, u);
                  if (e[i].w <= limit) f[i] +=
min(f[j], e[i].w);
                  else f[i] += f[j];
      if (flag) f[u] = 1e9;
```

下节课再见