

线段树的区间修改（二）



主讲人：邓哲也



改编1

问题：有一个长度为 n 的序列， $a[1], a[2], \dots, a[n]$ 。现在执行 m 次操作，每次可以执行以下两种操作之一：

1. 将下标在区间 $[1, r]$ 的数都加上 v 。
2. 询问一个下标区间 $[1, r]$ 中所有数的和。

改编1

和区间修改成一个数类似，我们只需要改变 `tag` 的定义：

`tag` 表示当前节点代表的区间每个数都要加上的值。

改编1-标记下传

标记下传函数:

```
void down(int l, int r, int x) {  
    int mid = (l + r) >> 1;  
    if (tag[x] != 0) {  
        tag[ls] += tag[x];  
        tag[rs] += tag[x];  
        sum[ls] += (mid - l + 1) * tag[x];  
        sum[rs] += (r - mid) * tag[x];  
        tag[x] = 0;  
    }  
}
```

改编1-区间加

对[A, B]中的每个数都加上 v

```
void add(int A, int B, int v, int l, int r, int x) {  
    if (A <= l && r <= B) {  
        tag[x] += v;  
        sum[x] += v * (r - l + 1);  
        return;  
    }  
    down(l, r, x); // 在继续修改之前, 先检查是否要下传标记  
    int mid = (l + r) >> 1;  
    if (A <= mid) add(A, B, v, l, mid, ls);  
    if (mid < B)   add(A, B, v, mid + 1, r, rs);  
    update(x); // 回溯的时候要更新每个节点的sum, 因为子节点的值  
               改变了  
}
```

改编2

问题：有一个长度为 n 的序列， $a[1], a[2], \dots, a[n]$ 。现在执行 m 次操作，每次可以执行以下两种操作之一：

1. 将下标在区间 $[1, r]$ 的数都加上 v 。
2. 询问一个下标区间 $[1, r]$ 中所有数的最小值。

改编2

和区间修改成一个数类似，我们只需要改变 `tag` 的定义：

`tag` 表示当前节点代表的区间每个数都要加上的值。

`Min` 表示当前节点代表的区间的最小值。

改编2-上传和上传函数

更新信息函数:

```
void update(int x) {  
    Min[x] = min(Min[ls], Min[rs]);  
}
```

标记下传函数:

```
void down(int l, int r, int x) {  
    int mid = (l + r) >> 1;  
    if (tag[x] != 0) {  
        tag[ls] += tag[x];  
        tag[rs] += tag[x];  
        Min[ls] += tag[x];  
        Min[rs] += tag[x];  
        tag[x] = 0;  
    }  
}
```


改编2-区间加

对 $[A, B]$ 中的每个数都加上 v

```
void add(int A, int B, int v, int l, int r, int x) {  
    if (A <= l && r <= B) {  
        tag[x] += v;  
        Min[x] += v;  
        return;  
    }  
    down(l, r, x); // 在继续修改之前, 先检查是否要下传标记  
    int mid = (l + r) >> 1;  
    if (A <= mid) add(A, B, v, l, mid, ls);  
    if (mid < B)   add(A, B, v, mid + 1, r, rs);  
    update(x);     // 回溯的时候要更新每个节点的sum, 因为子节点的值  
    改变了  
}
```

改编2-区间查询

查询[A, B]的最小值

```
int query(int A, int B, int l, int r, int x) {  
    if (A <= l && r <= B)  
        return Min[x];  
    down(1, r, x); // 在继续查询之前, 先检查是否要下传标记  
    int mid = (l + r) >> 1, ret = 0x3F3F3F3F;  
    if (A <= mid) ret = min(ret, query(A, B, l, mid, 1s));  
    if (mid < B)  ret = min(ret, query(A, B, mid + 1, r, rs));  
    return ret;  
}
```

改编3

问题：有一个长度为 n 的序列， $a[1], a[2], \dots, a[n]$ 。现在执行 m 次操作，每次可以执行以下两种操作之一：

1. 将下标在区间 $[1, r]$ 的数都加上 v 。
2. 询问一个下标区间 $[1, r]$ 中所有数的最小值的个数。

改编3

和区间修改成一个数类似，我们只需要改变 `tag` 的定义：

`tag` 表示当前节点代表的区间每个数都要加上的值。

`Min` 表示当前节点代表的区间的最小值。

`cnt` 表示当前节点代表的区间的最小值的个数。

改编3-上传函数

更新信息函数:

```
void update(int x) {  
    Min[x] = min(Min[ls], Min[rs]);  
    if (Min[ls] == Min[rs]) {  
        Min[x] = Min[ls];  
        cnt[x] = cnt[ls] + cnt[rs];  
    } else {  
        if (Min[ls] < Min[rs])  
            Min[x] = Min[ls], cnt[x] = cnt[ls];  
        else  
            Min[x] = Min[rs], cnt[x] = cnt[rs];  
    }  
}
```

改编3-下传函数

标记下传函数：// 此处 cnt 不用改变

```
void down(int l, int r, int x) {  
    int mid = (l + r) >> 1;  
    if (tag[x] != 0) {  
        tag[ls] += tag[x];  
        tag[rs] += tag[x];  
        Min[ls] += tag[x];  
        Min[rs] += tag[x];  
        tag[x] = 0;  
    }  
}
```

改编3-区间加

对[A, B]中的每个数都加上 v

```
void add(int A, int B, int v, int l, int r, int x) {  
    if (A <= l && r <= B) {  
        tag[x] += v;  
        Min[x] += v;  
        return;  
    }  
    down(l, r, x); // 在继续修改之前, 先检查是否要下传标记  
    int mid = (l + r) >> 1;  
    if (A <= mid) add(A, B, v, l, mid, ls);  
    if (mid < B)   add(A, B, v, mid + 1, r, rs);  
    update(x);     // 回溯的时候要更新每个节点的sum, 因为子节点的值  
    改变了  
}
```

改编3-区间查询

查询[A, B]的最小值

```
pair<int,int> query(int A, int B, int l, int r, int x) {  
    if (A <= l && r <= B)  
        return make_pair(Min[x], cnt[x]);  
    down(1, r, x); // 在继续查询之前，先检查是否要下传标记  
    int mid = (l + r) >> 1, ret = make_pair(0x3F3F3F3F, 0);  
    if (A <= mid) ret = min(ret, query(A, B, l, mid, ls));  
    if (mid < B) {  
        pair<int,int> tmp = min(ret, query(A, B, mid + 1, r, rs));  
        if (tmp.first == ret.first) ret.second += tmp.second;  
        else if(tmp.first < ret.first) ret = tmp;  
    }  
    return ret;  
}
```


线段树总结

如果要用线段树维护一个数据结构，一定要想清楚怎么实现update函数和down函数。

也就是如何合并两个子树的信息，如何解决标记下传。

解决了这两个问题，许多问题就可以引刃而解了。

下节课再见