## 线段树的单点修改

全 主讲人:邓哲也



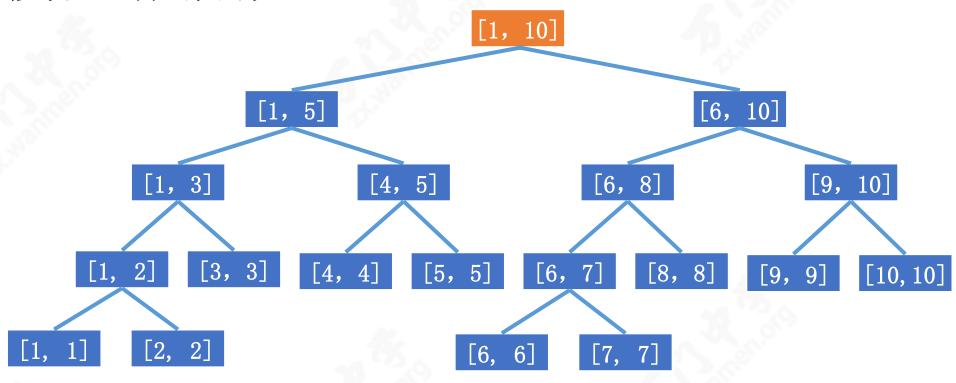
#### 线段树的修改

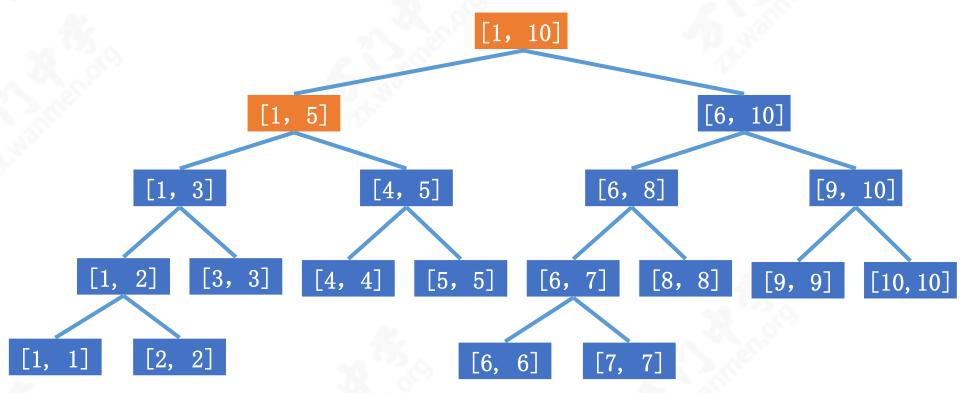
由于修改是对单个元素进行修改。

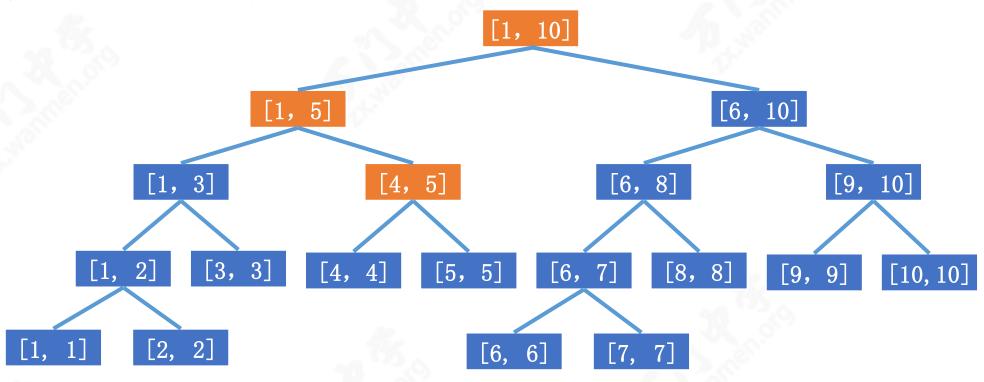
比如修改第 i 个元素。

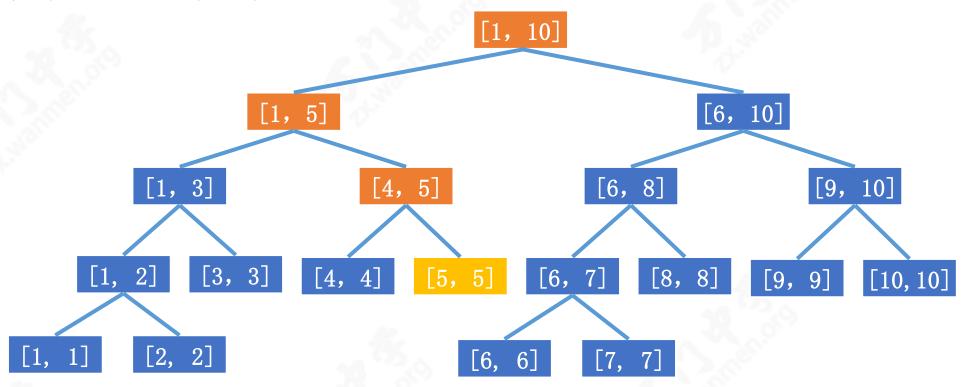
我们先找到[i, i] 所在的节点,然后修改它的 sum, 然后一

路向上更新每个祖先的 sum 即可。









#### 线段树的查询

```
int change (int pos, int v, int 1, int r, int x) {
                      // 找到了要修改的叶子结点
     if (1 = r) {
           sum[x] = v;
           return;
     int mid = (1 + r) >> 1;
     if (pos <= mid)
                        // pos 在左子节点
           change (pos, v, 1, mid, x * 2);
     else
           change (pos, v, mid + 1, r, x * 2 + 1);
     update(x); // 一定要加! 因为这条路上的sum值发生了改变
```

### 总结

至此,我们已经解决了第一个问题,支持单点修改数字,和区间查询和。

两者的时间复杂度都是单次 0(log n)。

问题: 给定一个序列, a[1], a[2], …, a[n]. 求这个序列的逆序对数量。

逆序对是指一个有序二元组(i, j),满足 i < j, a[i] > a[j].

 $n \le 100000, 0 \le a[i] \le 10^9$ 

样例: (输出 5)

5

2 7 9 6 4

对于第 i 个数,我们要统计前面有多少个数大于 a[i]。

对每个数都统计一遍加起来即是答案。

假设我们可以对 [0, 10<sup>9</sup>] 建一个线段树 (实际上太大了)

每次先查询 [a[i]+1, 109] 的区间和,加入答案。

然后在 a[i] 的位置上加一即可。

10<sup>9</sup>范围太大了,因此我们先要对 n 个数进行离散化。 离散化的过程,就是对 n 个数进行排序,最小的数赋值为 1,第二小的赋值为 2,以此类推,这样 n 个数的取值范 围就在 [1, n] 中了。 现在只要对 [1, n] 建立长度为 n 的线段树即可。

```
离散化代码: (假设对 a[1..n] 进行离散化)
int cnt = 0;
for (int i = 1; i \le n; i ++)
     bin[++ cnt] = a[i];
sort(bin + 1, bin + n + 1);
cnt = unique(bin + 1, bin + cnt + 1) - bin - 1;
for (int i = 1; i \le n; i ++)
     a[i] = lower_bound(bin + 1, bin + cnt + 1, a[i]) - bin;
```

回到样例: 27964

现进行离散化: 1 4 5 3 2

然后建立长度为 5 的线段树。

枚举到 1, 查询[2, 5]区间和为 0, a[1] ++

枚举到 4, 查询[5, 5]区间和为 0, a[4] ++

枚举到 5, 查询[6, 5]区间和为 0, a[5] ++

枚举到 3, 查询[4, 5]区间和为 2, a[3] ++

枚举到 2, 查询[3, 5]区间和为 3, a[2] ++

答案即为 0+0+0+2+3=5。

对原始数组进行离散化,时间复杂度是0(n log n).

用线段树求解逆序对,枚举每个位置,做一次区间查询和

一次单点修改,时间复杂度是0(n log n).

总的时间复杂度就是 0(n log n).

# 下节课再见