

知识精炼（四）



主讲人：邓哲也

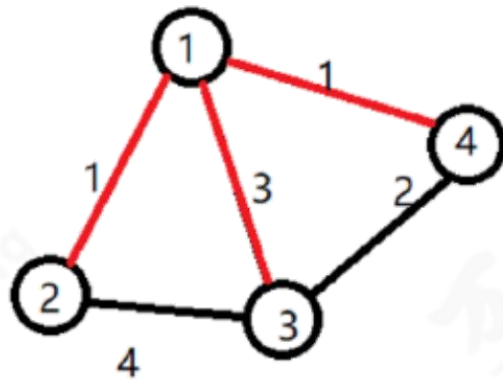
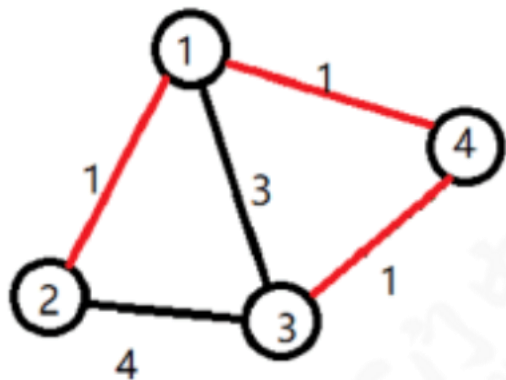


NOIP 2017 Day2 宝藏

简化版题目：

给定一个 n 个点 m 条边的图，请你求出一个有根树，满足每个点的深度和它到父节点的边权乘积之和最小。

$n \leq 12, m \leq 1000$



NOIP 2017 Day2 宝藏

考虑到点数只有12个，可以考虑状态压缩 DP。

用 s 表示当前加入的点集。

为了方便转移，我们不记录根是谁，而是直接去考虑深度。

也就是用 $f[i][s]$ 表示当前的点集是 s ，最深的点为 i 。

然后我们去枚举 s 的补集的子集 t ，把 t 都作为第 $i+1$ 层加入 s 。

我们不用去考虑 t 里的点在这颗树中是否真的是第 $i+1$ 层

因为如果不是的话只可能小于 $i+1$ 层，答案会更小。

那么一定存在一种转移顺序，考虑到这种更优的情况，也就是先把这个点加入 s 集合。

具体的操作是：

对于 s ，枚举 t (s 的补集的子集)，检查 t 里的点是否都和 s 里的点有连边，处理出每个点到 s 里的点的最短边。

设这些最短边边权之和为 v 。

那么 $f[i][s \mid t] = \min(f[i][s \mid t], f[i - 1][s] + (i - 1) * v)$

时间复杂度分析：

s 一共有 2^n 个， s 的补集的子集一共有 3^n 个。

处理 t 里的每个点到 s 里的点的最短边，预处理时间复杂度 $O(n^2)$

验证 t 是否可行，时间复杂度 $O(n)$ 。

转移时对每个深度都要更新一次，时间复杂度 $O(n)$

总时间复杂度就是 $O(n^2 2^n + n 3^n)$ ，即 $O(n 3^n)$

NOIP 2017 Day2 宝藏

```
memset(e, 63, sizeof(e));
scanf("%d%d", &n, &m);
for (int i = 1; i <= m; i++) {
    scanf("%d%d%d", &x, &y, &z);
    x--;
    y--;
    e[x][y] = e[y][x] = min(e[x][y], z);
}
for (int s = 0; s < (1 << n); s++) {
    for (int i = 0; i < n; i++) {
        v[i] = 0x3f3f3f3f;
        for (int j = 0; j < n; j++) if (s >> j & 1)
            v[i] = min(v[i], e[i][j]);
    }
}
```

NOIP 2017 Day2 宝藏

```
int c = ((1 << n) - 1) ^ s;
for (int t = c; t; t = (t - 1) & c) {
    int sum = 0;
    for(int i = 0; i < n; i++) if (t >> i & 1) {
        sum += v[i];
        if (sum >= 0x3f3f3f3f) break;
    }
    if (sum < 0x3f3f3f3f)
        for(int i = 1; i <= n; i++)
            f[i][s | t] = min(f[i][s | t], f[i -
1][s] + (i - 1) * sum);
}
```


NOIP 2017 Day2 宝藏

```
int ans = 0x3f3f3f3f;  
for (int i = 1; i <= n; i++)  
    ans = min(ans, f[i][(1 << n) - 1]);  
printf( "%d\n", ans);
```

下节课再见