

线段树维护 不可合并信息



主讲人：邓哲也



SPOJ GSS4 Can you answer these queries IV

你有一个长度为 n 的序列 A ，里面每个数都是正数，且总和小于等于 10^{18} ，接下来你要在这个序列上做 m 个操作：

(a) 给定 x, y ，你需要把下标在 $[x, y]$ 中的数都开方（下取整）。

(b) 给定 x, y ，询问 $A[x] + \dots + A[y]$ 。

$n, m \leq 100000$

SPOJ GSS4 Can you answer these queries IV

看见询问区间和，基本上就离不开线段树了。

这题的难点在于，对一个区间执行开方操作并不能用标记下传来实现。

因为比如你对一个区间打上了开方的标记，但你无法知道这个区间中的数开方后的总和。

这个时候，我们可以不再追求每次的时间复杂度都保持在 $O(\log n)$ ，而是考虑均摊复杂度。

SPOJ GSS4 Can you answer these queries IV

注意到这题中，除了区间开方，没有要求区间修改。

也就是说，每个数都在不断变小。

就算是 10^{18} ，经过 7 次开方，也会变成 1。

因此，很多数在开方了几次之后，全都会变成 1。

因此我们只要对区间里的数暴力修改，最多每个数都会被暴力修改 7 次，这部分对整个时间复杂度的贡献是 $O(n)$ 的。

SPOJ GSS4 Can you answer these queries IV

当然如果发现区间里全都是 1，那么就不用修改了。

对每个区间记录一个最大值。

如果当前区间的最大值不是 1，那么继续递归到需要修改的子节点，暴力修改。

如果当前区间的最大值就是 1，那么可以终止递归。

这样一来，虽然可能存在某一次操作，需要暴力修改 n 个数，时间复杂度会达到 $O(n)$ 。

但是总的来看，每个数都只会被暴力最多改 7 次。

最后均摊的时间复杂度仍为 $O(n \log n)$

SPOJ GSS4 改编

你有一个长度为 n 的序列 A ，里面每个数都是正数，且总和小于等于 10^{18} ，接下来你要在这个序列上做 m 个操作：

(a) 给定 x, y, m ，你需要把下标在 $[x, y]$ 中的数都对 m 取模。

(b) 给定 x, y ，询问 $A[x] + \dots + A[y]$ 。

$n, m \leq 100000$

SPOJ GSS4 改编

和上一道题类似，取模操作并不能用打标记来解决。

考虑均摊复杂度。

每次对 m 取模，每个数也会不断变小。

每个数至少会变成原来的一半。

因此对于最大的数 V ，只会变化 $\log V$ 次。

SPOJ GSS4 改编

每次只要对区间中大于 m 的数进行暴力修改。

也就是对每个区间记录一个最大值。

这样均摊地考虑，每个数只会被暴力修改 $\log V$ 次。

总的时间复杂度就是 $O(n \log n \log V)$ 。

代码实现

```
#define ls (x << 1)
#define rs (x << 1 | 1)
#define N 100010
typedef long long ll;
ll sum[N << 2], mx[N << 2], a[N];
int n;

void upd(int x) {
    sum[x] = sum[ls] + sum[rs];
    mx[x] = max(mx[ls], mx[rs]);
}
```

代码实现

```
void build(int l, int r, int x) {  
    if (l == r) {  
        sum[x] = mx[x] = a[l];  
        return;  
    }  
    int mid = (l + r) >> 1;  
    build(l, mid, ls);  
    build(mid + 1, r, rs);  
    upd(x);  
}
```

代码实现

```
11 query(int A, int B, int l, int r, int x) {  
    if (A <= l && r <= B) return sum[x];  
    int mid = (l + r) >> 1;  
    ll ret = 0;  
    if (A <= mid) ret += query(A, B, l, mid, ls);  
    if (mid < B) ret += query(A, B, mid + 1, r, rs);  
    return ret;  
}
```

代码实现

```
void modify(int A, int B, int l, int r, int x) {
    if (l == r) {
        sum[x] = mx[x] = (11) (floor(sqrt((double) sum[x])));
        return;
    }
    int mid = (l + r) >> 1;
    if (A <= mid && mx[ls] > 1) modify(A, B, l, mid, ls);
    if (mid < B && mx[rs] > 1) modify(A, B, mid + 1, r, rs);
    upd(x);
}
```

代码实现

```
int main() {
    int tc = 0;
    while (scanf("%d", &n) != EOF) {
        printf("Case #%d:\n", ++tc);
        for (int i = 1; i <= n; i++)
            scanf("%lld", &a[i]);
        build(1, n, 1);
        int op, x, y, Q;
        scanf("%d", &Q);
        while (Q--) {
            scanf("%d%d%d", &op, &x,
                &y);
            if (x > y) swap(x, y);

            if (op == 1) {
                printf("%lld\n",
                    query(x, y, 1, n, 1));
            } else {
                modify(x, y, 1, n,
                    1);
            }
        }
        printf("\n");
    }
    return 0;
}
```

下节课再见