Boruvka算法代码实现





边使用数组存储即可

```
struct edge {
    int u, v, w;
}e[10010];
```

并查集的操作

```
int FindSet(int x) {
    if (x != parent[x])
        parent[x] = FindSet(parent[x]);
    return parent[x];
}
```

并查集的操作

```
int Union(int x, int y) {
       x = FindSet(x);
       y = FindSet(y);
       if (x == y) return 0;
       if (rk[x] > rk[y]) parent[y] = x;
       else {
              parent[x] = y;
              if (rk[x] = rk[y])
                     rk[y] ++;
       return 1;
```

Boruvka主体部分(一)

```
while (1) {
      int isEnd = 1;
      for (int i = 1; i \le n; i ++)
            if (FindSet(i) != FindSet(1)) {
                  isEnd = 0;
                  break;
      if (isEnd) break;
```

Boruvka主体部分(二)

```
for (int i = 1; i \le n; i ++) {
       low[i] = 0x3f3f3f3f, pos[i] = 0;
       parent[i] = FindSet(parent[i]);
for (int i = 1; i \le m; i ++) {
       int u = FindSet(e[i].u);
       int v = FindSet(e[i].v);
       if (u != v) {
              if (e[i].w < low[u]) low[u] = e[i].w, pos[u] = i;
              if (e[i].w < low[v]) low[v] = e[i].w, pos[v] = i;
```

Boruvka主体部分(三)

```
for (int i = 1;i <= n;i ++)
    if (pos[i] > 0 && Union(e[pos[i]].u, e[pos[i]].v))
        ans += e[pos[i]].w;
}
```

试一试吧! —— HDU 1233

输入格式

每个测试用例的第1行给出村庄数目N(〈100); 随后的N(N-1)/2行对应村庄间的距离,每行给出一对正整数,分别是两个村庄的编号,以及此两村庄间的距离。 为简单起见,村庄从1到N编号。

输出格式

对每个测试用例,在1行里输出最小的公路总长度。

下节课再见