

# Prim算法堆优化代码实现



主讲人：邓哲也



# Prim算法堆优化主要代码

这里我们使用邻接表来存图。

```
struct edge {  
    int v, w, next;  
} e[M];  
  
int h[N], ee;  
  
void addedge(int u, int v, int w) {  
    e[ee] = (edge) {v, w, h[u]};  
    h[u] = ee ++;  
}
```

# Prim算法堆优化主要代码

用 STL 中的 set 来代替堆使用。

```
#include <set>
```

```
set < pair<int, int> > heap;
```

# Prim算法堆优化主要代码

代码主体:

```
int prim(int u0) {  
    for (int i = 1; i <= n; i++) low[i] = 0x3f3f3f3f,  
    S[i] = 0;  
    low[u0] = 0;  
    for (int i = 1; i <= n; i++)  
        heap.insert(make_pair(low[i], i));
```

# Prim算法堆优化主要代码

代码主体:

```
while (heap.size() > 0) {  
    int d = heap.begin()->first;  
    int u = heap.begin()->second;  
    heap.erase(heap.begin());  
    if (d > low[u]) continue;  
    S[u] = 1;
```

# Prim算法堆优化主要代码

代码主体:

```
for (int i = h[u]; i != -1; i = e[i].next) {  
    if (!S[e[i].v] && e[i].w < low[e[i].v]) {  
        low[e[i].v] = e[i].w;  
        heap.insert(make_pair(low[e[i].v],  
e[i].v));  
    }  
}  
}
```

# Prim算法堆优化主要代码

代码主体:

```
int ans = 0;
for (int i = 1; i <= n; i++)
    ans += low[i];

return ans;
}
```

# 试一试吧！ —— HDU 1233

## 输入格式

每个测试用例的第1行给出村庄数目 $N$ （ $< 100$ ）；  
随后的 $N(N-1)/2$ 行对应村庄间的距离，每行给出一对正整数，分别是两个村庄的编号，以及此两村庄间的距离。为简单起见，村庄从1到 $N$ 编号。

## 输出格式

对每个测试用例，在1行里输出最小的公路总长度。



下节课再见