Floyd算法

全 主讲人:邓哲也



大纲

- > 多源最短路径问题
- ▶ Floyd算法思想
- > Floyd算法时间复杂度
- > 有向图的闭包

多源最短路径问题

- 给定一个有向图 G=(V, E), 求出 G 中每对顶点间的最短路径。
- 解决这个问题的方法一般有两种:
 - 轮流以每个顶点为源点,重复执行单源最短路径算法
 (如: Dijkstra 算法、Bellman-Ford 算法、SPFA 算法)
 n 次。总的时间复杂度是 0(n³) 或 0(n²m) 或 0(knm).
 - 2. 采用 Floyd 算法。 Floyd 算法的时间复杂度也是 0(n³), 但 Floyd 算法形式更直接,代码也极其简洁。

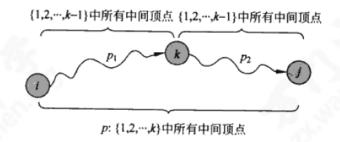
- 在 Floyd 算法中,我们利用最短路径结构中的另一个特征。
- 该算法考虑最短路径上的中间节点,其中简单路径 $p = \langle v_1, v_2, \dots, v_r \rangle$ 上的中间节点是除 v_1 和 v_r 以外 p 上的任何一个顶点。
- 设 G 的顶点集合为 V = {1, 2, ···, n}。
- 接下来我们将考察中间节点最大值为 k 的所有最短路。

- 对任意一对顶点 i, j, 考察从 i 到 j 且中间节点皆属于集合 {1, 2, .., k}的所有路径, p 是其中的一条最短路径。
- 如果 k 不是路径 p 的中间顶点,则 p 的所有中间节点都在集合{1, 2, ···, k-1} 中。因此从 i 到 j 且满足所有中间节点皆属于集合{1, 2, ···, k-1} 的一条最短路径,也同样是从 i 到 j 且满足所有中间顶点皆属于集合 {1, 2, ···, k} 的一条最短路径。

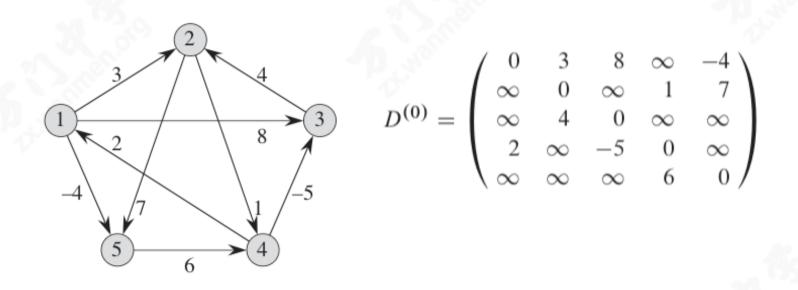
- 如果 k 是路径 p 的中间节点,则 p 可以分解为 i -> k -> j。
- p1 是 i 到 k 的一条最短路径,满足中间节点都属于集合 {1, 2, ···, k}.
- 因为 k 不是路径 p1 上的中间顶点,所以 p1 是从 i 到 k 的 一条最短路径,且其所有中间顶点都属于集合 {1, 2, ···, k-1}。
- 类似的, p2 也是从 k 到 j 的一条最短路径。

(1,2,···,k-1)中所有中间顶点 (1,2,···,k-1)中所有中间顶点 (1,2,···,k-1)中所有中间顶点 (1,2,···,k-1)中所有中间顶点

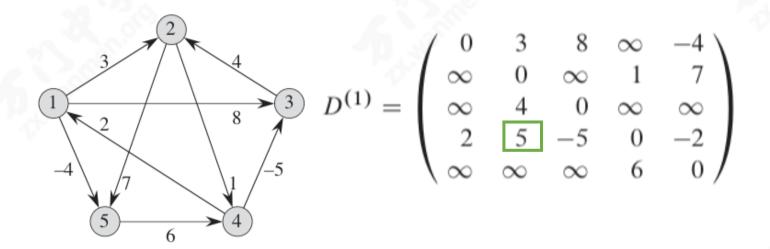
- 基于上述观察,我们可以得出一个最短路径计算的递归公式。
- 令 $d_{ij}^{(k)}$ 为从 i 到 j,且满足所有中间顶点皆属于集合 $\{1, 2, \dots, k\}$ 的一条最短路径的权值。
- 当 k = 0 时,从顶点 i 到顶点 j 的路径中没有中间节点。
- 也即 $d_{ij}^{(0)} = w_{ij}$
- k \neq 0 时, $d_{ij}^{(k)} = min(d_{ij}^{(k-1)}, d_{ik}^{(k-1)} + d_{kj}^{(k-1)})$



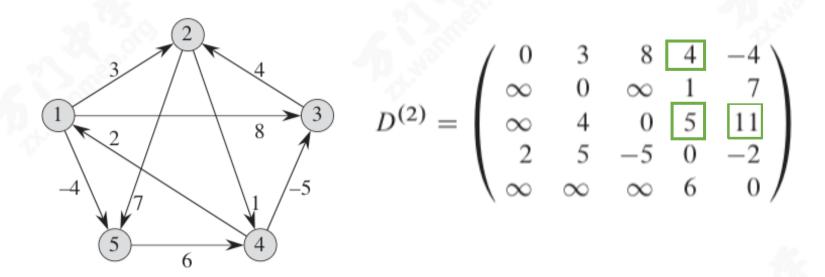
• 接下来我们就以这张图为例,看看 Floyd 算法是如何工作的:



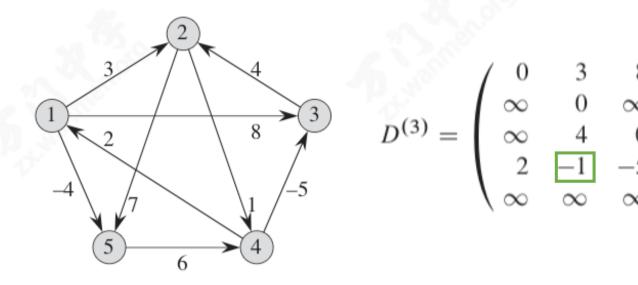
• 第一轮迭代:



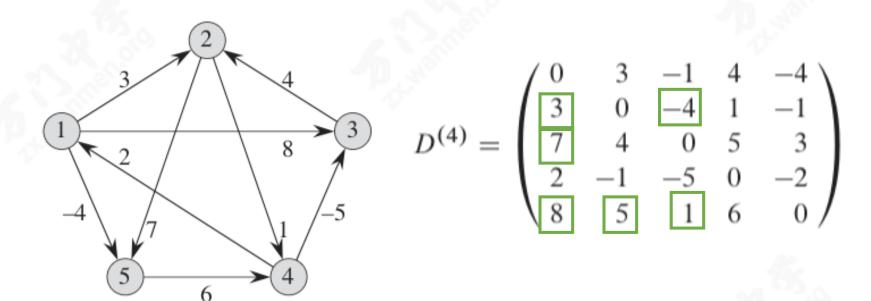
• 第二轮迭代:



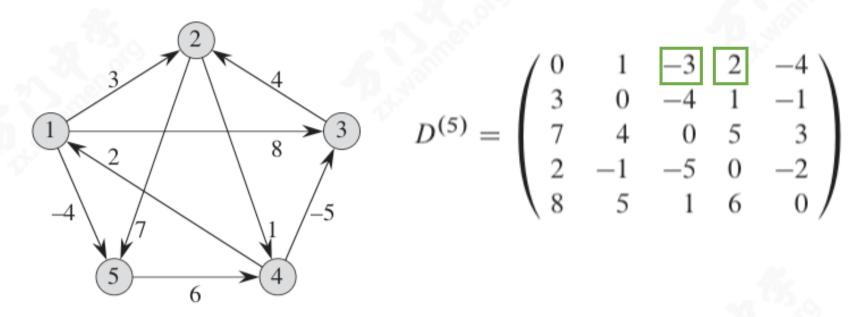
• 第三轮迭代:



• 第四轮迭代:



• 第五轮迭代,算法结束。



Floyd算法复杂度

- 最外层枚举所有 k, 内层枚举每一对(i, j)。
- · 一共三层循环,故时间复杂度为0(n³).

有向图的传递闭包

- 已知一有向图 G=(V,E),我们希望确定对所有顶点对(i,j),求 出 G 中是否存在一条从 i 到 j 的路径。
- $\stackrel{\text{def}}{=} k = 0$ H, $d_{ij}^{(0)} = w_{ij}$
- $\stackrel{\text{def}}{=} k \neq 0$ $\stackrel{\text{def}}{=} d_{ij}^{(k)} = d_{ij}^{(k-1)}$ or $(d_{ik}^{(k-1)} \text{ and } d_{kj}^{(k-1)})$

下节课再见