

6. Übung

Aufgabe 2:

Das Programm untersucht die Ergebnisse mehrerer Würfelwürfe danach, welche Ergebnisse vom unfairen Würfel und welche vom fairen Würfel erzeugt wurden. Dies tut es, indem es die Wahrscheinlichkeiten berechnet, an welchen Stellen welcher Würfel am wahrscheinlichsten genutzt wurde.

Im oberen Teil des erzeugten Plots sind die Ergebnisse der Würfel dargestellt, wann welche Zahl gewürfelt wurde.

Darunter ist abgebildet, an welchen Stellen der faire und an welchen Stellen der unfaire Würfel genutzt wurde (Realität). Unterhalb davon ist das vom Programm berechnete Ergebnis, dafür wann welcher Würfel benutzt wurde. An den grünen Stellen ist es am wahrscheinlichsten, dass der faire Würfel geworfen wurde, und an den roten Stellen ist es am wahrscheinlichsten, dass der unfaire Würfel geworfen wurde.

Ganz unten sind die Stellen noch einmal getrennt dargestellt, an denen sich die Realität und die Theorie unterscheiden.