- **Зад.1** Нека  $a_0, a_1, a_2 \dots a_n$  е числова редица, за която  $a_k = 2 * (a_{k-1} + a_{k-2})$ . Напишете функция, която по зададени  $(a_0, a_1, n)$  пресмята  $a_n$ . Изчислете  $a_n$  и сумата на редицата зададена с (1, 2, 20).
- **Зад.2** Напишете функция, която по зададено число  $p \in (0,1)$  пресмята колко човека трябва да изберете по случаен начин, така че вероятността рожденните дни на поне двама от тях да съвпаднат да е по-голяма от p.
- Зад.3 Напишете функция, която симулира 100 хвърляния на зар и пресмята броя на падналите се шестици. Изпълнете функцията n пъти и въз основа на получените данни сметнете емперичната вероятност за падане на шестица. Постройте графика, която да илюстрира сходимостта на емперичната вероятност към теоретичната.
- **Зад.4** Момче играе с майка си и баща си на тенис. Те ще изиграят точно три сета, като родителите се редуват, т.е. има две възможности за момчето да играе:
  - А) първо с майка си, после с баща си и накрая с майка си;
  - Б) първо с баща си, после с майка си и накрая с баща си.

Момчето печели когато победи в две последователни игри. Ако момчето побеждава баща си с вероятност  $p_1$ , а майка си с  $p_2$ , като  $p_1 < p_2$ , кой вариант му е по-изгоден? Пресметнете емперичната и теоритичната вероятност при  $p_1 = 0.3$  и  $p_2 = 0.4$ 

- Зад.5 Нека 'E' и 'T' са съответно падане на ези и тура при хвърляне на монета. Напишете функция, която пресмята емперично колко хвърляния са необходимо до падането на последователност 'EETET.
- **Зад.6** За коледно парти всеки от n (n=20) участници носи по един подарък. Подаръците се номерират и в шапка се слагат номерата от 1 до n. Всеки участник си тегли номер и получава съответния подарък. Напишете функции, които пресмятат:
  - а) теоретичната вероятност;
- б) емперичната вероятност изчислена по 10 000 опита; никой да не получи своя подарък.

Пресметнете очакването на броя хора получили своя подарък.