

Viikkorapotti 1

1. Aloitin kurssin 12.1 lukemalla moodlen läpi ja valitsemalla aiheiden joukosta itselleni aiheeksi 2048 pelin ihan vain siksi, että pidän itse kyseisestä pelistä paljon. Aiheen valinnan jälkeen laitoin repositorion kuntoon githubiin ohjeiden mukaisesti ja aloin miettimään aikataulutusta omalle projektilleni. Ensimmäiselle viikolle otin tavoitteeksi koodata itse 2048 pelin valmiiksi, jotta voisin viikolla 2 keskittyä itse harjoitustyön ytimeen.
2. Ohjelmassa on nyt perus runko, joka tekee vain random siirtoja, mutta pelin 2048 logiikkaa noudattaen. Tein todella simppelin UI:n pelille, jossa jokaisesta käyttäjän hiiren klikkauksesta seuraa seuraava randomoitu peliliike.
3. Opin, että sen sijaan että koodaisin 2048 pelin ”tiileille” neljä eri suuntaa, joihin niitä voi liu’uttaa, voin koodata vain yhden ja kääntää pelilautaa niin että se on sama-asia kuin neljään suuntaan liu’uttaminen.
4. Ainakaan tätä raporttia kirjoittaessani labtool kurssille ei ollut minun vielä mahdollista rekisteröityä.
5. Seuraavaksi aloitan testauksen tekemisen ja dokumentoinnin sekä itse tekoälyn, eli minmax algoritmin koodauksen.