

Käyttöohje

2048-pelille

Projektin lataus ja asennus:

- Lataa projekti GitHubista painamalla "Download ZIP".
- Pura ladattu ZIP-tiedosto haluamaasi kansioon.
- Avaa komentorivi (terminal, bash mikä vain) ja siirry projektin juurikansioon Harjoitustyo2048
- Asenna riippuvuudet Poetryn avulla suorittamalla komento: poetry install

Sovelluksen käynnistys:

- Siirry kansioon /Harjoitustyo2048/harjoitustyo2048.
- Käynnistä sovellus komennolla: python main.py
- Sovellus käynnistyy ja luo sinulle pelilaudan.

Pelin pelaaminen:

- Pelilaudan koko on 4x4. Pelin alussa laudalle ilmestyy kaksi tiliä, joiden arvot ovat painotetusti 2 tai 4. Pelissä vuorottelevat kaksi "pelaajaa"
- Random-siirto: Satunnaisesti valittu liikutus (vasen, oikea, ylös tai alas).
- Minimax-siirto: Algoritmi laskee parhaan mahdollisen siirron ja tekee sen.
- Peli menee eteenpäin sitä tahtia kuin klikkaat hiirelläsi, niin näät aina seuraavan pelaajan siirron. Mikäli haluat pelata nopeasti, voit käyttää hiiren scroll-toimintoa klikkausten sijasta, jolloin pelin eteneminen kiihtyy.

Syötteet:

Sovellus käyttää pelissä hiiren tapahtumia (klikaukset ja scroll) siirtojen ohjaamiseen. Muuta ei tarvita. Peli päättyy, kun pelilauta on täynnä tai kun käyttäjä sulkee sovelluksen.