## Viikkoraportti 3

## tunteja käytetty 10

Aloitin napsimalla koodista pois säännön, että peli päättyy tulokseen 2048, nyt peli antaa pelata eteenpäin. Yritin myös aloittaa minmax algoritmia parin solmun syvyydellä, mutta lopulta en ollut yhteenkään toteutukseeni tyytyväinen ja se on vielä tekemättä.

Opin hahmottamaan kunnolla minimaxin perusperjaatteen.

Kysyttävää olisi ehkä kannattaako ensin tehdä algoritmi, johon sitten lisää alpha beta karsinnan, vai hahmotella kummatkin samaan aikaan.

seuraavaksi haluan saada aikaiseksi jonkun rakenteen itse minimax algoritmille.