

Ab3)

a)

TCP ist langsamer als UDP. TCP garantiert dafür, dass das der Bytestrom fehlerfrei von A nach B kommt. Der Empfänger sendet für jedes Segment eine Bestätigung an den Sender, wenn es zu Fehlern kommt, wird das Segment nochmals geschickt. Bei TCP wird ebenfalls sichergestellt, dass dem Empfänger nur so viele Daten geschickt werden, wie er verarbeiten kann.

UDP ist schneller, es hat jedoch keine Fehlerüberprüfung.

Bei UDP kann man zur Fehlerüberprüfung Checksummen verwenden und bei nicht erhaltener Antwort das Packet erneut anfordern.

b)

Bei der zweiten Implementierung benötigt man nur den Namen des Kommunikations-Partners und nicht die IP-Adresse, was weniger Risiken mit sich bringt.

Bei der zweiten Implementierung wird zusätzlich noch ein Server benötigt.