# Kick off project Validation des compétences du sprint 2/1

© Created	@Feb 24, 2021 7:06 PM
Estimated date delivery	@Mar 5, 2021
: Groupe	group#1 group#2
	@Feb 22, 2021 9:30 AM
→ Related to Calendrier des actions de la formation (Sprint Planing)	Sprint 02, PHP Statements, SASS / NPM / BEM, veille PHP introduction
Stakeholders	abdellatif tijani
	@Feb 25, 2021 9:30 AM → Mar 4, 2021 5:30 PM
Status	In Progress 🙌
Type	Project Kickoff 🚀



Le project kickoff est un meeting crucial dans la vie du cycle agile, les règles sont relatives par rapport au compromis entre les stakeholders (product Owner) et la TEAM.

### Overview:

Le brief projet suivant vous êtes amené à créer votre première application basique nominé **GESTION DES CONTACTS** 

L'application va permettre à son utilisateur de se loguer à travers un login et un mot de passe puis accéder à un espace ou il peut visualiser ajouter et supprimer des contacts.

Un premier contact avec le projet sera sous forme d'un wireframe low fidelity et un planning de livrable journalier proposé par le Client final.

# Périmètre du projet :

- · Le projet est individuel
- La documentation requise dépend de vous et de votre compréhension du projet, le formateur sera en mesure de vous aider par rapport à ce que vous allez chercher.
- Le livrable est journalier, les cartes seront partagées le jour J sur la rubrique :

#### Sprints planning

- Un respect des deadlines est très important.
- Un rapport d'activités expliquant le déroulement de la tache en question.

# Périmètre technique du projet :

- HTML5
- CSS3 ou SASS peut être utilisation d'un framework front-end
- MYSQL / SQL pour la gestion de la base de donnée.
- PHP procédurale.
- PHP Functions arrays associative arrays constants
- PHP Sessions
- Plugin PHP mysqli ou pdo
- Javascript u éléments.
- Github pour le dépôt de votre projet sur notre organisation



## Timeline:

- Le client exige que le projet sera livré le 03 MARS avec une possibilité de faire un review de la dernier version du projet.
- Le deadline finale est le 05 MARS pour que le projet sera pushé sur

Simplonline

① https://simplonline.co/

#### **USER STORIES:**

- Un design high fidelity pour la visibilité du client final
- Le client final sera le seul à utiliser l'application donc c'est lui l'admin et le maintainer de l'application.
- Il est indispensable que si on veux accéder à l'application d'avoir un login et un mot de passe
- Personne n'aura l'accès à l'application sauf si on lui donne un login et un mot de passe.
- Personne n'a la possibilité de créer un compte sur l'application
- Le client final sera en mesure d'ajouter de visualiser de modifier et enfin supprimer un contact.
- Le client final aura la possibilité de se déloguer
- Le client final sera en mesure de ne pas retaper son login et son mot de passe dans la prochaine connexion à la plateforme.
- Le client final sera en mesure de modifier son mot de passe (optionnel)