**Programske paradigme i jezici 2013/2014**

**Formular za ideju projekta**

**Naziv projekta**

**Naziv tima**

**Članovi tima**

Mislav Kučanda

Tijan Tomislav Radoš

Domagoj Šimić

**Opis ideje (maksimalno 200 riječi)**

*Opisati koji dio ljudske djelatnosti se želi pokriti projektom. Navesti što je u projektu inovativno u odnosu na postojeće projekte. Navesti koji skup ljudi će se obuhvatiti projektom (širok i li uzak skup).*

Interaktivna aplikacija za učenje o povijesti umjetnosti i proširenje opće kulture. Aplikacija obuhvaća sva veća razdoblja u povijesti umjetnosti, te kroz jednostavne i primamljive igrice omogućuje brzo i zabavno učenje.

Korištenjem aplikacije stječu se razna postiguća kao što su bodovi i galerija umjetnina koje bi korisnici mogli vidjeti u svom prostoru primjenom proširene stvarnosti. Inovativnost aplikacije leži u tome što povezuje učenje o umjetnosti sa zabavom i proširenom stvarnošću.

Namjenjena je svim uzrastima. Mlađi korisnici biti će povedeni igricama koje aplikacija nudi, što potiče veće zanimanje za dano područje. Stariji korisnici će proširiti svoje znanje, te će se usput zabaviti.

**Korištene tehnologije i podržane platforme (maksimalno 100 riječi)**

Android Studio, Metaio SDK

**Ilustracija korisničkog sučelja (jedna slika)**

Ilustrirati kako će izgledati korisničko sučelje projekta. Sliku se može izraditi alatima Pencila (http://pencil.evolus.vn/). Slika nije obvezujuća – ideja se smije mijenjati tijekom realizacije.

**Faze realizacije projekta**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Faza realizacije** | **Trajanje (datum od-do)** | **Angažirani članovi tima (inicijali)** |
| Definiranje ideje | 1.4.-2.4. | Svi |
| Prikupljanje literature | 2.4-4.4. | Svi |
| Proučavanje potrebnih tehnologija | 1.4.-7.4. | Svi |
| Skica sustava | 1.4.-2.4. | Svi |
| Izrada početnog zaslona | 7.4.-8.4. | T.R. |
| Izrada povijesne crte | 8.4.-15.4. | T.R. |
| Izrada kvizova | 15.4.-18.4. | T.R., M.K. |
| Izrada galerije | 15.4.-19.4. | D.Š. |
| Razvoj mini-igara | 8.4.-15.4. | D.Š.,M.K. |
| Testiranje i ispravljanje pogrešaka | 19.4.-12.5 | SVI |

**Procjena utrošenog vremena**

|  |  |
| --- | --- |
| **Član tima** | **Utrošeno vrijeme** |
| Mislav Kučanda | 13 Dana |
| Tijan Tomislav Radoš | 13 Dana |
| Domagoj Šimić | 13 Dana |

**Rizici (maksimalno 5 najvažnijih rizika po maksimalno 20 riječi + način kako ih se rješava po maksimalno 20 riječi.)**

|  |  |
| --- | --- |
| **Rizik** | **Način rješavanja** |
| Nepoznavanje programskoj jezika Java | Učenje programskog jezika java |
| Nepoznavanje proširenja Metaio | Učenje proširenja Metaio |
| Manjak stručnosti u području povijesti umjetnosti | Prikupljanje literature |
| Semestralno preopterećenje | Bolja organizacija vremena |
| Bolest članova tima | Preraspodjela poslova |