

VISOKA ŠKOLA STRUKOVNIH STUDIJA ZA INFORMACIONE I KOMUNIKACIONE TEHNOLOGIJE

INTERNET TEHNOLOGIJE

Dokumentacija

KasaApp

<https://github.com/TijanaNes/KasaApp/tree/master>

Sadržaj

1.Uvod

1.0. Tema projekta

1.1. Korisceni programski jezici

1.2. Opis funkcionalnosti

2.Mapa Projekta

2.1. Organizaciona sema

2.2. Kontroleri i opis

2.2.1. Bills

2.2.2. Employee

2.2.3. Login

2.2.4. Menu

2.2.5. SubType

2.2.6. Tables

2.2.7. Type

2.2.8. UseCase

2.3. Slika baze podataka

1.Uvod

1.0. Tema projekta

Tema projekta je kao sto l ime kasa, na kasi se moze upisati meni, tipovi pice/hrane itd.. takodje se mogu popisati stolovi koji se nalaze u ponudi. Kako bi se otkucao racun kasir prvo mora otvoriti racun na neki od stolova, l zatim dodavati detalje racuna sa menija... l na kraju naravno zatvoriti racun.

1.1. Korisceni programski jezici

Projekat je pisan u c#, svi projekti unutar solution su c# klasne biblioteke... jedino Api Projekat, je asp api projekat.

Za bazu podataka koriscen je MS Sql server.

Svako validiranje podataka je radjeno uz pomoc "FluentValidation" bliblioteke

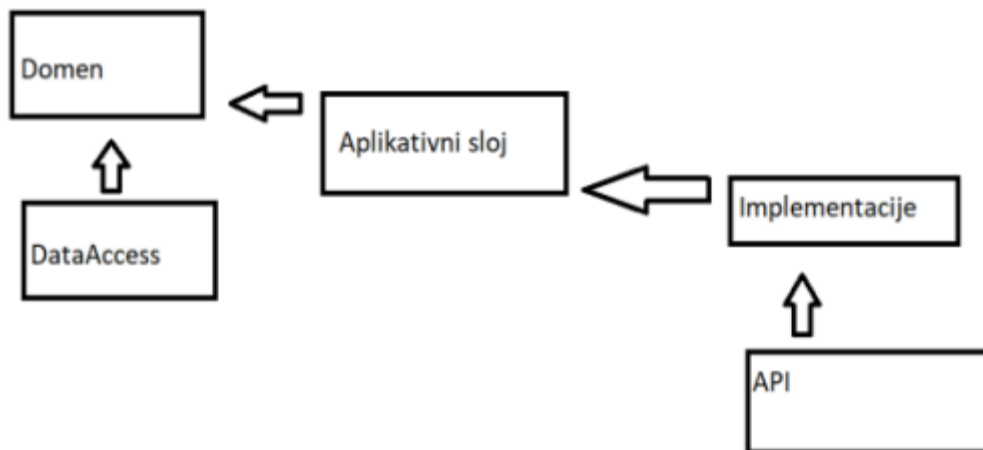
Projekat je pisan u visual studiju 2022

1.2. Opis funkcionalnosti

- Registracija korisnika u bazu podataka, slanje mejla pri registraciji sa aktivacijom naloga preko jedinstvenog linka koji je poslat na email.
- Logovanje korisnika putem JWT-a, token traje 5 sati
- Upotreba odgovarajucih statusnih kodova na svakom endpointu
- Upotreba globalnog exception handler, gde se korisniku vracaju greske koje je uradio
- Paginaciona pretraga
- Logovanje pristupa svim endpointima, putem txt fajla, i iscitavanje seriLog fajla
- Code first pristup kreiranju arhitekture baze podataka
- Granulacija privilegije koriscenja na nivou korisnika
- Upotreba swagger dokumentacije na posebnoj strain
- Kreiranje racuna po stolu, samo jedan racun moze da se napravi po stolu... dok se ne zatvori
- Upload dokumenta, samo se slika moze uploadovati u vidu slike jela/pica
- Dodavanje detalja racuna
- Zatvaranje racuna, i automatsko racunanje finalne cene
- Pretraga po stolovima broj racuna koji je sto imao, koliko je taj sto zaradio....
- Pretraga svih tipova, subtipova, menija...

2. Mapa Projekta

2.1. Organizaciona sema



2.2. Kontroleri i opis

2.2.1. Bills

Na ovom kontroleru, nalaze se endpointi za otvaranje racuna, dodavanje detalja racuna, I zatvaranje racuna... Pri zatvaranju racuna prave se dodatni proracuni I radi se update u 3 tabele

2.2.2. Employee

Employee kontroler, je kontroler u kojem se nalaze samo dva endpointa, jedan za kreiranje novog korisnika, I aktivaciju naloga

2.2.3. Login

Login samo ima jedan endpoint za loginovanje korisnika, I kao povratna informacija dobija se token koji vredi 5 sati

2.2.4. Menu

Menu je prvi kontroler u nizu u kojem se nalaze endpointi za kreaciju novog elementa u meniju, update, delete, I naravno pretraga celog menija, sa kriterijumima pretrage koji su opcioni... takodje na ovom endpointu pri kreaciji novog elementa mora se proslediti slika, ali kada se updatuje jedan od elemenata menija slika je opcionalna, I proverava se samo ako je slika prosledjena

2.2.5. SubType

SubType kontroler je mesto gde se prave, updatuju i brisu svi subtipovi menija.. kao i pretraga naravno kada se pretraze subtipovi dobijaju se i svi elementi menija od tog subtipa

2.2.6. Tables

Na Tables kontroleru, nalazi se endpoint za kreaciju novog stola, kao i pretraga svih stolova, uz tu pretragu dobijaju se i podaci o tom stolu, koliko racuna je bilo, koliko je sto zaradio... Takodje se nalazi endpoint za proveru aktivnih racuna, kao i id tog racuna, te korisnik moze i da zatvori racun

2.2.7. Type

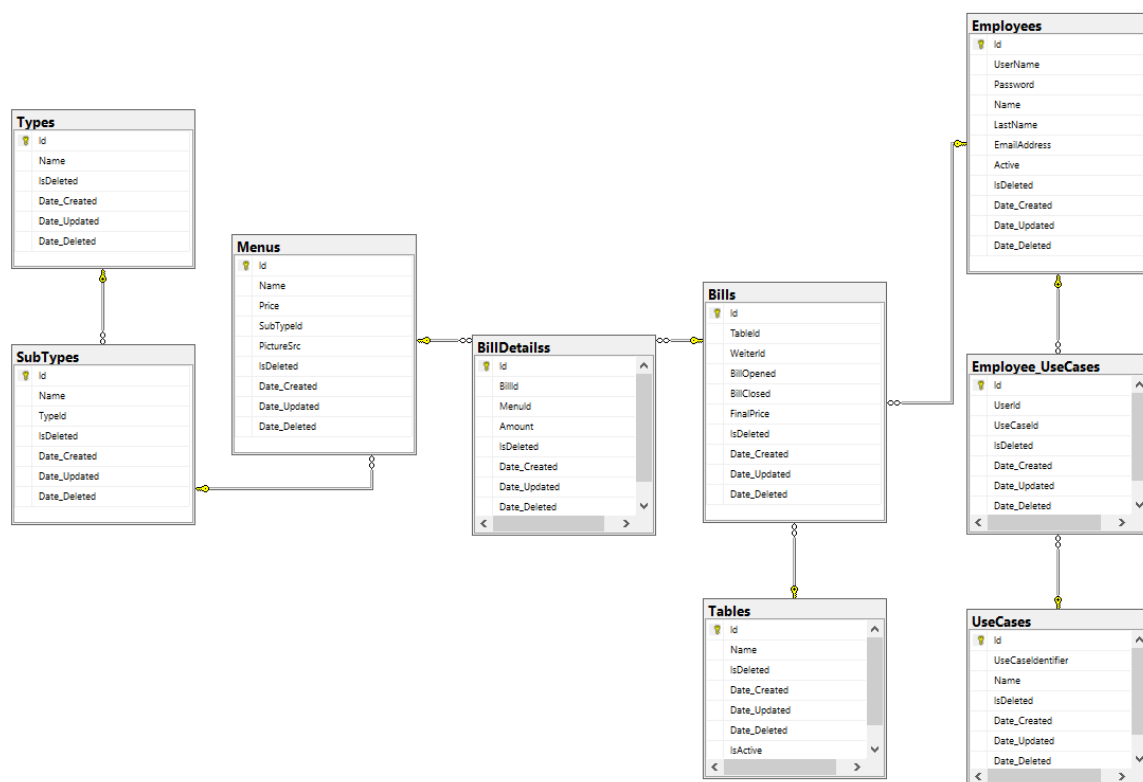
Type je jos jedan kontroler na kojem se nalaze CRUD operacije nad tabelom, A kada se vrši pretraga u ovom kontroleru, dobijaju se svi subtipovi, kao i elementi u meniju u odgovarajućem subtipu

2.2.8. UseCase

I za kraj adminski Kontroler, na ovom kontroleru nalaze se opcije za dodavanje usecase-a, dodavanje privilegija, pretraga usecasa...

Takodje se ovde nalazi i pretraga serilog fajla, koji se cita iz .txt fajla... naravno postoje dodatni opcioni filteri

2.3. Slika baze podataka



Arhitektura Baze je radjena code-first pristupom