



CONTACT



Amsteleindstraat
17, Oss, 5345 HA



t.flinterman
@sintlucasedu.nl



+31 6 53401710



<https://tiijnflinterman.github.io/>

SKILLS



UNITY



ADOBE



C#



ZBRUSH



MAYA



UNREAL
ENGINE

TALEN

Nederlands (moedertaal)



Engels (C1)



TIJN FLINTERMAN

GAME DEVELOPER

PERSOONLIJK PROFIEL

Beginnend game developer met kennis in Unity 2D en 3D games.

Heel georganiseerd en resultaatgericht. Probleemoplossend, flexibel en ambitieus. Ik push mezelf zodat ik werk afmaak. In het bezit van soft skills die er voor zorgen dat ik goed in groepen en teams kan werken.

WERKERVARING

Montimar - ober

2018 - nu

Tijdens mijn jaren dat ik bij het restaurant heb gewerkt heb ik veel kennis opgedaan.

De vaardigheden die ik er van heb geleerd:

- * Samenwerken
- * De motivatie om harder te werken
- * Professioneel blijven tijdens moeilijke omstandigheden

OPLEIDING

SiNTLUCAS

2019 - 2023

Tijdens mijn opleiding op het SiNTLUCAS in Eindhoven heb ik veel geleerd.

Ik volg nu de opleiding game development niveau 4.

Ik heb kennis van een groot aantal programma's die mij helpen om mijn eigen games te designen en te coderen.

VORIGE PROJECTEN

2020 februari - 2D Shine Project

2020 maart - 2D Risk Of Pain 2

2020 september - 2D Arcade Project

2020 september - 3D horror game

2020 november - 3D shooter