



## CONTACT

Amsteleindstraat 17,  
5345 HA, Oss

t.flinterman  
@outlook.com

+31 6 53401710

<https://tiijnflinterman.github.io/>

## SKILLS



## TALEN

Nederlands (moedertaal)



Engels (C1)



# TIJN FLINTERMAN

GAME DEVELOPER

## PERSOONLIJK PROFIEL

Beginnend game developer met kennis in Unity 2D en 3D games.

Heel georganiseerd en resultaatgericht. Probleemoplossend, flexibel en ambitieus. Ik probeer altijd mijn doorzettingsvermogen te tonen door mijn werk af te maken. Ik kan makkelijk in groepen samenwerken en ben kritisch naar het werk van mezelf.

## WERKERVARING

Unit040 (Perspective Software) - Front-End UI Developer

2021 - 2022

Ik werkte bij Unit040 als een stagiaire waar ik voor het eerste in aanraking kwam met de professionele wereld. De vaardigheden die ik er van heb geleerd::

- \* De professionele werk omgeving
- \* UXML, UML, USS, C# en Git
- \* documentatie schrijven
- \* Agile werkmethode

Montimar - ober

2018 - nu

Tijdens mijn jaren dat ik bij het restaurant heb gewerkt heb ik veel kennis opgedaan.

De vaardigheden die ik er van heb geleerd:

- \* Samenwerken
- \* De motivatie om harder te werken
- \* Professioneel blijven tijdens moeilijke omstandigheden

## OPLEIDING

SiNTLUCAS

2019 - (2023)

Tijdens mijn opleiding op het SiNTLUCAS in Eindhoven leer ik veel.

Ik volg nu de opleiding game development niveau 4.

Ik heb kennis van een groot aantal programma's die mij helpen om mijn eigen games te designen en te coderen.

## PROJECTEN

2020 februari - 2D Shine Project

2020 maart - 2D Risk Of Pain 2

2020 september - 2D Arcade Project

2020 september - 3D horror game

2020 november - 3D shooter