



# TIJN FLINTERMAN

GAME DEVELOPER

## CONTACT



Amsteleindstraat  
17, Oss, 5345 HA



t.flinterman  
@sintlucasedu.nl



+31 6 53401710



<https://tijnflinterman.github.io/>

## SKILLS



UNITY



ADOBE



C#



ZBRUSH



MAYA



UNREAL  
ENGINE

## TALEN

Nederlands (moedertaal)



Engels (C1)



## PERSOONLIJK PROFIEL

Beginnend game developer met kennis in Unity 2D en 3D games.

Heel georganiseerd en werk gedreven. Problemen oplossen en mijn carrière achtervolgen. Ik push mezelf zodat ik werk afmaak. Soft skills die mij gemak geven om met groepen te werken en te communiceren.

## WERK ERVARING

Montimar - ober

2018 - heden

Tijdens mijn jaren dat ik bij het restaurant heb gewerkt heb ik veel kennis opgedaan.

De vaardigheden die ik er van heb geleerd:

- \* Teamwerk.
- \* De motivatie om harder te werken.
- \* Professioneel blijven tijdens moeilijke omstandigheden.

## OPLEIDING

SiNTLUCAS

2019 - 2023

Tijdens mijn opleiding op het SiNTLUCAS in Eindhoven heb ik veel geleerd.

Ik zit nu op een MBO niveau 4 BOL opleiding te studeren om een game developer te worden.

Ik heb kennis over een groot aantal programma's dat mij helpt om mijn eigen games te designen en te coderen.

## VORIGE PROJECTEN

2020 Februari - 2D Shine Project

2020 Maart - 2D Risk Of Pain 2

2020 September - 2D Arcade Project

2020 September - 3D horror game

2020 November - 3D shooter