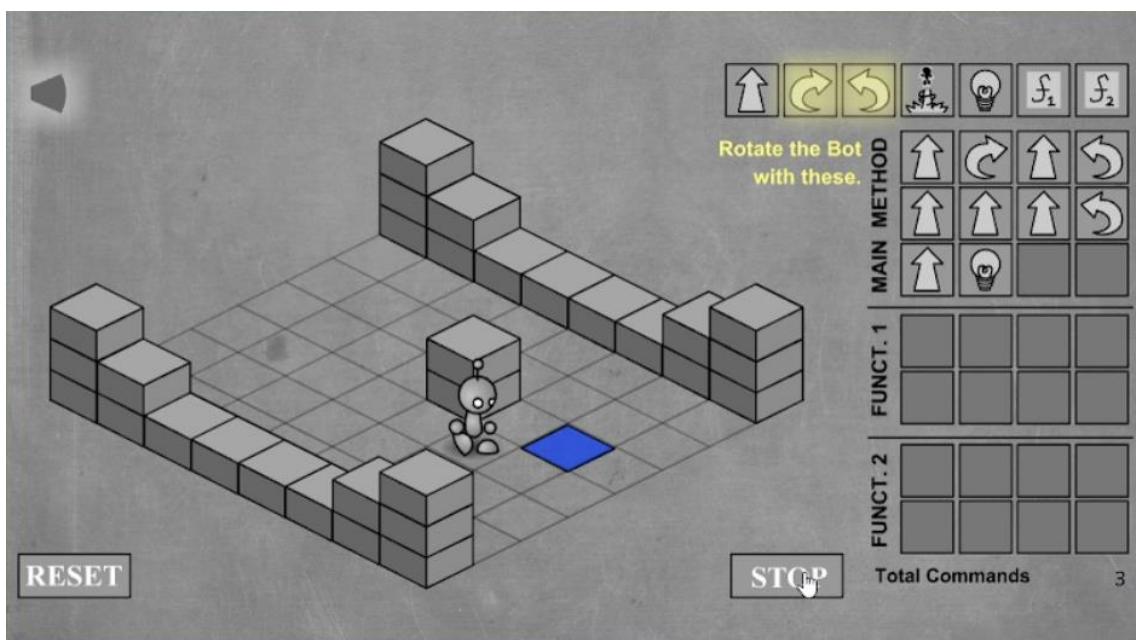
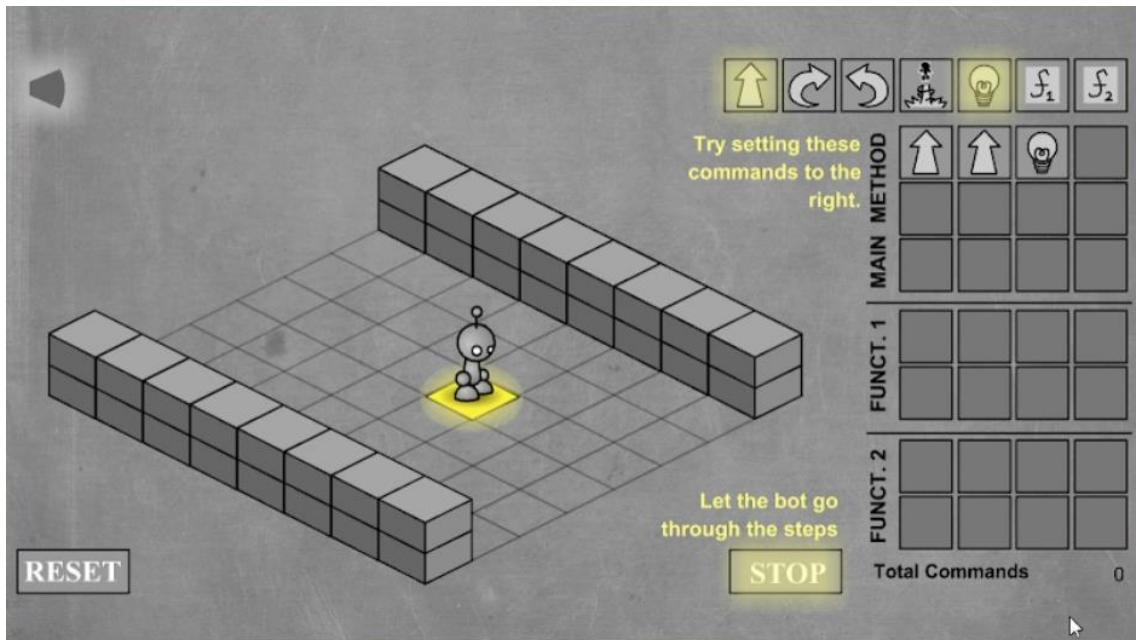
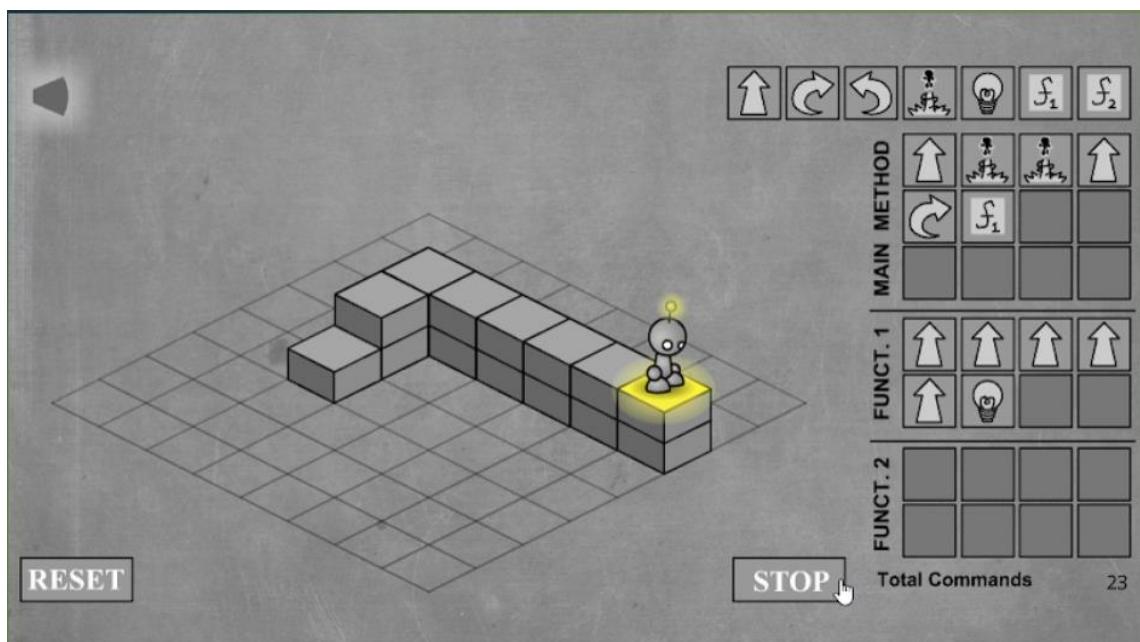
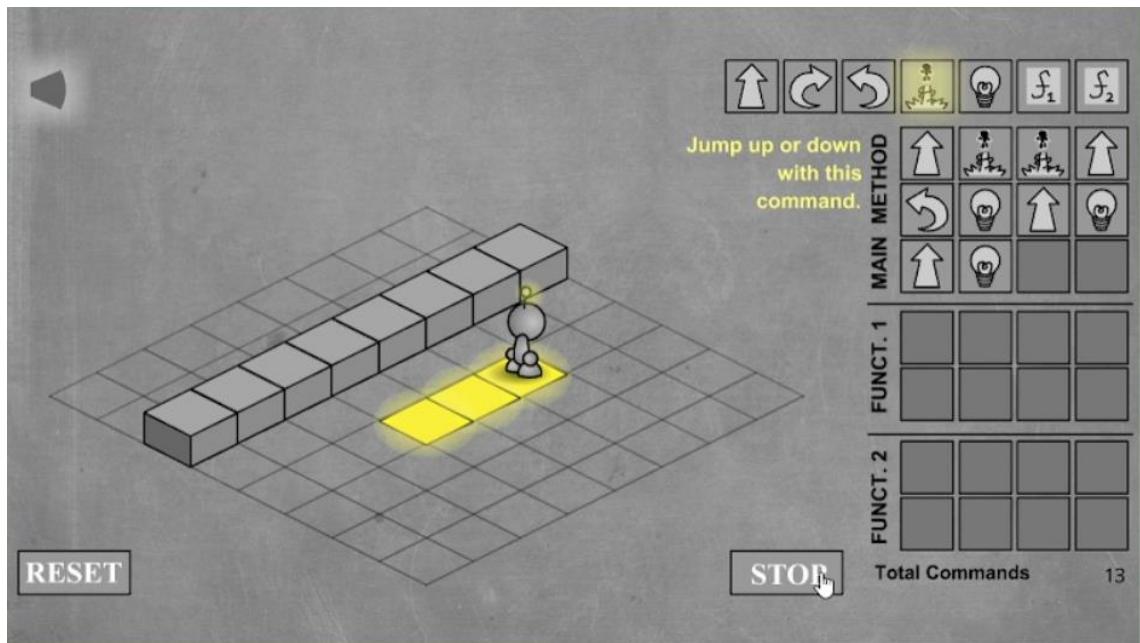
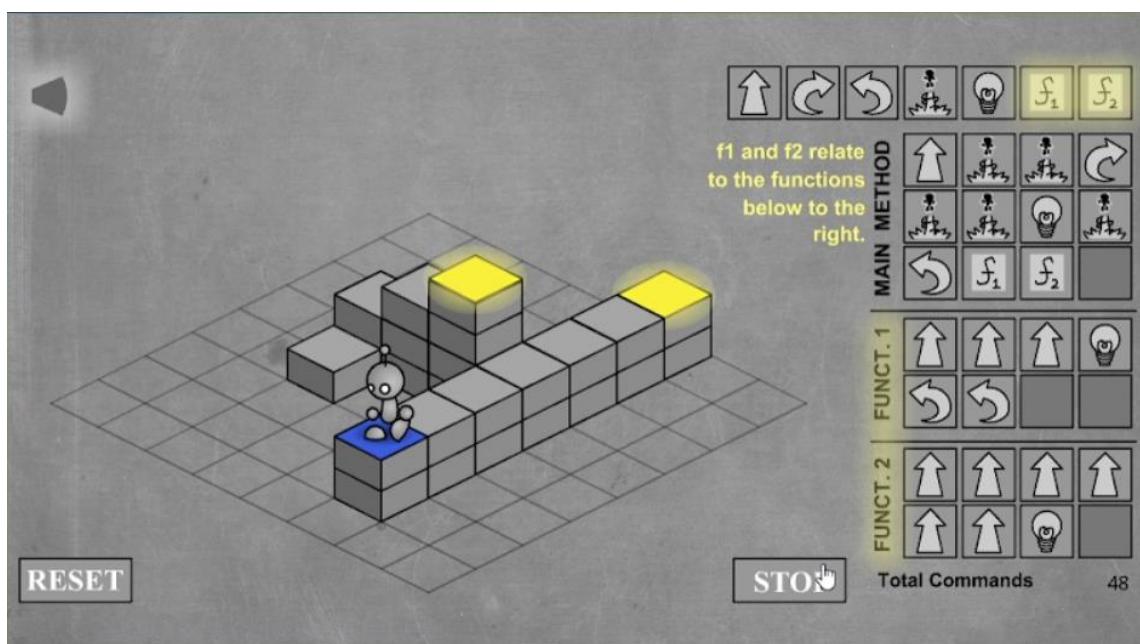
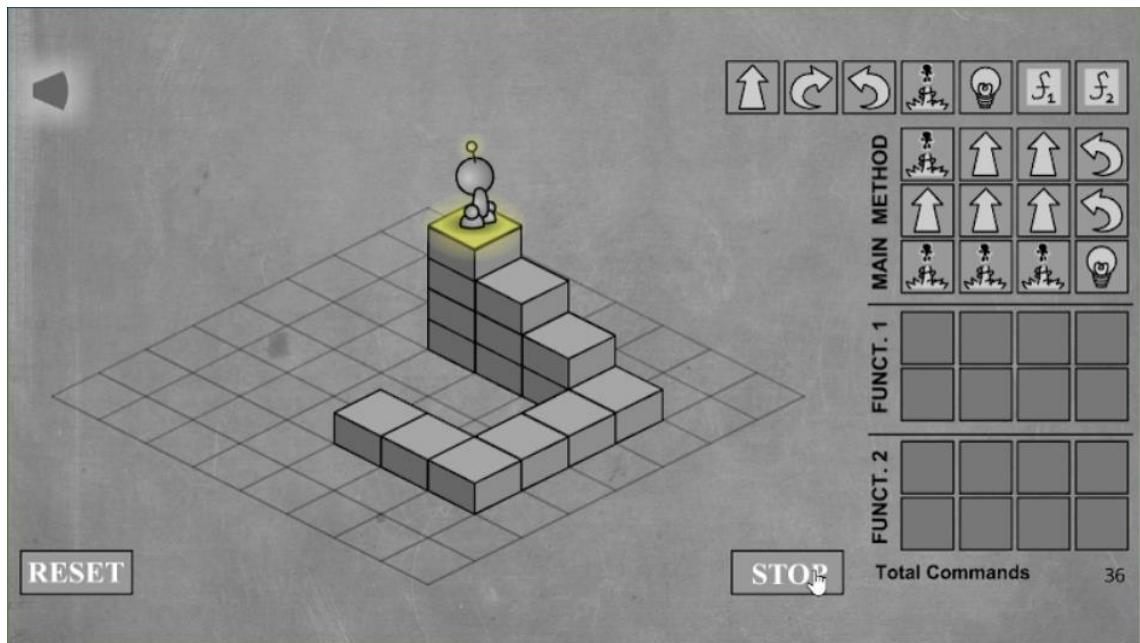


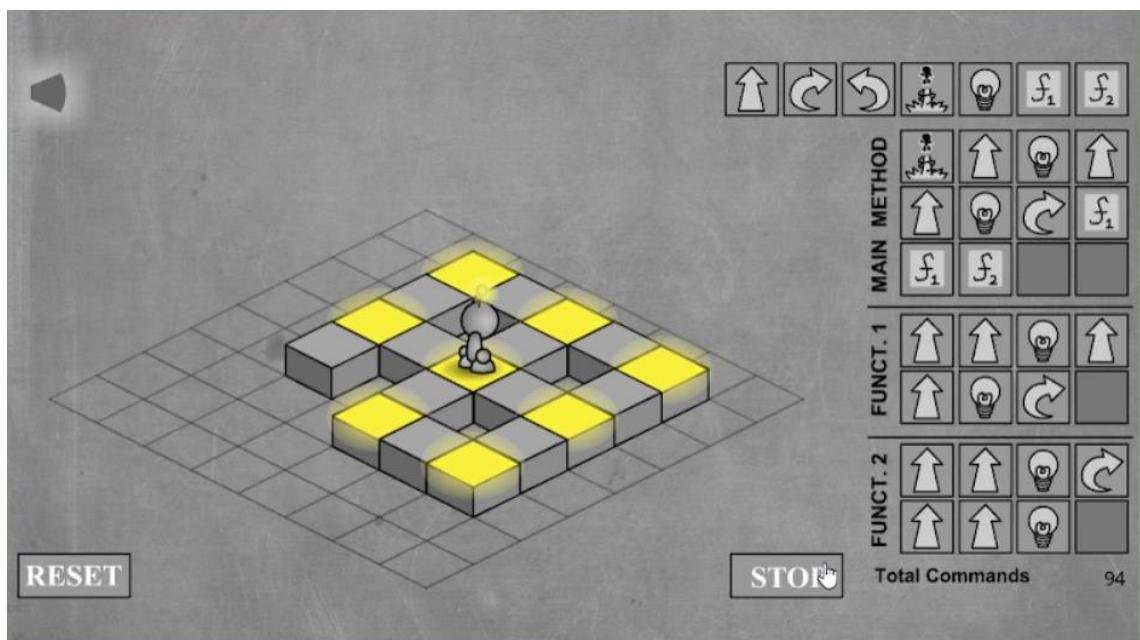
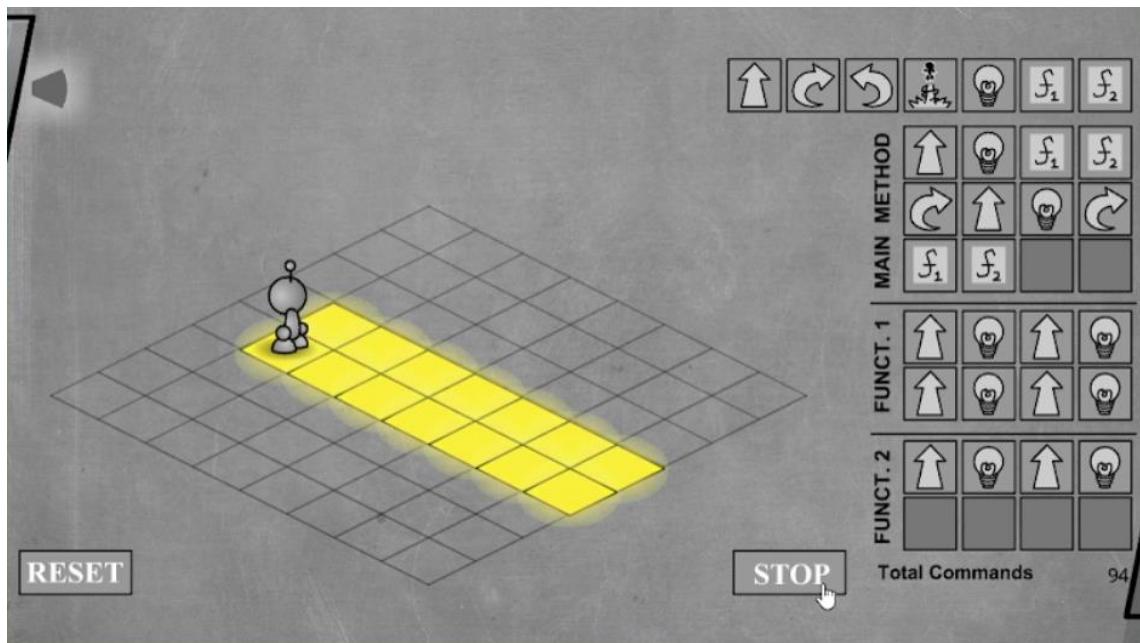
CAVANILLA ARNAUDO JUAN MANUEL

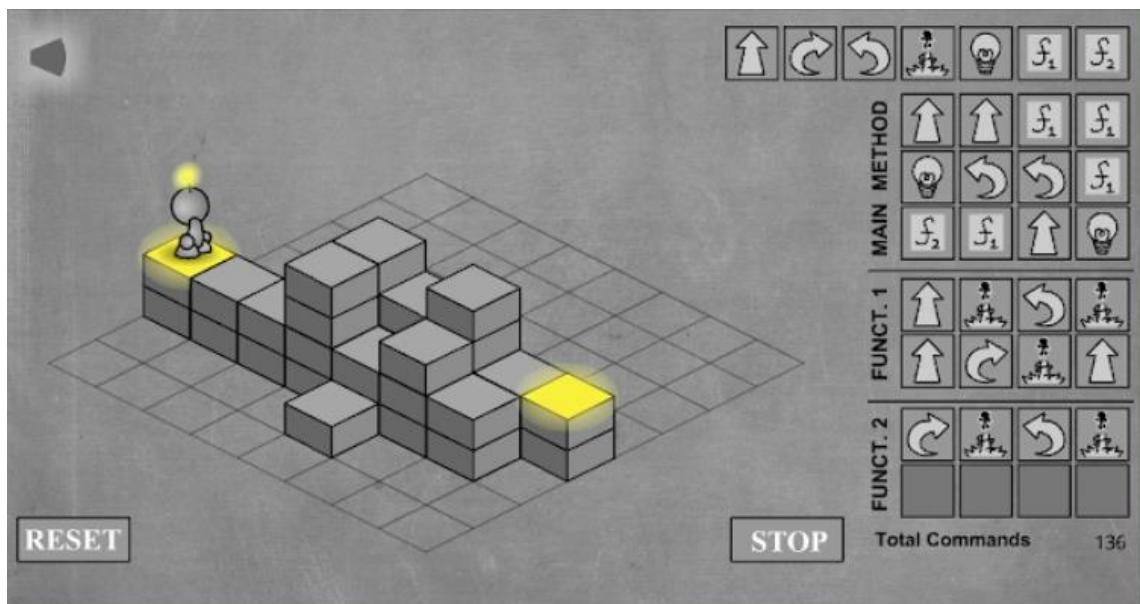
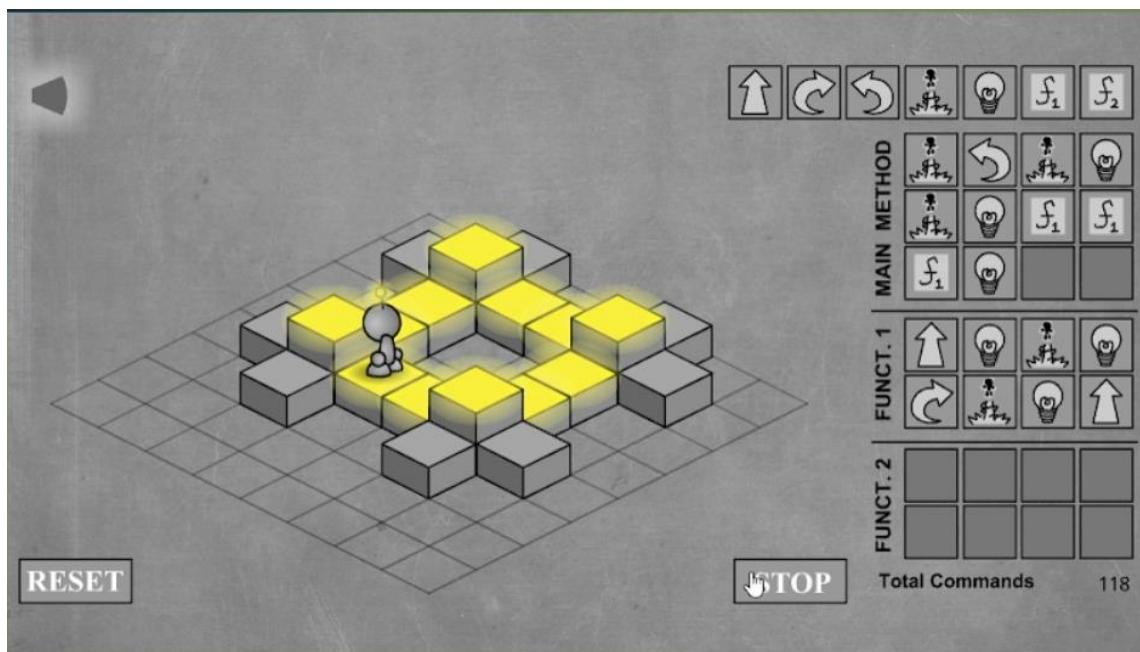
ACTIVIDAD 1

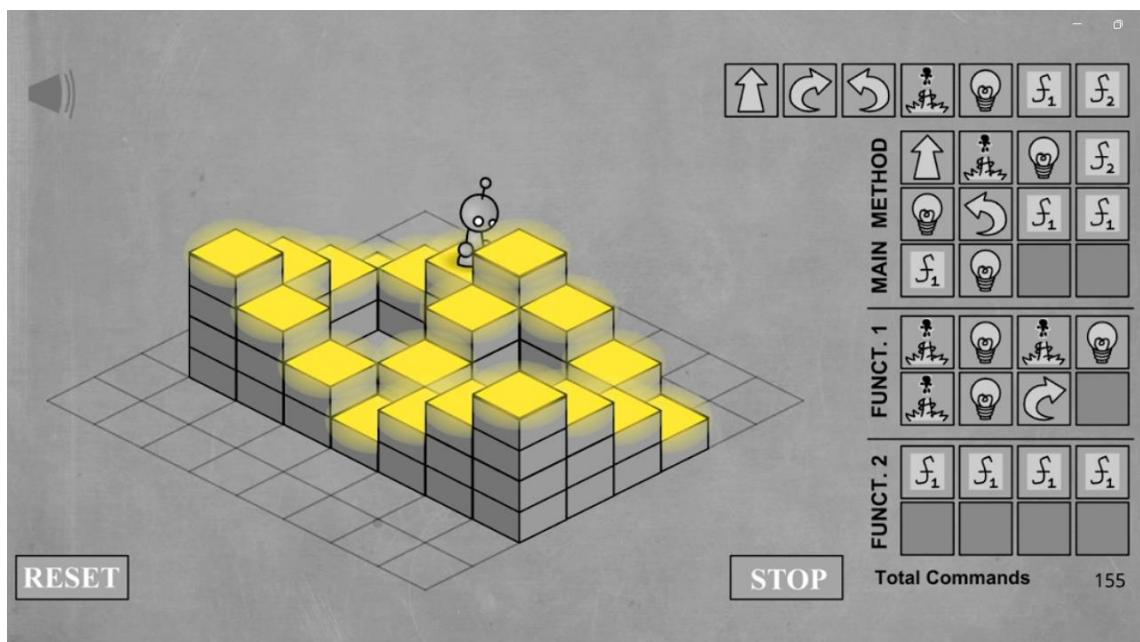
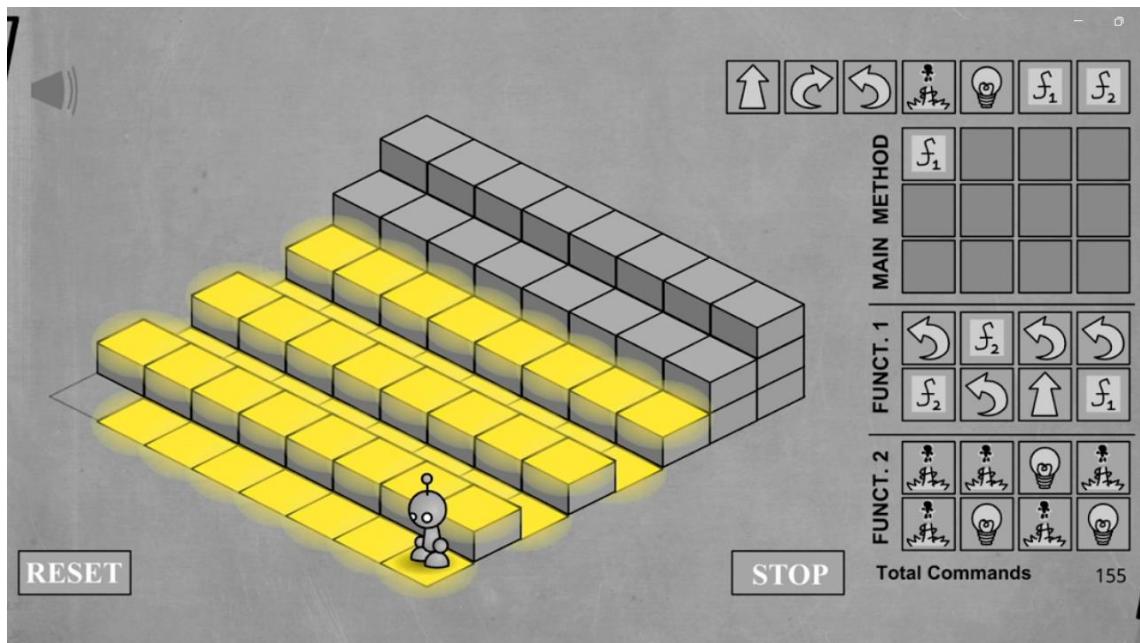












ACTIVIDAD 2

Codifica con Anna y Elsa 1 iTerminé! Inicia sesión Crear cuenta ? =

Instrucciones
¡Hola! Soy Elsa de Arendelle. Ayúdame a crear una sola línea.

Bloques Área de trabajo: 2 / 2 bloques Configuración Empezar de nuevo Mostrar código

```
when green flag clicked
  move 100 pixels
  turn right (90) degrees
  turn left (90) degrees
```

Restablecimiento

Codifica con Anna y Elsa 2 iTerminé! Inicia sesión Crear cuenta ? =

Instrucciones
Ahora veamos si podemos crear dos líneas que estén en un ángulo de 90 grados entre sí. Deberá usar el bloque "Girar" y el bloque "Mover".

Bloques Área de trabajo: 4 / 4 bloques Configuración Empezar de nuevo Mostrar código

```
when green flag clicked
  move 100 pixels
  turn right (90) degrees
  move 100 pixels
  turn right (90) degrees
```

Restablecimiento

Codifica con Anna y Elsa 3 iTerminé! Inicia sesión Crear cuenta ? =

Instrucciones
Parece que estamos a medio camino de hacer un cuadrado. Juntemos 4 líneas para crear un cuadrado.

Bloques Área de trabajo: 8 / 8 bloques Configuración Empezar de nuevo Mostrar código

```
when green flag clicked
  move 100 pixels
  turn right (90) degrees
  move 100 pixels
  turn right (90) degrees
  move 100 pixels
  turn right (90) degrees
  move 100 pixels
  turn right (90) degrees
```

Correr

Codifica con Anna y Elsa 4 iTerminé! Inicia sesión Crear cuenta ? =

Instrucciones
¡Hola, soy Anna de Arendelle! Hagamos un cuadrado con el bloque "Repetir", que usa menos bloques. ¿Cuántas veces (???) debe el bloque "Repetir" hacer un bucle en los bloques dentro de él para formar un cuadrado?

Área de trabajo: 4 bloques Configuración Empezar de nuevo Mostrar código

```
when green flag clicked
  repeat (4)
    move 100 pixels
    turn right (90) degrees
```

Restablecimiento

Codifica con Anna y Elsa 5 iTerminé!

Instrucciones

Creemos tres cuadrados, girando después de cada cuadrado. Asegúrese de girar 120 grados antes de cada nuevo cuadrado.

Área de trabajo: / 6 bloques

```

when green flag clicked
repeat (4)
  move forward 100 pixels
  turn right (90) degrees
  turn right (120) degrees
end
  
```

Reset

Codifica con Anna y Elsa 6 iTerminé!

Instrucciones

¿Puedes crear un copo de nieve usando el bloque "Repetir" para hacer un cuadrado 10 veces, y el bloque "Girar" para girar 36 grados entre cada cuadrado?

Área de trabajo: 6 / 6 bloques

Bloques	Área de trabajo: 6 / 6 bloques
<code>repetir (10) [move (100) steps, turn (36) degrees]</code>	<code>when green flag clicked</code> <code>repeat (10)</code> <code> move (100) steps</code> <code> turn (36) degrees</code> <code>end</code>

Restablecimiento

Codifica con Anna y Elsa 7 iTerminé!

Instrucciones

Envuelva un bloque "Repetir" alrededor de estos comandos para crear un signo más. ¿Notaste que Elsa puede avanzar y retroceder?

Área de trabajo: 5 / 5 bloques

Bloques	Área de trabajo: 5 / 5 bloques
<code>repeat (4)</code> <code> move (100) steps</code> <code> move (-100) steps</code> <code> turn (90) degrees</code>	<code>when green flag clicked</code> <code>repeat (4)</code> <code> move (100) steps</code> <code> move (-100) steps</code> <code> turn (90) degrees</code> <code>end</code>

Reset

Codifica con Anna y Elsa 8 iTerminé!

Instrucciones

Ahora intenta repetirlo 10 veces. ¿Cuántos grados necesitas girar entre cada línea?

Área de trabajo: 5 / 5 bloques

Bloques	Área de trabajo: 5 / 5 bloques
<code>repeat (10)</code> <code> move (100) steps</code> <code> move (-100) steps</code> <code> turn (36) degrees</code>	<code>when green flag clicked</code> <code>repeat (10)</code> <code> move (100) steps</code> <code> move (-100) steps</code> <code> turn (36) degrees</code> <code>end</code>

Restablecimiento

Codifica con Anna y Elsa  ¡Terminé!

Instrucciones

jRepitemos 90 veces! ¿Cuántas veces entra el 90 en 360? Pista: es un número realmente pequeño.

Bloques

- mover adelante ▶ por 100 ▶ Pixels
- mover hacia atrás ▶ por 100 ▶ Pixels
- giro Derecha por 4 Grados
- giro Izquierda por 4 Grados

Área de trabajo: 7 bloques

cuando se repite [90 veces]
hacer Establecer Color aleatorio
mover adelante ▶ por 100 ▶ Pixels
mover hacia atrás ▶ por 100 ▶ Pixels
giro Derecha por 4 Grados

Configuración **Empezar de nuevo** **Mostrar código**

Codifica con Anna y Elsa  ¡Terminé!

Instrucciones

Use una repetición alrededor de estos bloques para crear un paralelogramo. Es como un rectángulo pero tiene diferentes ángulos. Este tiene ángulos de 60 grados y 120 grados en lugar de todos los ángulos de 90 grados.

Bloques

- mover adelante ▶ por 100 ▶ Pixels
- giro Derecha por 60 Grados
- giro Derecha por 120 Grados
- repetir [2 veces]

Área de trabajo: 6 / 8 bloques

cuando se repite [2 veces]
hacer mover adelante ▶ por 100 ▶ Pixels
giro Derecha por 60 Grados
mover adelante ▶ por 100 ▶ Pixels
giro Derecha por 120 Grados

Configuración **Empezar de nuevo** **Mostrar código**

Codifica con Anna y Elsa  ¡Terminé!

Instrucciones

¿Sabías que cada copo de nieve tiene una forma diferente? Creemos un nuevo copo de nieve usando otro bloque "Repetir" para repetir un paralelogramo 4 veces, girando a la derecha 90 grados entre cada paralelogramo.

Bloques

- Establecer []
- Establecer color aleatorio
- repetir [?? veces] hacer

Área de trabajo: 10 bloques

cuando se repite [veces]
hacer repetir [2 veces]
hacer mover adelante ▶ por 100 ▶ Pixels
giro Derecha por 60 Grados
mover adelante ▶ por 100 ▶ Pixels
giro Derecha por 120 Grados
giro Derecha por 90 Grados

Configuración **Empezar de nuevo** **Mostrar código**

Codifica con Anna y Elsa  ¡Terminé!

Instrucciones

Ahora, creemos un nuevo copo de nieve usando el bloque de repetición para repetir un paralelogramo 10 veces, girando a la derecha 36 grados entre cada uno.

Bloques

- mover adelante ▶ por 100 ▶ Pixels
- giro Derecha por 36 Grados
- giro Izquierda por 36 Grados
- repetir [10 veces] hacer

Área de trabajo: 8 / 10 bloques

cuando se repite [10 veces]
hacer repetir [2 veces]
hacer mover adelante ▶ por 100 ▶ Pixels
giro Derecha por 60 Grados
mover adelante ▶ por 100 ▶ Pixels
giro Derecha por 120 Grados
giro Derecha por 36 Grados

Configuración **Empezar de nuevo** **Mostrar código**

<https://studio.code.org/courses/frozen/units/1/lessons/1/levels/13>

Codifica con Anna y Elsa 13 iTerminé!

Instrucciones

Un círculo es una forma especial. ¿Puedes averiguar con qué número reemplazar los signos de interrogación para dibujar un círculo?

Bloques

Área de trabajo: / 6 bloques4

Configuración Empezar de nuevo Mostrar código

Establecer cuando se repite 1 veces 100 por 1 Pixels
Establecer color aleatorio

cuando se repite 200 veces 1 Grados
360

Reset

Restablecimiento

Reset

<https://studio.code.org/courses/frozen/units/1/lessons/1/levels/14>

Codifica con Anna y Elsa 14 iTerminé!

Instrucciones

Usa el nuevo bloque "Crear un círculo" para crear 10 círculos superpuestos. No olvides saltar hacia adelante entre círculos.

Bloques

Área de trabajo: 4 / 6 bloques

Configuración Empezar de nuevo Mostrar código

mover adelante por 100 Pixels
saltar adelante por 25 Pixels
giro Derecha por 90 Grados

cuando se repite 10 veces hacer Crear un círculo
saltar adelante por 10 Pixels

Restablecimiento

Reset

<https://studio.code.org/courses/frozen/units/1/lessons/1/levels/15>

Codifica con Anna y Elsa 15 iTerminé!

Instrucciones

Ahora vamos a crear 20 círculos superpuestos, girando 18 grados entre cada círculo.

Bloques

Área de trabajo: / 8 bloques5

Configuración Empezar de nuevo Mostrar código

mover adelante por 100 Pixels
saltar adelante por 50 Pixels
giro Derecha por 18 Grados

cuando se repite 20 veces hacer Crear un círculo
saltar adelante por 10 Pixels
giro Derecha por 18 Grados

Reset

<https://studio.code.org/courses/frozen/units/1/lessons/1/levels/16>

Codifica con Anna y Elsa 16 iTerminé!

Instrucciones

Aquí hay un bloque "Crear círculo" que puede hacer círculos de diferentes tamaños. ¿Puedes usar esto para crear un círculo pequeño de tamaño 5 y un círculo más grande de tamaño 10?

Bloques

Área de trabajo: 5 / 7 bloques

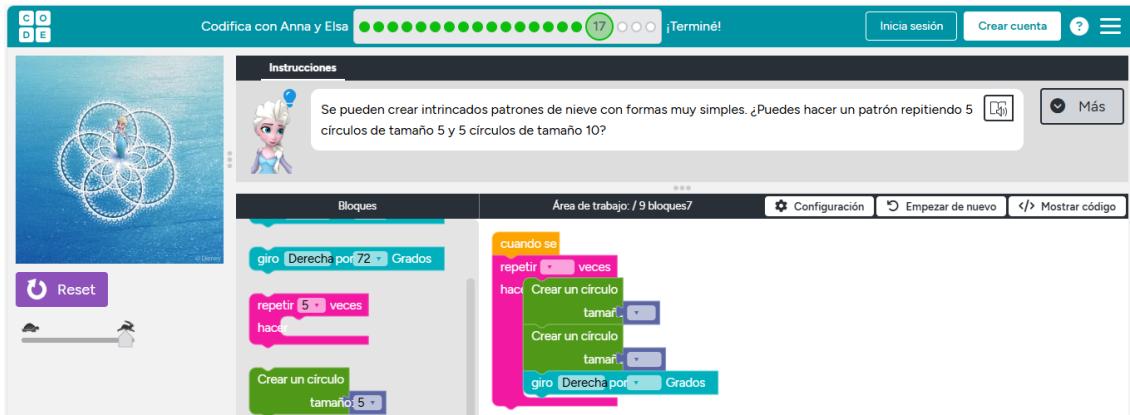
Configuración Empezar de nuevo Mostrar código

giro Derecha por 90 Grados
giro Izquierda por 90 Grados
saltar adelante por 100 Pixels

cuando se Crea un círculo tamaño 5
Crea un círculo tamaño 10

Restablecimiento

Reset



ACTIVIDAD 4

- 1. ¿Qué aprendiste jugando con Lightbot y Frozen?**
- 2. ¿Qué ventaja tiene el uso de funciones?**
- 3. ¿Cuándo conviene usar un ciclo for y cuándo uno while? Podés dar ejemplos.**
- 4. ¿Qué nos permite hacer un condicional?**
- 5. ¿Para qué te sirvió la herramienta “Variables” en Scratch?**

RESPUESTAS

1. Como funcionan las funciones

2.Hacer todo mas rapido y eficiente

3.FOR cuando quiero repetir algo y WHILE cuando quiero que haga algo hasta que termine

EJ “FOR”: sabes cuantas veces queres repetir (repeti 3 veces “Hola” (hola hola hola)) lo tenes que hacer de manera manual

EJ “WHILE”: hace todo de manera mas facil y compacta, facilitandote de hacer las cosas de manera manual y ahorrando tiempo

4.un “condicional” nos permite que el programa tome decisiones, ejecutando las indicaciones o instrucciones que nosotros le demos y seguir otro camino si no se cumple.

5. para poder crear el marcador de las vidas del gatito