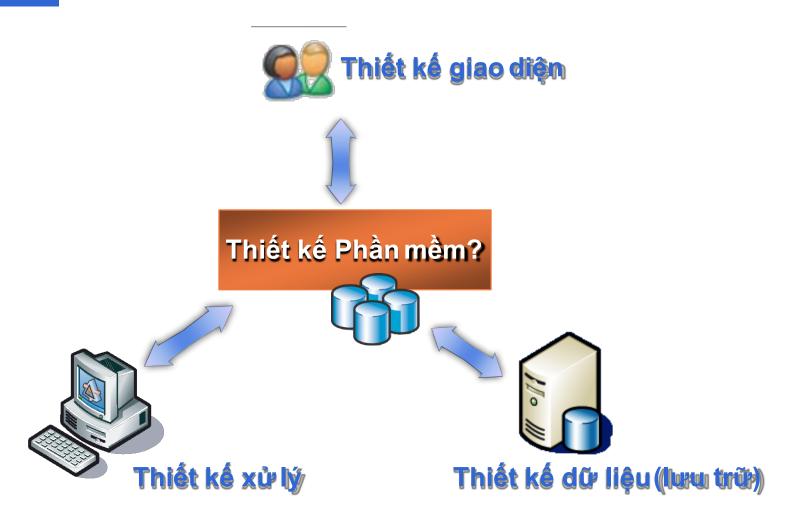




Nội dung





Tổng quan

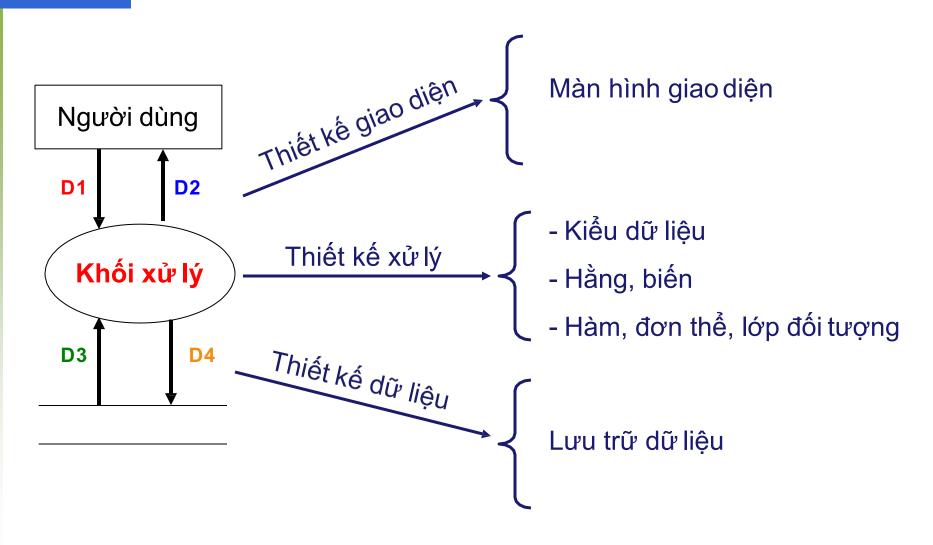
❖ Khái niệm:

- Thiết kế phần mềm là mô tả chi tiết tổ chức, hoạt động các đơn vị xử lý của phần mềm
- Dựa trên kết quả của việc phân tích
- Là cơ sở cho việc thực hiện phần mềm





Tổng quan



Thiết kế giao diện

- Thiết kế giao diện: Mô tả chi tiết cách thức giao tiếp giữa người sử dụng và phần mềm
- Màn hình giao diện
 - Nội dung
 - Hình thức trình bày
 - Biến cố phải xử lý
 - Lập danh sách các biến cố:

STT	Điều kiện kích hoạt	Xử lý	Ghi chú
1			



Thiết kế giao diện

❖ Mô tả danh sách các thành phần của giao diện:

STT	Tên	Kiểu	Ý nghĩa	Miền giá trị	Giá trị mặc định	Ghi chú
1						

Thiết kế dữ liệu (lưu trữ)

- Thiết kế dữ liệu: Mô tả chi tiết cách thức tổ chức, lưu trữ các dữ liệu của phần mềm
- ❖ Tổ chức lưu trữ
 - Bảng/Tập tin
 - Thuộc tính/Cấu trúc
 - Liên kết giữa các bảng/Tập tin
- Danh sách các bảng

STT	Bảng	Ý nghĩa	Ghi chú
1			



Thiết kế dữ liệu (lưu trữ)

Danh sách các thuộc tính bảng X

STT	Thuộc tính	Kiểu	Ràng buộc	Giá trị Khởi động	Ghi chú
1					

Thiết kế Xử lý

- ❖ Thiết kế xử lý: Mô tả chi tiết hệ thống các hàm xử lý (cùng với các hằng, biến, kiểu liên quan) của phần mềm
- ❖ Danh sách các kiểu dữ liệu xử lý

STT	Kiểu dữ liệu	Ý nghĩa	Ghi chú
	•••	•••	

❖ Danh sách các thuộc tính kiểu dữ liệu X

STT	Thuộc tính	Kiểu	Ràng buộc	Giá trị khởi động	Ghi chú
			•••	•••	•••

Thiết kế Xử lý

Danh sách các biến

STT	Biến	Kiểu	Ý nghĩa	Ghi chú
				•••

Danh sách các hằng

STT	Hằng	Kiểu	Giá trị	Ý nghĩa	Ghi chú
	•••				

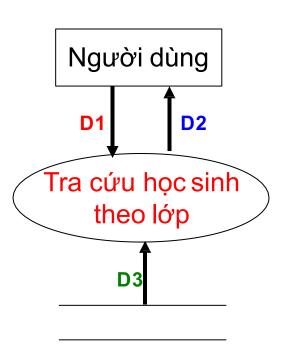
❖ Danh sách các hàm xử lý

STT	Hàm	Tham số	Kết quả trả về	Thuật giải	Ý nghĩa	Ghi chú
		•••	•••		•••	•••

Ví dụ

- Phân tích, thiết kế chức năng tra cứu học sinh theo lớp
- 1. Phân tích

Sơ đồ luồng dữ liệu



Giải thích:

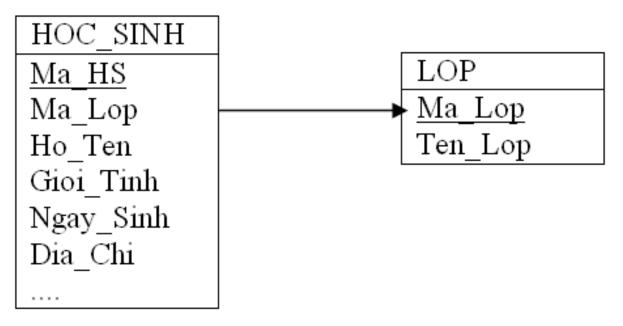
- D1: Lớp được chọn
- D2: Danh sách lớp, Danh sách học sinh trong lớp được chọn
- D3: Danh sách lớp, Danh sách học sinh

Thuật toán xử lý

- Đọc D3, Xuất danh sách lớp
- Nhập D1
- Tính D2 (DS học sinh trong lớp được chọn)
- Xuất D2 (DS học sinh trong lớp được chọn)

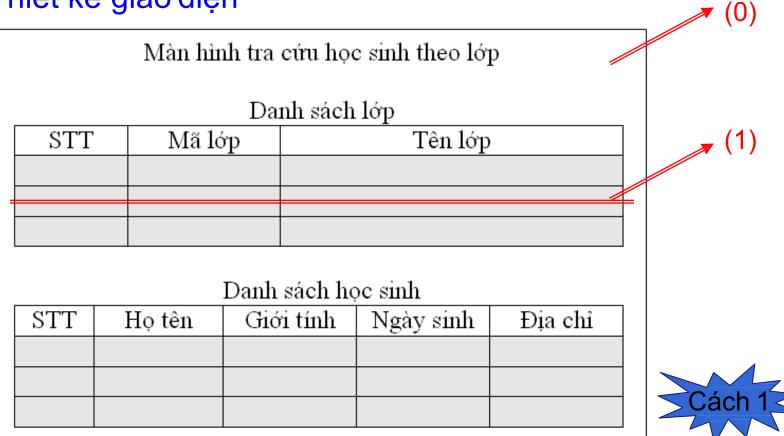
- 2. Thiết kế
- a. Thiết kế dữ liệu (lưu trữ)

Dùng cơ sở dữ liệu quan hệ gồm hai bảng: HOC_SINH, LOP

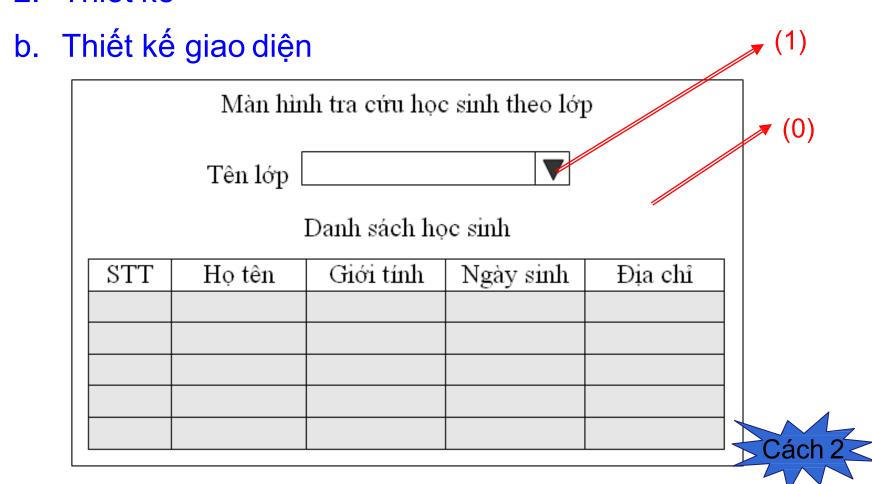


2. Thiết kế

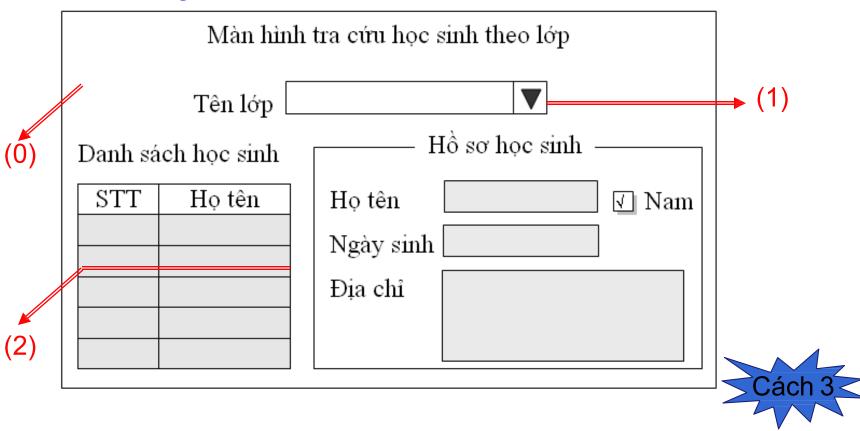
b. Thiết kế giao diện



2. Thiết kế



- 2. Thiết kế
- b. Thiết kế giao diện



- 2. Thiết kế
- b. Thiết kế giao diện

Danh sách các biến cố

STT	Điều kiện kích hoạt	Xử lý
0	Khởi động màn hình	???
1	Chọn lớp	???
2	Chọn học sinh	???

2. Thiết kế

b. Thiết kế xử lý

STT	Hàm	Tham số	Kiểu trả về	Thuật giải	Ghi chú
1	Xuất danh sách lớp			?	
2	Xuất danh sách học sinh			?	

3. Bài tập: Mở rộng khi Trường quản lý phân cấp theo khối