

FruitSimulator

ゲーム概要



タイトル FruitSimulator

ジャンル 落ち物パズルゲーム

対応機種 PC

プレイ人数 1人

制作環境 教員Framework C++

制作期間 2025年3月6日～3月26日

内訳 個人制作

概要

当たり判定や物理挙動を自作し、それを応用して「スイカゲーム」を再現しました。