## テトリスconsole

		ロロロロ圏圏圏圏圏圏
圏HOLD圏		口圏NEXT圏口圏
圏□□□圏		
	Ш	口圈圈圈圈圈
		口圏圏
医医医医医医		口圏圏
圏Level:01圏		口圈口口口圈
選選選選選		口圈圏
圏Lines:02圏		
		口圈
圏 00000774圏		
<b>医圆圆圆</b> 圈		
		国 口圏圏
	$\Box$ X	国国回口圈 口 圏
	口国 XX	図国口口圏 口口口圏
	口国国固固X	図回回口圏圏
	口国固因固固	図囲囲口圏 口圏
	口固固因因因	図囲囲口圏 口口口圏
	口固固固因因因	
	ппппппппппппппппппппппппппппппппппппппп	日日日日国国国国国国

タイトル	テトリスconsole
ジャンル	落ち物パズルゲーム
対応機種	PC
プレイ人数	1人
制作環境	Visualstudio2022 C++
制作期間	2025年1月1日~31日
内訳	個人制作

## 概要

テトリスでは公式のガイドラインを準拠して忠実な再現を目指して制作しました。ブロックを並べて消す処理はもちろん、BGMや比較的に難易度が高いスーパーローテーションも実装しています。