

FruitSimulator(スイカゲームの再現)

制作期間：3週間

制作時期：2年生後期

制作環境：

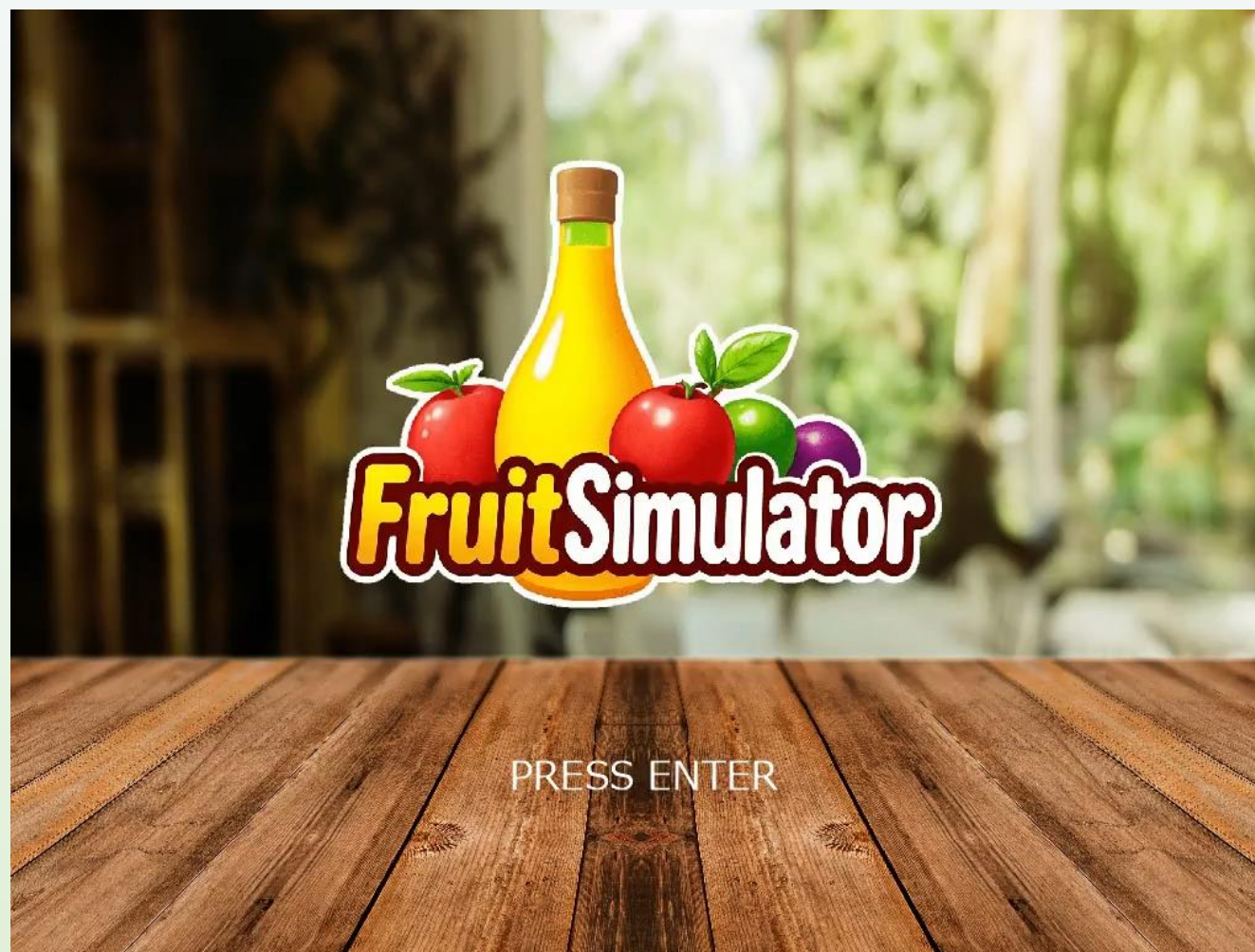
実習用Framework

(描画機能、ゲームループを使用)

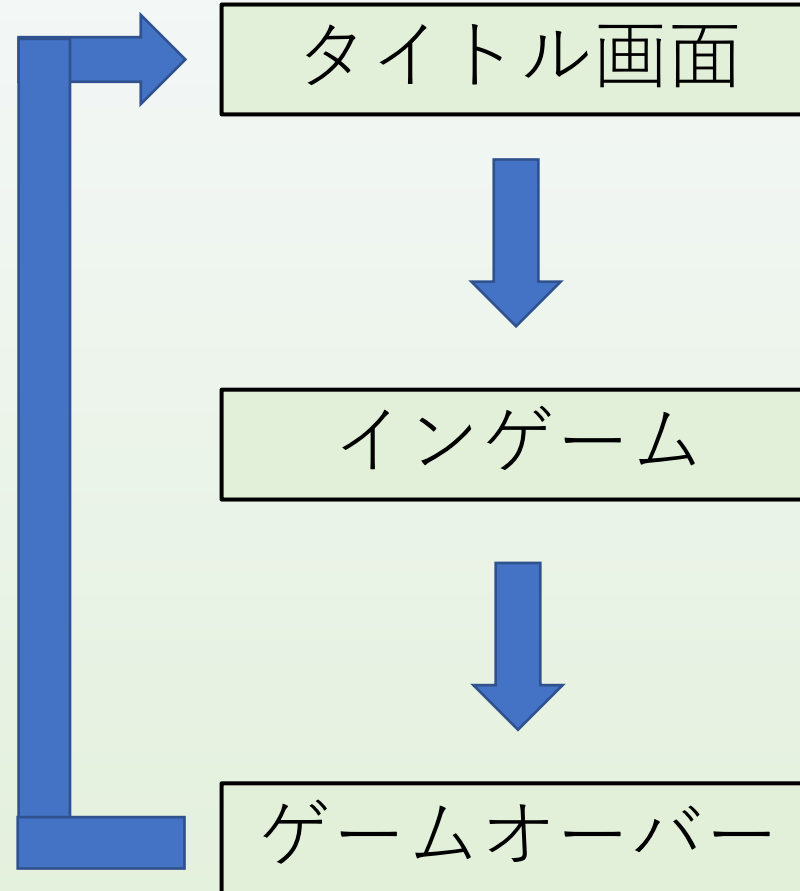
特徴：

2D物理シミュレータ

URL：[ポートフォリオ](#)

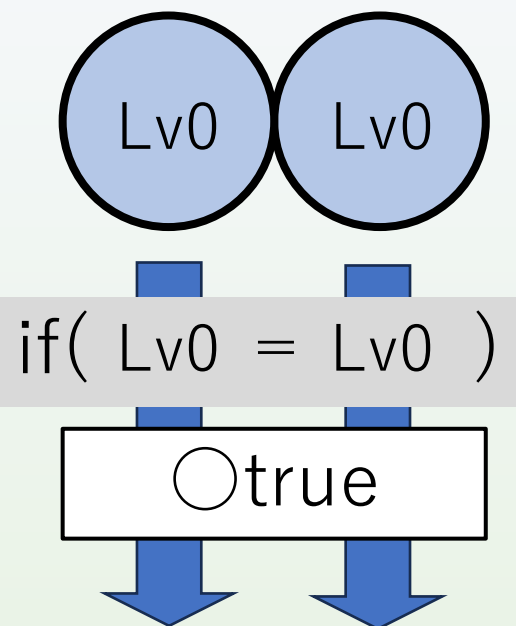


ゲームフロー

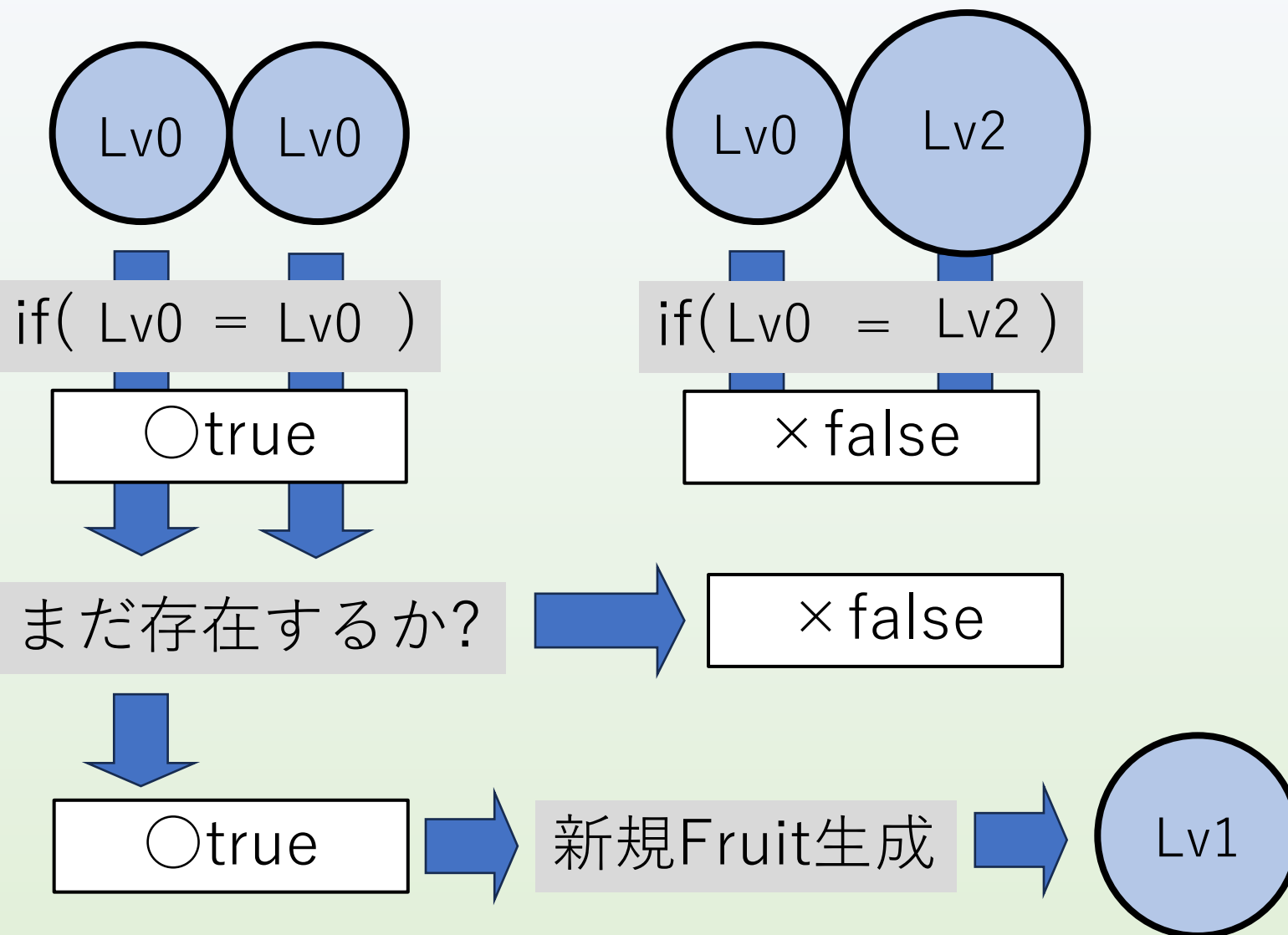


合成処理

レベルは同じか？

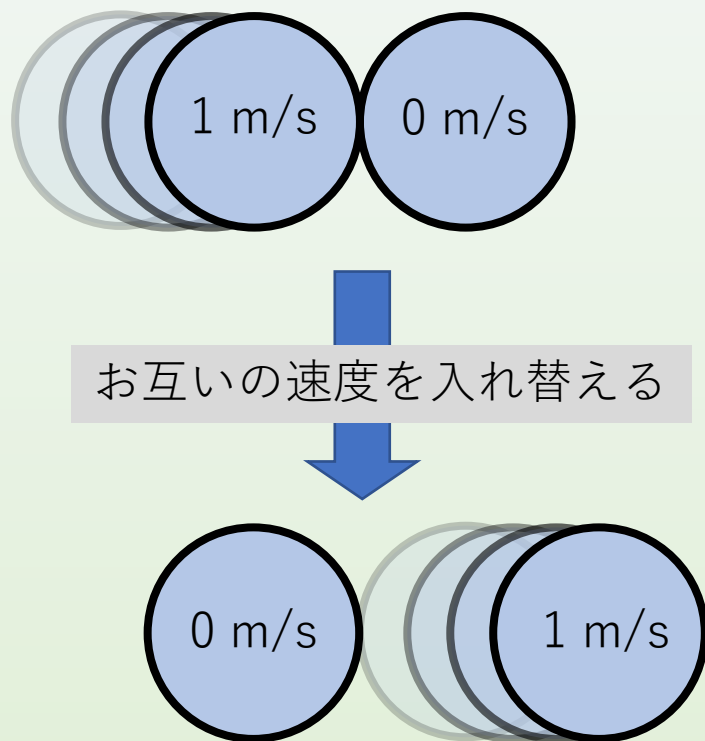


双方の削除を依頼

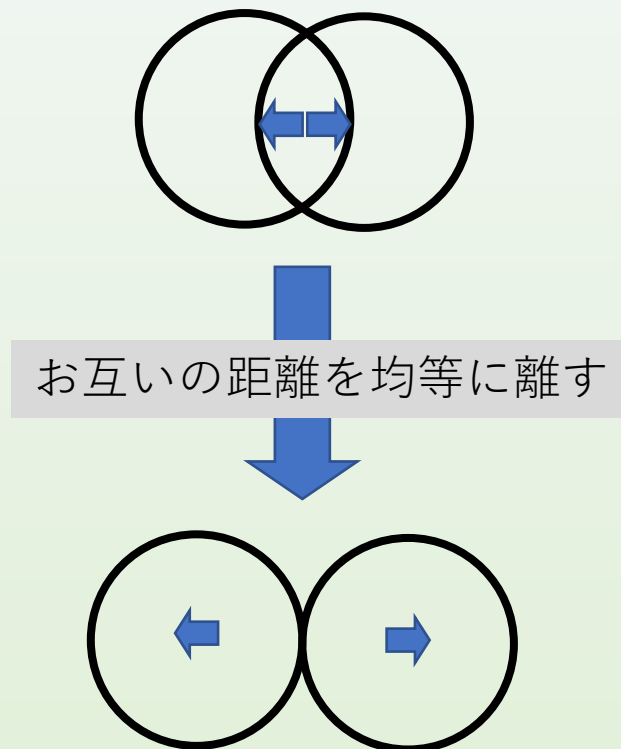


衝突計算

弾性衝突

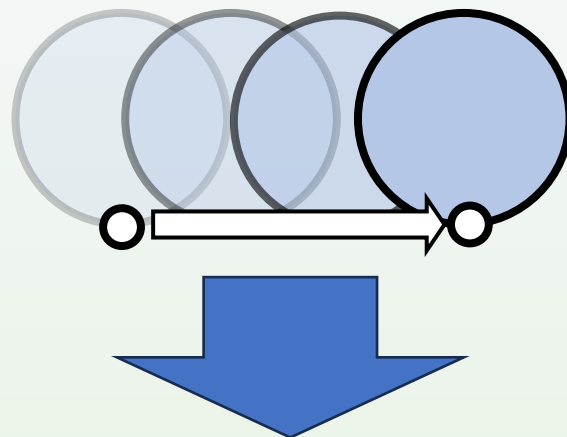


座標補正



摩擦計算

接点の擦れる距離を計算



距離の半分を
円周速度と移動速度に反映

