

タイトル DimensionalEnigma

ジャンル 3Dパズルゲーム

対応機種 PC

プレイ人数 1人

制作環境 UnrealEngine C++

制作期間 2024年11月~1月

内訳 PG:4人 GD:1人 PL:1人

概要

6人でチーム制作した作品です。錯視をコンセプトに 不思議な空間を移動するパズルゲームです。