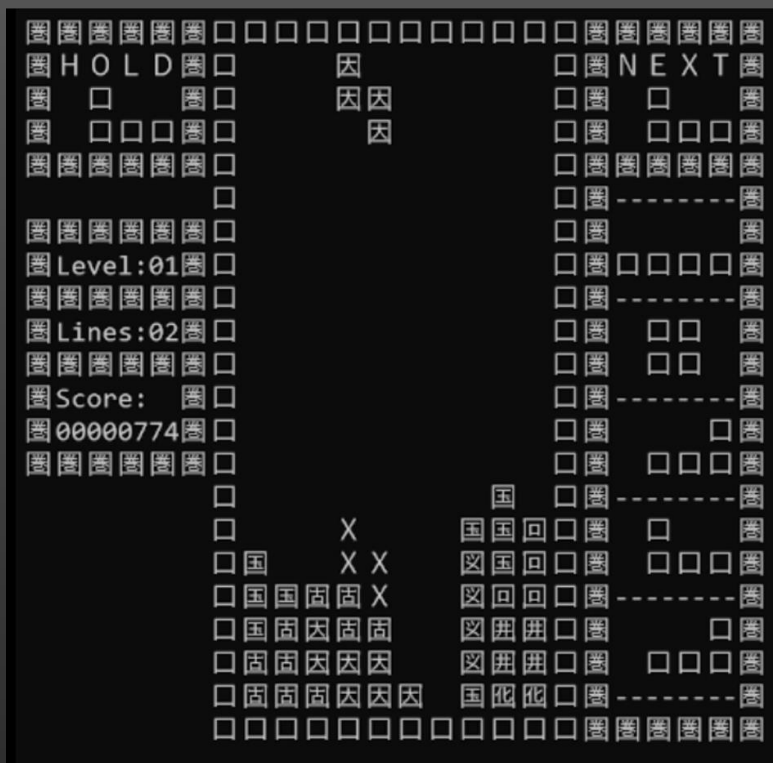


# テトリスconsole

## ゲーム概要



タイトル      テトリスconsole

ジャンル        落ち物パズルゲーム

対応機種      PC

プレイ人数    1人

制作環境      Visualstudio2022 C++

制作期間      2025年1月1日～31日

内訳           個人制作

### 概要

テトリスでは公式のガイドラインを準拠して忠実な再現を目指して制作しました。ブロックを並べて消す処理はもちろん、BGMや比較的に難易度が高いスーパーローテーションも実装しています。