

Forelesning 7

Alle oppgavene skal programmeres med GUI-baserte grensesnitt mot databasen heltnydatabase. Dere kobler dere mot databasen med brukeren «Lagersjefen2022» med passord «lagerpw». Det kan hende at brukeren Lagersjefen2022 må få utvidede rettigheter for å kunne gjøre enkelte av arbeidsoppgavene. Da må dere tilordne nye rettigheter til brukeren, men ikke flere rettigheter enn det som skal til for å kunne løse oppgaven.

Oppgave 1

Gjør om programmet PRG1100-2022-listeboks m scrollbar mot db, endringer:

- vare-markor.execute henter bare betegnelse fra databasen
- while-løkke på å finne riktig pris og varebeholdning (ikke for-løkke)

Oppgave 2

Lag et program for å legge til en ny vare. Kode for vinduet er vedlagt.

Oppgave 3

Lag et program for å endre varebeholdning for en vare.

Oppgave 4

Lag et program for å slette en vare.

Oppgave 5

Lag et program med flere vinduer i en applikasjon, med vinduer for å:

- vise varebeholdning, revidert kode jfr oppgave 1
- registrere ny vare
- endre varebeholdning for vare
- slette en vare

NB! Husk bare ett Tk vindu i applikasjonen og være nøye med problemstillingene rundt global/lokal kobling mot db, global/lokal definisjon og bruk av cursor'ere osv.

```

1  #Vindu ny vare forelesning 8 = 2022
2
3  #Vindu ny vare, forarbeid før forelesning 8
4
5  from tkinter import *
6  import mysql.connector
7
8  mindatabase=mysql.connector.connect(host='localhost', port=3306,
9  user='Lagersjefen2022', passwd='lagerpw', db='heltnydatabase')
10
11 window=Tk()
12 window.title("Nye Varer")
13
14 lbl_varenr=Label(window,text='Oppgi varenr: ')
15 lbl_varenr.grid(row=0, column=0, padx=5, pady=5, sticky=E)
16 lbl_varenavn=Label(window, text='Oppgi varenavn: ')
17 lbl_varenavn.grid(row=1, column=0, padx=5, pady=5, sticky=E)
18 lbl_pris=Label(window, text='Oppgi pris: ')
19 lbl_pris.grid(row=2, column=0, padx=5, pady=5, sticky=E)
20 lbl_katnr=Label(window, text='Oppgi kategorinr: ')
21 lbl_katnr.grid(row=3, column=0, padx=5, pady=5, sticky=E)
22 lbl_antall=Label(window, text='Oppgi antall: ')
23 lbl_antall.grid(row=4, column=0, padx=5, pady=5, sticky=E)
24 lbl_hylle=Label(window, text='Oppgi hylleplassering: ')
25 lbl_hylle.grid(row=5, column=0, padx=5, pady=5, sticky=E)
26
27 vnr=StringVar()
28 ent_vnr=Entry(window, width=6, textvariable=vnr)
29 ent_vnr.grid(row=0, column=1, padx=5, pady=5, sticky=W)
30 vnavn=StringVar()
31 ent_vnavn=Entry(window, width=20, textvariable=vnavn)
32 ent_vnavn.grid(row=1, column=1, padx=5, pady=5, sticky=W)
33 vpris=StringVar()
34 ent_vpris=Entry(window, width=5, textvariable=vpris)
35 ent_vpris.grid(row=2, column=1, padx=5, pady=5, sticky=W)
36 vkatnr=StringVar()
37 ent_vkatnr=Entry(window, width=4, textvariable=vkatnr)
38 ent_vkatnr.grid(row=3, column=1, padx=5, pady=5, sticky=W)
39 vantall=StringVar()
40 ent_vantall=Entry(window, width=4, textvariable=vantall)
41 ent_vantall.grid(row=4, column=1, padx=5, pady=5, sticky=W)
42 vhyllle=StringVar()
43 ent_vhyllle=Entry(window, width=4, textvariable=vhyllle)
44 ent_vhyllle.grid(row=5, column=1, padx=5, pady=5, sticky=W)
45
46 #Vi lager knapp for å lagre ny vare
47 btn_lagre=Button(window, text='Lagre')
48 btn_lagre.grid(row=6, column=2, padx=5, pady=5, sticky=W)
49
50 window.mainloop()
51
52 mindatabase.close()

```