

---

---

# PRÁCTICA 2

---

---

ADMINISTRACIÓN Y GESTIÓN DE BASES DE DATOS

ESCRITO POR

ALEJANDRO FERNÁNDEZ DE LA PUEBLA UGIDOS  
MIGUEL HERMOSO MANTECÓN  
CARLOS LAFUENTE SANZ

*Universidad Politécnica de Madrid*  
*ETSISI*

11 DE DICIEMBRE DE 2022

LCDPM

# Índice

<b>1</b>	<b>Parte 1</b>	<b>2</b>
1.1	Crear los roles y los usuarios . . . . .	2
1.2	Comprobar los cambios . . . . .	4
1.3	Probar las sentencias . . . . .	5
1.4	Revocar los permisos de Goku . . . . .	8
<b>2</b>	<b>Parte 2</b>	<b>8</b>
2.1	Crear las vistas para freezer . . . . .	8
2.2	Crear consultas de freezer . . . . .	9
2.3	Ejecutar las consultas con root . . . . .	11
2.4	Ejecutar las consultas con freezer . . . . .	12
2.5	Comprobar las consultas de freezer sobre las tablas . . . . .	12
2.6	Comparativa de los métodos . . . . .	12
<b>3</b>	<b>Parte 3</b>	<b>12</b>
3.1	Crear la copia de seguridad . . . . .	12
3.2	Cargar la copia de seguridad . . . . .	13

# 1 Parte 1

## 1.1 Crear los roles y los usuarios

Se quieren crear los roles **gestor**, **compradorJuegos** y **dependiente** con las siguientes especificaciones:

El rol **gestor** podrá realizar cualquier operación LMD sobre las tablas y tendrá permiso de propagación de privilegios. Además, los usuarios con este rol podrán operar (crear, modificar, etc.) con los roles, usuarios y privilegios que se abordan en los siguientes puntos.

El rol **compradorJuegos** podrá visualizar todas las tablas de la BD y también podrá dar de alta nuevos videojuegos que ha adquirido (operando sobre la tabla `juegos`).

El rol **dependiente** podrá visualizar todas las tablas de la BD, dar de alta nuevos clientes y modificar clientes existentes (operando sobre la tabla `clientes`), así como indicar que un cliente ha alquilado un videojuego añadiendo un nuevo registro (operando sobre la tabla `clientes_juegos`).

También se quieren crear los usuarios **gohan** con rol **gestor**, **vegeta** con el rol **compradorJuegos**, **videl** con el rol **compradorJuegos**, **trunks** con el rol **dependiente** y **goku** con el rol **dependiente**.

Esto se realiza con los siguientes scripts:

```
#INICIADO SESIÓN COMO ROOT

CREATE ROLE 'gestor';

GRANT SELECT, INSERT, UPDATE, DELETE ON PracABD1.* TO
↳ 'gestor' WITH GRANT OPTION;
GRANT CREATE ROLE, DROP ROLE ON *.* TO 'gestor';
GRANT CREATE USER, ROLE_ADMIN ON *.* TO 'gestor';

CREATE USER 'gohan' IDENTIFIED BY 'gohan';

GRANT 'gestor' TO 'gohan';

SET DEFAULT ROLE ALL TO 'gohan';
```

*#INICIADO SESIÓN COMO GOHAN*

```
CREATE ROLE 'compradorJuegos';

GRANT SELECT ON PracABD1.* TO 'compradorJuegos';

GRANT INSERT ON PracABD1.juegos TO 'compradorJuegos';

CREATE USER 'vegeta' IDENTIFIED BY 'vegeta';

CREATE USER 'videl' IDENTIFIED BY 'videl';

GRANT compradorJuegos TO 'vegeta', 'videl';

SET DEFAULT ROLE ALL TO 'vegeta', 'videl';
```

*#INICIADO SESIÓN COMO GOHAN*

```
CREATE ROLE 'dependiente';

GRANT SELECT ON PracABD1.* TO 'dependiente';

GRANT INSERT, UPDATE ON PracABD1.clientes TO 'dependiente';

GRANT INSERT ON PracABD1.clientes_juegos TO 'dependiente';

CREATE USER 'trunks' IDENTIFIED BY 'trunks';

CREATE USER 'goku' IDENTIFIED BY 'goku';

GRANT 'dependiente' TO 'trunks', 'goku';

SET DEFAULT ROLE ALL TO 'trunks', 'goku';
```

## 1.2 Comprobar los cambios

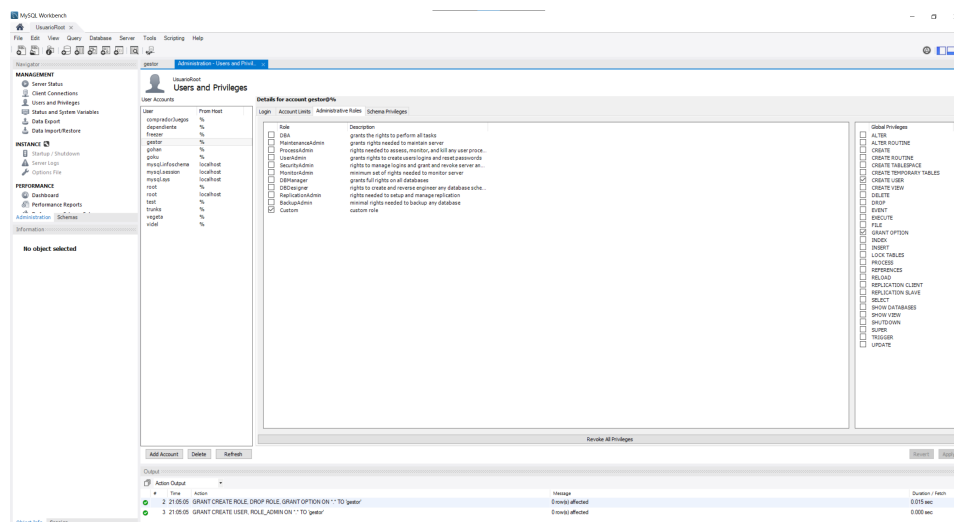
Con el usuario root se quiere comprobar que los cambios anteriores se han realizado correctamente. Eso se hizo de dos formas distintas con el siguiente script:

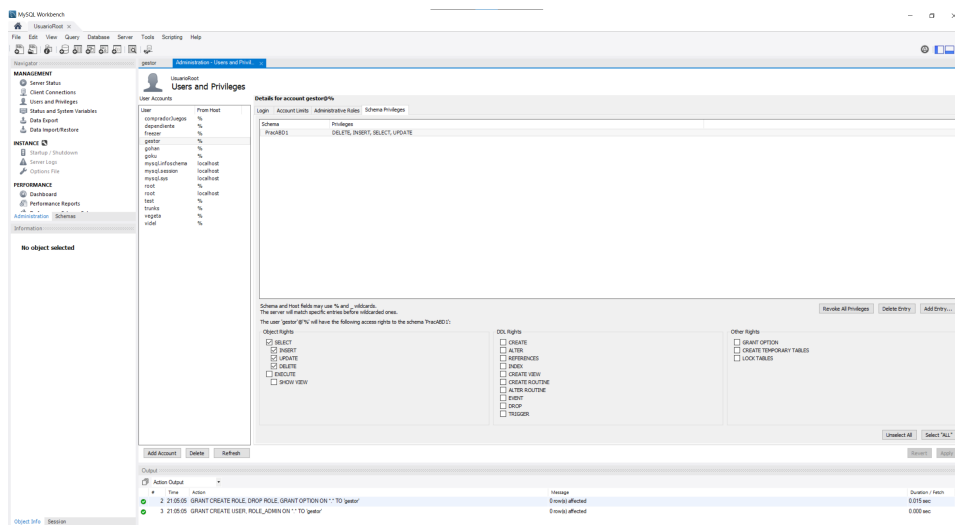
```
SELECT * FROM mysql.tables_priv;

SHOW GRANTS FOR 'gestor';
```

El primer método consulta el catálogo. El segundo directamente usa la sentencia de consulta de privilegios de MySQL.

Como tercer método se puede usar la interfaz de MySQLWorkbench:





### 1.3 Probar las sentencias

Cada uno de los usuarios ejecutó unas sentencias para probar sus privilegios. Estos son los scripts que se ocupan de ello y cada uno especifica que usuario debe ejecutarlo:

```
#INICIADO SESIÓN COMO GOHAN

#SENTENCIAS CON PERMISOS
SET SQL_SAFE_UPDATES = 0;

SELECT COUNT(*) AS Ventas, juegos.Titulo
    FROM clientes_juegos JOIN juegos ON
    ↪ clientes_juegos.juegoID = juegos.juegoID
    GROUP BY juegos.juegoID, juegos.Titulo
    HAVING COUNT(*) >= ALL (SELECT COUNT(*)
        FROM clientes_juegos
        GROUP BY juegoID
    );

INSERT INTO `juegos` (`JuegoID`, `Titulo`, `Consola`,
    ↪ `Tamano`, `Editor`)
VALUES (10000, "Cowabunga", "MegaDrive", 32768, "UPMGames");

SET SQL_SAFE_UPDATES = 1;

#SENTENCIAS SIN PERMISOS
DROP TABLE juegos;
```

```

CREATE TABLE juegosDeMesa (
    JuegoID INT UNIQUE NOT NULL,
    Titulo VARCHAR(256) /*UNIQUE*/ NOT NULL,
    NumeroJugadores INT,
    Empresa VARCHAR(32)
)

```

```

#INICIADO SESIÓN COMO VEGETA

#SENTENCIAS CON PERMISOS
SELECT *
FROM clientes;

INSERT INTO `juegos` (`JuegoID`, `Titulo`, `Consola`,
    ↪ `Tamano`, `Editor`)
VALUES (9999, "Cowabunga 0", "Pleisteision", 32768,
    ↪ "UPMGames");

#SENTENCIAS SIN PERMISOS
SET SQL_SAFE_UPDATES = 0;

DELETE FROM juegos
WHERE JuegoID = 9999;

UPDATE juegos
    SET juegoId = 0
    WHERE JuegoID = 9999;

SET SQL_SAFE_UPDATES = 1;

```

```

#INICIADO SESIÓN COMO VIDEL

#SENTENCIAS CON PERMISOS
SELECT *
FROM clientes;

```

```

INSERT INTO `juegos` (`JuegoID`, `Titulo`, `Consola`,
↪ `Tamano`, `Editor`)
VALUES (9999, "Cowabunga 0", "Pleisteision", 32768,
↪ "UPMGames");

#SENTENCIAS SIN PERMISOS
SET SQL_SAFE_UPDATES = 0;

DELETE FROM juegos
WHERE JuegoID = 9999;

UPDATE juegos
    SET juegoId = 0
    WHERE JuegoID = 9999;

SET SQL_SAFE_UPDATES = 1;

```

```

#INICIADO SESIÓN COMO TRUNKS

# VISUALIZAR
SELECT * FROM clientes;

# INDICAR ALQUILER
INSERT INTO `clientes_juegos` (`ClienteID`, `JuegoID`,
↪ `FechaAlquiler`, `Comentarios`)
VALUES (1, 12001, 'DATE: Auto CURDATE()', 'XD
↪ paraparapapapppppown :)')

```

```

#INICIADO SESIÓN COMO GOKU

# VISUALIZAR
SELECT * FROM clientes;

# INDICAR ALQUILER
INSERT INTO `clientes_juegos` (`ClienteID`, `JuegoID`,
↪ `FechaAlquiler`, `Comentarios`)

```



```
VALUES (1, 12001, 'DATE: Auto CURDATE()', 'XD
↪ paraparapapapppppown :)')
```

## 1.4 Revocar los permisos de Goku

Debido a un cambio organizativo, es necesario quitarle los permisos de inserción y modificación a Goku. Para realizarlo se utiliza el siguiente script:

```
REVOKE 'dependiente' FROM 'goku';

GRANT SELECT ON PracABD1.* TO 'goku';
```

Se le quita el rol de dependiente y se le ponen privilegios personalizados para cumplir los requisitos.

## 2 Parte 2

### 2.1 Crear las vistas para freezer

Ahora se crea al usuario freezer y las vistas que podrá usar:

```
#INICIADO SESIÓN COMO ROOT

CREATE USER 'freezer' IDENTIFIED BY 'freezer';

#Conjunto A
CREATE VIEW conjuntoA
    AS SELECT CLienteID, DNI, Nombre, Apellidos,
↪ Provincia, Email
    FROM PracABD1.clientes;

GRANT SELECT, INSERT ON conjuntoA TO 'freezer';

#Conjunto B

CREATE VIEW conjuntoB
    AS SELECT JuegoID, Titulo, Consola, Tamano, Editor
```

```
FROM PracABD1.juegos
WHERE Consola = "GameBoy";

GRANT SELECT, INSERT ON conjuntoB TO 'freezer';
```

## 2.2 Crear consultas de freezer

A continuación se crean las consultas especificadas en el enunciado para freezer sobre las vistas:

```
#INICIANDO SESIÓN COMO FREEZER

SET PROFILING = TRUE;

#A1
SELECT Nombre, Apellidos
      FROM conjuntoA
      ORDER BY provincia;

#A2
SELECT COUNT(*) AS ClientesEnSevilla
      FROM conjuntoA
      WHERE Provincia = "Sevilla";

#A3
SELECT Email
      FROM conjuntoA
      WHERE Provincia = "Barcelona";

#B1
SELECT *
      FROM conjuntoB
      ORDER BY Tamano;

#B2
SELECT COUNT(*) AS NumeroJuegosNintendo
      FROM conjuntoB
      WHERE Editor = "Nintendo";

SHOW PROFILES;
```

```

SET PROFILING = TRUE;

#B3
INSERT INTO conjuntoB (JuegoID, Titulo, Consola, Tamano,
↳ Editor)
    VALUES (372187, 'Final Fiesta II', 'GameBoy',
↳ '42069', 'Marvel');

#A4
INSERT INTO conjuntoA (ClienteID, DNI, Nombre, Apellidos,
↳ Provincia, Email)
    VALUES (578934798, '999999999A', 'Usopp', 'Yusuf',
↳ 'Grand Line', 'ussopsenchoo@hotmail.com');

SHOW PROFILES;

```

Se añade **SHOW PROFILES** para ver los tiempos de ejecución de las consultas.

Para que lo haga root sobre las tablas directamente se crea también el siguiente script:

```

#INICIANDO SESIÓN COMO ROOT

SET PROFILING = TRUE;

#A1
SELECT Nombre, Apellidos
    FROM clientes
    ORDER BY provincia;

#A2
SELECT COUNT(*) AS ClientesEnSevilla
    FROM clientes
    WHERE Provincia = "Sevilla";

#A3
SELECT Email
    FROM clientes
    WHERE Provincia = "Barcelona";

```

```

#A4
INSERT INTO clientes (CLienteID, DNI, Nombre, Apellidos,
→ Genero, Direccion, Localidad, Provincia, CodPostal,
→ Telefono, Canal, FechaNacimiento, FechaContacto, Email)
VALUES (578934798, '99999999A', 'Usopp', 'Yusuf',
→ 'H', 'La Mar', 'Alabasta', 'Grand Line', '00000',
→ 'Caracol', 'desconocido', '1990/1/1', '2002/3/3',
→ 'ussopsenchoo@hotmail.com');

#B1
SELECT *
FROM juegos
ORDER BY Tamano DESC;

#B2
SELECT COUNT(*) AS NumeroJuegosNintendo
FROM juegos
WHERE Editor = "Nintendo" AND Consola = "GameBoy";

#B3
INSERT INTO juegos (JuegoID, Titulo, Consola, Tamano,
→ Editor)
VALUES (372187, "Final Fiesta II", "GameBoy",
→ "42069", "Marvel");

SHOW PROFILES;

```

## 2.3 Ejecutar las consultas con root

Los tiempos de ejecutar las consultas con el usuario root sobre las tablas son los siguientes:

- Ejecución de A1:  $T = 0.2714$  segundos.
- Ejecución de A2:  $T = 0.0427$  segundos.
- Ejecución de A3:  $T = 0.0188$  segundos.
- Ejecución de A4:  $T = 0.0156$  segundos.
- Ejecución de B1:  $T = 0.0299$  segundos.
- Ejecución de B2:  $T = 0.0041$  segundos.

- Ejecución de B3:  $T = 0.0149$  segundos.

## 2.4 Ejecutar las consultas con freezer

Los tiempos de ejecutar las consultas con el usuario freezer sobre las vistas son los siguientes:

- Ejecución de A1 sobre A:  $T = 0.2769$  segundos.
- Ejecución de A2 sobre A:  $T = 0.0299$  segundos.
- Ejecución de A3 sobre A:  $T = 0.0223$  segundos.
- Ejecución de B1 sobre B:  $T = 0.0027$  segundos.
- Ejecución de B2 sobre B:  $T = 0.0016$  segundos.

Las consultas A4 y B3 fallan si las vistas no tienen todos los campos que no pueden ser nulos de la tabla original. Para resolver este problema se añaden los campos nulos a las vistas (DNI al conjunto A y Consola al conjunto B). Los tiempos tras este cambio de dichas consultas son:

- Ejecución de A4 sobre A:  $T = 0.0084$  segundos.
- Ejecución de B3 sobre B:  $T = 0.0153$  segundos.

## 2.5 Comprobar las consultas de freezer sobre las tablas

Se puede comprobar que freezer no puede operar directamente sobre las tablas intentando hacer consultas desde su usuario a ellas. Fallan tanto `SELECT * FROM clientes` como `SELECT * FROM clientes_juegos`.

## 2.6 Comparativa de los métodos

En cuanto a la eficiencia, la consulta de datos a través de vistas suele ser menos eficiente que sobre sus tablas subyacentes. Esto es porque las son tablas virtuales que deben crearse cuando se ejecutan consultas sobre ellas. La deficiencia en velocidad podría arreglarse añadiendo persistencia por cache, pero no es el caso con MySQL.

La seguridad a cambio puede verse favorecida por su uso. Se pueden crear vistas con privilegios propios y los datos justos para manejar el acceso de cada usuario a ellos de forma mucho más precisa.

## 3 Parte 3

### 3.1 Crear la copia de seguridad

La copia de seguridad se puede hacer a través de la consola de MySQL o de la interfaz gráfica de MySQLWorkbench.

Para realizarlo a través del terminal se haría lo siguiente:

```
mysqldump -u root PracABD1 > backup_10_12_2022.sql
```

Como en nuestro caso la MySQL está en un contenedor Docker, primero hace falta acceder a su terminal con:

```
docker exec -it mysql bash
```

Para hacerlo a través de la interfaz de MySQL Workbench:

1. Se selecciona "Server > Data Export".
2. Se activa la opción "Export to Self-Contained File".
3. Se indica el fichero al que se quiere exportar.
4. Se selecciona el schema deseado.
5. Se pincha en el boton "Start Export".

### 3.2 Cargar la copia de seguridad

Para cargar la copia de seguridad, simplemente se crea el schema nuevo con `CREATE SCHEMA recovery_10_12_2022` y se carga a través del terminal con `mysql -u root -p recovery_10_12_2022 < backup 10_12_2022.sql` o por el mismo método que la exportación con MySQLWorkbench pero dándole al botón de importar.