

## Projet Application de Gestion Magasin de Vêtement

Il s'agit de développer un programme pour la vente des vêtements, des accessoires pour les hommes, femmes et enfants.

Les articles vendus dans le magasin doivent être classés en différentes catégories.

L'application doit avoir un module de gestion de stock des articles. En effet, le propriétaire du magasin ou le gestionnaire doit être capable de pouvoir ajouter ou retirer des articles dans le stock à vendre.

L'application doit prévoir plusieurs types d'utilisateurs :

- a- Une caissière, son rôle consistera à accéder à la partie du programme qui permet de facturer les achats aux clients, imprimer la facture en PDF. La caissière va saisir tous les articles choisis par le client, et après le système va lui indiquer le prix total des articles à acheter. Il suffira que la caissière valide pour que le système produise une facture avec les caractéristiques suivantes :
  - Le Nom du Magasin,
  - le numéro de la facture,
  - le montant total,
  - la liste des articles achetés, la date,
  - le prénom de la caissière.

L'application doit permettre à l'administrateur de créer plusieurs caissières chacune aura son mot de passe et son username pour accéder à sa caisse. A chaque vente à la caisse des articles, le système doit journer le stock de ses différents articles en diminuant la quantité disponible.

- b- L'administrateur est celui qui a accès à toutes les fonctionnalités du système sauf aux fonctionnalités de la caisse. Il crée tous les utilisateurs du système.
- c- Le gestionnaire est celui qui peut créer de nouvelles catégories d'articles, les prix d'articles. Aspect important sur les prix des articles, nous savons qu'en Afrique dans certains magasins ou boutique les prix ne sont pas fixés car le client peut discuter le prix donc nous pensons que le gestionnaire peut activer la fonctionnalité prix variable. Cela signifie qu'au niveau de la caisse, lorsqu'on va indiquer l'article qu'un client veut acheter, l'article va s'afficher avec son prix fixe mais ce qui va compter c'est le prix que la caissière va indiquer dans la case vide à côté du prix fixe. C'est seulement ce prix variable qui sera affiché sur la facture ceci pour tous les articles. Le gestionnaire doit pouvoir avoir accès aux statistiques sur les ventes des articles. Les recettes journalières, par semaine, par mois, trimestre, et année. Le gestionnaire est la seule personne capable d'ajourner le stock des articles en magasin soit en ajoutant de nouveaux articles ou alors en retirant des anciens articles du magasin. Toutes ces actions doivent être enregistrées.

Chaque article doit avoir les informations suivantes :

- ID article,
- Nom Article,
- Description article,
- prix Fixe article,
- Prix Variable (on lui donne la valeur 0 par défaut car c'est au moment de la vente de l'article que la caissière va fixer son prix définitif ce prix varie en fonction du client car il est le résultat de la négociation entre le client et la vendeuse), et d'autres informations nécessaires.

L'objectif c'est de construire une application de gestion de magasin de vêtement, chaussures et accessoires mais l'application doit pouvoir être configurable pour être utilisée dans d'autres domaines d'activités commerciales par exemple dans une alimentation, ....etc.

Nous pensons que la technologie utilisée doit être Java avec interface graphique.

Les descriptions fournies dans ce document ne sont pas exhaustives, je vous laisse la latitude d'améliorer cette description afin de produire un logiciel fonctionnel 100%. Le logiciel devra être installable de manière automatique avec sa base de données.

Merci,

Délai pour terminer le projet : 01 Juin 2015

Dr. NANA MBINKEU Rodrigue Carlos

Chargé de Cours et Expert Consultant en TICs