|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Ime: | Datum: | Max. št. točk: 46 |
| Priimek: | Razred: | Št. točk: |

*Kriterij: 1 – 22 točk – 1, 23 – 28 točk – 2, 29 – 34 točk – 3, 35 - 40 točk - 4, 41 – 46 točk - 5*

1. Konceptualni model – rešitev naloge 1. /3 točke
2. Konceptualni model – rešitev naloge 2. /11 točk
3. Konceptualni model – rešitev naloge 3. /10 točk

ER model – Redovalnica – rešitve nalog:

1. V tabelo DIJAKI vstavi novega dijaka s podatki: ime – Matej, priimek – Kranjc, datum rojstva – 30.9.2004, razred – poljuben. /2 točki
2. Izpiši imena in priimke učiteljev, ki niso vpisali še nobene ocene. SQL stavek sestavi z uporabo gnezdene poizvedbe. /2 točki
3. Vse ocene pri predmetu – NUP (razen petic) - zvišaj za eno oceno (ko stavek izvršiš, prekini transakcijo – z uporabo ukaza ROLLBACK). /2 točki
4. Iz tabele izbriši učitelje, ki niso vpisali še nobene ocene (ko stavek izvršiš, prekini transakcijo – z uporabo ukaza ROLLBACK)

/2 točki

1. Izpiši imena in priimke vseh dijakov, ki nimajo nobene ocene pri predmetu NRP in jih uredi po priimkih, po padajočem vrstnem redu. Upoštevaj, da obstajajo dijaki, ki še nimajo nobene ocene v redovalnici. /2 točki
2. Izpiši ime in priimek najmlajšega dijaka. /2 točki

ER model – Trgovina – rešitve nalog:

1. V tabelo artikli vstavi nov artikel s podatki: naziv artikla: med, cena: 12,65. /2 točki
2. Izpiši ime artikla, ki ima najvišjo ceno. /2 točki
3. Izpiši ID in datum prvega naročila. /2 točki
4. Izpiši imena in priimke kupcev, ki imajo znesek nakupa večji, kot je povprečni znesek prodaje na kupca (znesek prodaje = količina pomnožena s ceno).

/2 točki

1. Artiklom, ki še niso bili prodani, znižaj ceno za polovico (ko stavek izvršiš, prekini transakcijo – z uporabo ukaza ROLLBACK). /2 točki