

Univerza v Ljubljani  
Fakulteta za matematiko in fiziko  
Finančna matematika – 1. stopnja

Tilen Humar, Urban Rupnik

# **Iskanje bitonične rešitve problema potujočega trgovca**

Projekt OR pri predmetu Finančni praktikum

Ljubljana, 2022

## 1. PREDSTAVITEV PROBLEMA

**Problem potujočega trgovca** oziroma **problem trgovskega potnika** je ponavadi zastavljen v naslednji obliki.

Obstaja  $n$  mest, za katera poznamo razdalje med poljubnim parom mest. Trгоvec želi obiskati vsa mesta, pri čemer pot začne in konča v istem mestu in vsak kraj obišče natanko enkrat. Katera je najkrajša oziroma najcenejša pot, ki jo lahko izbere trgovec?

V matematičnem jeziku se problem torej prevede na iskanje najcenejšega Hamiltonovega cikla v polnem grafu  $K_n$ , kjer ima vsaka povezava  $e$  znano utež (ceno)  $c_e$ . Ker pa je v osnovi dotični problem "NP-težek", to je, da bi za iskanje njegove rešitve potrebovali več kot polinomski čas, se omejimo na lažjo nalogo iskanja njegove najkrajše bitonične rešitve.

## 2. BITONIČNA POT

**Definicija 2.1.** Zaporedje  $(x_n)_{n \in \mathbb{N}}$  je bitonično, ko obstaja tak  $k, 1 \leq k < n$ , da velja

$$x_1 \leq x_2 \leq \dots \leq x_k \geq \dots \geq x_n.$$

Bitonična rešitev problema, bo torej pot, kjer bomo začeli v skrajno levo ležečem vozlišču, nadaljevali strogo desno do najbolj desnega vozlišča in še strogo levo nazaj do izhodišča. Bitoničnost poti lahko na grafu preverimo z navpičnicami. Vsaka navpična črta seka pot največ dvakrat.

**SLIKA.** ... graf z bitonico potjo in en z navadno

Iskanje najkrajše bitonične poti je standardna naloga v dinamičnem programiranju, rešljiva v polinomskem času  $O(n^2)$ , poznamo pa tudi hitrejši algoritem s časovno zahtevnostjo  $O(n \log^2 n)$ .

## 3. DINAMIČNO PROGRAMIRANJE

Imamo poln graf  $K_n$  z množico  $n$  vozlišč  $\{v_1, v_2, \dots, v_n\}$ , urejenih po naraščajoči  $x$  koordinati. Cene povezav so enake (evklidski) razdalji med posameznima vozliščema. Naš problem iskanja najkrajše bitonične poti (po definiciji dinamičnega programiranja) razdelimo na manjše probleme.

Naj bo  $P_{i,j}$  (za  $i \leq j$ ) najkrajša bitonična pot, ki se začne v vozlišču  $v_i$ , nadaljuje strogo levo do  $v_1$  in nato strogo desno do  $v_j$ . Slednja pot obišče vozlišča  $\{v_1, v_2, \dots, v_j\}$ . Rešitev problema potujočega trgovca bo torej pot  $P_{n,n}$ .