# 影碟管理系统 软件需求说明书

开发组别: 第3组

# 目录

1.	引言	·	. 1
	.1.	编写目的	
2.	项目	概述	. 1
2	2.1.	项目目标	. 1
2	2.2.	数据结构	
2	2.3.	操作流程	
2	2.4.	开发期限	. 2
2	2.5.	开发支持软件	. 3
2	2.6.	开发任务安排	. 3
3.	需求	规定	. 3
3	5.1.	对功能的规定	. 3
3	5.2.	输入输出要求	
3	.3.	其他专门要求	
4.	运行	环境规定	. 4

## 1. 引言

#### 1.1. 编写目的

为在影像店实现影碟的数字化管理,使客户自助式地完成查询和借还影碟的工作,提高影像店工作效率,我们团队开发此影碟管理系统软件。本说明书介绍了该系统包含的功能和基本操作流程,帮助开发团队确立开发大纲、分配开发任务。

#### 1.2. 项目背景

项目名称:影碟管理系统 项目提出者:杨彦军

项目开发者:第3组全体成员:杨彦军、赵冉、张祥瑞、赵乐怡、徐天怡

面向用户:影像店的员工及客户

# 2. 项目概述

#### 2.1. 项目目标

本次项目目标为,开发一个针对影像店使用场景的影碟管理系统软件。该系统具有用户 友好的图形使用界面,将分为管理员端和客户端,并欲实现以下功能(图1)。

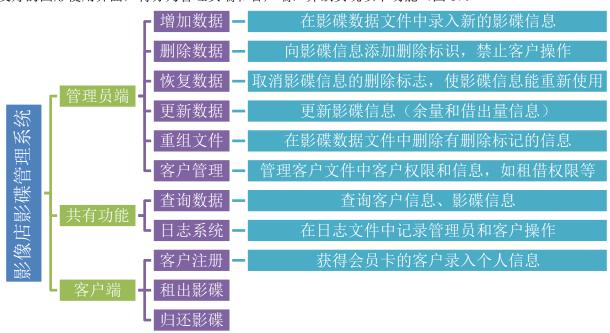


图 1 系统欲实现功能列表

## 2.2. 数据结构

系统主要包含的影碟数据、客户数据、日志数据三种数据。

1) 影碟数据结构:以二进制文件形式储存,组织方式如下。

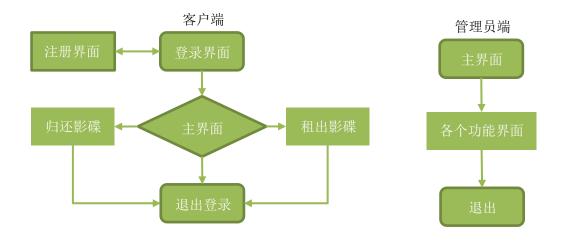
数据 意义	删除 状态	影碟余量	影碟余量	影碟 ID	分隔 符	影碟名字	换行 符
数据 类型	bool	short	short	string	\t	string	\n
				变长		变长	

2) 客户数据结构:以二进制文件形式储存,组织方式如下。

数据 意义	黑名单 状态	注册 状态	用户 ID	分隔 符	用户名字	换行 符
数据 类型	bool	bool	string	\t	string	\n
			变长		变长	

3) 日志数据结构: 以文本文件形式储存,组织方式下: 操作时间\t 操作者名\t 操作动作\t 操作对象\n; 如 "2019.06.28 20:59 admin 删除影碟数据 id:12345"

## 2.3. 操作流程



#### 2.4. 开发期限

本软件开发期限为6月28日到7月2日。

## 2.5. 开发支持软件

操作系统: Windows 7、Windows 10

代码编辑工具: Dev-C 5.11

代码编译工具: TDM-GCC 4.9.2 32-bit & 64-bit

## 2.6. 开发任务安排

项目人员	开发任务
杨彦军	管理员端开发
赵冉	图形界面开发
张祥瑞	图形界面开发
赵乐怡	日志系统开发
徐天怡	客户端开发、软件测试

# 3. 需求规定

## 3.1. 对功能的规定

软件支持1个终端,单个用户操作。

功能名称	Input	Processing	Output
增加数据	影碟的 4 个信息	将信息存入文件	void
删除数据	影碟 ID	对相应数据删除标志置 1	void
恢复数据	影碟 ID	对相应数据删除标志置 0	void
更新数据	影碟 ID	更新相应数据的信息	void
重组文件	重组前	删除带有删除标志的数据	重组后文件
客户注册	用户 ID、用户信息	更新对应 ID 用户信息	void
客户管理	用户 ID、用户信息	更新对应 ID 用户信息	void
租出影碟	影碟 ID	更新相应数据的信息	void
归还影碟	影碟 ID	更新相应数据的信息	void

## 3.2. 输入输出要求

余量与租出量范围为 0~32767。系统面对用户错误输入时(如在余量处本因输入整型数却输入了字符串),应该阻断数据存入,避免污染数据文件,并提示用户重新输入正确信息。

## 3.3. 其他专门要求

对用户密码加盐并利用 sha256 函数加密后储存。

# 4. 运行环境规定

#### 设备要求:

ХПД.		
	最低要求	
操作系统	Windows 操作系统	
处理器	Intel 1.4 GHz 多核处理器	
显示屏	1280 x 800	
RAM	128M	
Internet	无需 Internet	