PA1 实验报告

191240046 孙博文

实验进度: 我完成了所有内容

• 我选择的 ISA 是: x86

• 程序是个状态机:

 $(0, x, x) \rightarrow (1, 0, x) \rightarrow (2, 0, 0) \rightarrow (3, 0, 1) \rightarrow (4, 1, 1) \rightarrow (2, 1, 1) \rightarrow (3, 1, 2) \rightarrow (4, 3, 2) \rightarrow \dots \rightarrow (4, 4851, 98) \rightarrow (2, 4851, 98) \rightarrow (3, 4851, 99) \rightarrow (4, 4950, 99) \rightarrow (2, 4950, 99) \rightarrow (3, 4950, 100) \rightarrow (4, 5050, 100) \rightarrow (5, 5050, 100) \rightarrow (5, 5050, 100) \rightarrow \dots$

• 理解基础设施

before: 500 * 0.9 * 30 * 20 / 60 / 60 = 75 hours

after: 25 hours

可以省下50小时的时间

• RTFM (x86)

- o EFLAGS寄存器中的CF位是什么意思? Application Binary Interface Intel 386 Page 53
- ModR/M字节是什么? – Intel 80386 Reference Programmer's Manual Chapter 17 -- 80386 Instruction Set 17.2 Instruction Format 17.2.1
- o mov指令的具体格式是怎么样的? Intel 80386 Reference Programmer's Manual Chapter 17 -- 80386 Instruction Set MOV Move Data & MOV Move to/from Special Registers
- shell 命令

统计行数: find. | grep '\.c\$\|\.h\$' | xargs wc -l

PA1之前:5153 PA1之后:5569

在PA1中编写了:416行代码

去掉空行后的行数: find . -name "*.h" -or -name "*.c" | xargs grep -v "^\$" | wc -l

PA1之前:4211 PA1之后:4604

RTFM

根据 gcc10.2.0 手册,

- -Wall 会使所有的warning有效,通常建议避免这些被警告的用法,恰当结合宏的使用能够轻易避免这些用法。
- -Werror 视警告为错误,出现任何警告即放弃编译。

打开 -Wall and -Werror 可以发现很多写的不合理但是本来不会报错的地方。有的时候不合理的代码编译能通过,但跑起来时就有可能触发 segmentation fault 等问题。所以要消灭 Warning