Правила игры «Города: новый уровень»

1. Суть игры такая же, как и в оригинальной игре «Города»:
   1. Игроки по очереди называют существующие города на последнюю букву предыдущего города.
   2. Города не должны повторяться
   3. В случае с некоторыми буквами, на которые не начинаются названия городов: будет считываться предпоследняя буква
2. Нововведения:
   1. Подсчёт баллов идёт либо до трех ошибок у одного игрока, либо до завершения игры по желанию одного из игроков.
   2. Подсчёт идёт по населению городов (победит тот, у кого больше сумма населения названных городов)
   3. Минимальное количество раундов до остановки равно 5.
   4. На каждый раунд есть счётчик времени. На первые 5 раундов для ответа даётся 15 секунд, на следующие 5 – 30 секунд и т.д. Просрочка считается за ошибку.
   5. Если вводится название города, который был назван ранее (в том числе одно из исторических названий) – ошибка.
   6. Ввод несуществующего на данный момент города (не неназванного переименованного, а несуществующего) является ошибкой.
   7. Ввод города без населения является ошибкой