

Peter - vedúci teamu 7 - projekt AlfaDesk

Prinášam do projektu viac ako 25 rokov pracovných skúseností, z toho 15 rokov v riadiacich pozíciách a 6 rokov v top manažmente. Tieto skúsenosti mi umožňujú efektívne viesť ľudí, nastavovať procesy a rozhodovať v náročných situáciách.

V projekte AlfaDesk zastrešujem organizáciu tímu, rozdelenie úloh podľa schopností a špecializácie členov, kontrolu rovnomerného zaťaženia a podporu tímovej spolupráce. Dbám na to, aby mal každý jasne definované úlohy a aby projekt napredoval podľa plánu.

Na riadenie práce a koordináciu používame Git a GitHub, čo nám umožňuje prehľadné sledovanie úloh, verzií kódu, progresu a tímovej zodpovednosti. Zavádzam postupy, ktoré podporujú poriadok, transparentnosť a profesionálne workflow.

AlfaDesk je môj prvý rozsiahly softvérový projekt, v ktorom aktívne rozširujem znalosti v oblasti IT, backendu, infraštruktúry a moderných vývojových nástrojov. Projekt vnímam ako príležitosť spojiť moje dlhoročné skúsenosti z vedenia tímov s novou oblasťou a osobným rastom v IT.

Zodpovedám tiež za strategické plánovanie, koordináciu, dohľad nad kvalitou riešení a komunikáciu so zadávateľmi, aby projekt napredoval efektívne a v profesionálnom štandarde.

.

■ ROMAN – osobný text do prezentácie (finálna verzia)

Roman – Tester aplikácie & Správca projektového webu

Som zodpovedný za **tvorbu a správu celej projektovej webovej stránky**, kde zhromažďujeme dokumentáciu, harmonogram, prezentácie a všetky podklady k projektu ALFADESK.

Starám sa o to, aby bol web funkčný, prehľadný, responzívny a aby obsahoval všetky materiály potrebné pre hodnotenie.

V pracovnom živote **pôsobím ako IT tester**, čo využívam aj v našom projekte.

Preto mám na starosti **testovanie aplikácie**, aby spĺňala štandardy kvality, stabilitu a správnu funkčnosť, akú má mať profesionálny softvér.

V ďalšej fáze projektu sa budem venovať najmä:

- testovaniu API a frontendových funkcií,
- príprave a realizácii testovacích scenárov,
- identifikácii a reportovaniu chýb,
- overovaniu opráv a stabilite každej verzie,
- kontrole používateľskej použiteľnosti.

Mojím cieľom je zabezpečiť, aby bola aplikácia **spoľahlivá, kvalitná a pripravená na reálne použitie**.

GABRIEL – Databázy & Backend podpora

Gabriel – Návrh databáz & práca s dátami

V tíme mám na starosti **databázový návrh, správu dát a podporu backend vývoja**.

Pracujem na vytváraní štruktúry databázy tak, aby bola efektívna, prehľadná a podporovala všetky plánované funkcie aplikácie.

Zameriavam sa na čistý návrh entít, optimalizáciu dotazov a správne vzťahy medzi tabuľkami. Dbám na to, aby boli dáta správne validované, konzistentné a pripravené na reálne používanie.

V projekte riešim najmä:

- návrh a implementáciu databázovej schémy,
- optimalizáciu indexov a výkonu,
- validáciu dát a spoluprácu na API integrácii,
- úpravy modelov podľa požiadaviek backend tímu.

Mojím cieľom je, aby bola databáza kvalitná, stabilná a bez problémov udržateľná aj pri rozširovaní systému.

■ Anton - architekt a programátor backendu, server, DevOps

Mám na starosť architektúru backendu aplikácie (API) a jeho programovanie. Taktiež sa starám o technické zabezpečenie aplikácie - poskytujem a spravujem prostredie na serveri, v ktorom aplikácia aj jej databáza beží. Riešim aj otázky DevOps pri vývoji riešenia.

Aj v oblasti architektúry a vývoja informačných systémov mám bohaté skúsenosti z reálneho sveta, ktoré sa snažím pretaviť aj do tohto tímového projektu.

Mojím cieľom je navrhnuť a následne aj implementovať API rozhranie (backend) pre systém AlfaDesk a prinášať opravy a vylepšenia na základe podnetov.

Boris – UI/UX Designer & Frontend support

V projekte sa venujem návrhu používateľského rozhrania a celkovému používateľskému zážitku. Pomáham tímu premeniť funkčnosť na prehľadné, estetické a intuitívne rozhrania – od úvodného UX výskumu, cez wireframy, až po finálny UI dizajn.

Moje hlavné úlohy v projekte:

- návrh UI/UX, tvorba wireframov a prototypov,
- vizuálna identita a dizajnový systém aplikácie,
- spolupráca pri implementácii frontendových komponentov,

Tech stack: Figma, Adobe XD, Canva, HTML, CSS, základný PHP & SQL

Mojím cieľom je doručiť rozhranie, ktoré je nielen funkčné a moderné, ale aj jednoduché na používanie a vizuálne konzistentné naprieč celým projektom.