Итак, чемпионат закончился, и мне он понравился, но если бы я высыпался, то он понравился бы мне еще больше. Так вот, хотелось бы выделить несколько задач которые мне наиболее запомнились.

1. Задача с обработкой видео

Данная задача наиболее запомнилась мне больше всего, так как столкнувшись с ней (а в особенности с заданием на сжатие данных, которые должны были занимать в 100 раз меньше места чем изначальные), я просто впал в ступор. У меня не было ни одного предположений о том, как это надо было сделать. Эта одна из задач, что у меня не получилось решить.

1. Задача с обработкой звука

Буду краток – я не работал с обработкой звука до этого вообще. Я впервые столкнулся с такой задачей. То, что я смог сделать хоть что-то – это уже для меня победа.

1. Задача с API

С API я также не работал до этого дня, но каким-то волшебным образом, я умудрился написать один POST-запрос, запустить север и обработать этот запрос (пусть и не корректно, так как на вывод запроса я отправлял просто «200», но позже я это исправил)

1. Задача с GUI

А вот то из немногого, что у меня получилось выполнить (пусть и с оговорками). Ранее я работал с tkinter, что мне совершенно не понравилось, а сегодня я смог познакомится со streamlit и это знакомство задалось. Мне понравилось.