

Sommersemester 2013

Praktikum Software-Architektur

Blatt 6

Termin: 6. Juni 2013

**Softwaresystem zur Verwaltung von Laufdaten:
Logging**

Aufgabe 1: Integration einer Logging-Komponente

Integrieren Sie eine Logging-Komponente in Ihr System. Verwenden Sie hierfür das weitverbreitete Log4J-Framework.

Erweitern Sie jede Ihrer Klassen um Logging-Ausgaben auf geeigneten Log-Leveln. Achten Sie darauf, dass in Ihrem Code an entsprechenden Stellen unterschiedliche Log-Level verwendet werden. Das ausschließliche Vorkommen eines Log-Levels (z.B. INFO) ist nicht ausreichend.

Konfigurieren Sie die Log4J-Komponente derart, dass eine HTML-basierte Log-Datei `log.html` erstellt wird.

Aufgabe 2: Log-Level

Ändern Sie in Ihrer Log4J-Konfiguration das Log-Level. Welche Auswirkungen auf die Log-Datei ergeben sich hieraus.

Abgabe: spätestens am Donnerstag, 6. Juni 2013.