

Wintersemester 2012/13

Praktikum Software-Architektur

Blatt 5

Termin: 16. Mai 2013

Softwaresystem zur Verwaltung von Laufdaten:

Aufgabe 1: Überarbeitung der Architektur, „Refactoring“

Nachdem Sie nun eine erste funktionsfähige Implementierung der geforderten Funktionen erstellt haben, sollen Sie nun die von Ihnen entworfene Architektur einer kritischen Überprüfung unterziehen. Identifizieren Sie „unschöne“ Konstrukte und Strukturen innerhalb Ihrer Implementierung. Wenden Sie die in der Vorlesung besprochenen neuen Aspekte an. Achten Sie hierbei besonders auf folgende Aspekte:

- Verwendung von „packages“.
- Namen von Klassen, Methoden, Attributen, etc.
- Minimierung von Abhängigkeiten
- etc.

Aufgabe 2: Architekturdokumentation

Überarbeiten Sie die Architekturdokumentation entsprechend der Aufgabe 1.

Abgabe: spätestens am Donnerstag, 16. Mai.