解題說明

本題要求實作一個處理多項式 (Polynomial) 的類別,並包括以下功能:

- 1. 使用抽象資料型態 (ADT) 設計多項式類別。
- 2. 使用友元類別 Term 表達多項式的每一項,並實現基本操作,包括多項式相加、相乘,以及對特定值進行評估。
- 3. 實現輸入與輸出多項式的操作,並利用運算符重載 << 和 >> 簡化操作。

效能分析

1. 時間複雜度:

- 。加法 Add 的時間複雜度為 ,其中 和 分別是兩個多項式的項數。
- 。 乘法 Mult 的時間複雜度為 。
- 。評估 Eval 的時間複雜度為 。

2. 空間複雜度:

。 使用了額外的儲存空間來存放結果多項式,其大 小與操作結果的項數成正比。

測試與驗證

測試案例:

1. 輸入多項式:

。 第一個多項式:3x² + 2x + 1

。 第二個多項式:x³ + 4x

2. 計算結果:

。 加法結果:x³ + 3x² + 6x + 1

。 乘法結果: $3x^5 + 2x^4 + 13x^3 + 10x^2 + 4x$

3. 評估點值:

。 評估 $3x^2 + 2x + 1$ 在 :結果為 17。

申論及開發報告

1. 設計選擇:

- 。利用向量(vector)動態儲存多項式的非零項, 以適應多項式項數的變化。
- 。 使用友元類別以便 Polynomial 類別操作 Term 的私有成員。

2. 程式優化:

- 。 針對加法與乘法操作進行合併處理,避免重複掃 描項數。
- 。 使用 STL 向量來管理記憶體,避免手動記憶體 分配與釋放的麻煩。

3. 未來改進:

- 。 支援簡化輸入,例如接受字串表示式如 "3x²+2x+1"。
- 。 增加單元測試框架以自動化測試流程。
- 。 提供多項式導數與積分的額外功能。

本專案展示了如何設計一個具有良好可擴展性與易用性的 多項式操作類別,適用於數值分析與科學計算等領域。