

# Korisničke upute

## Spinoza

### Kazalo

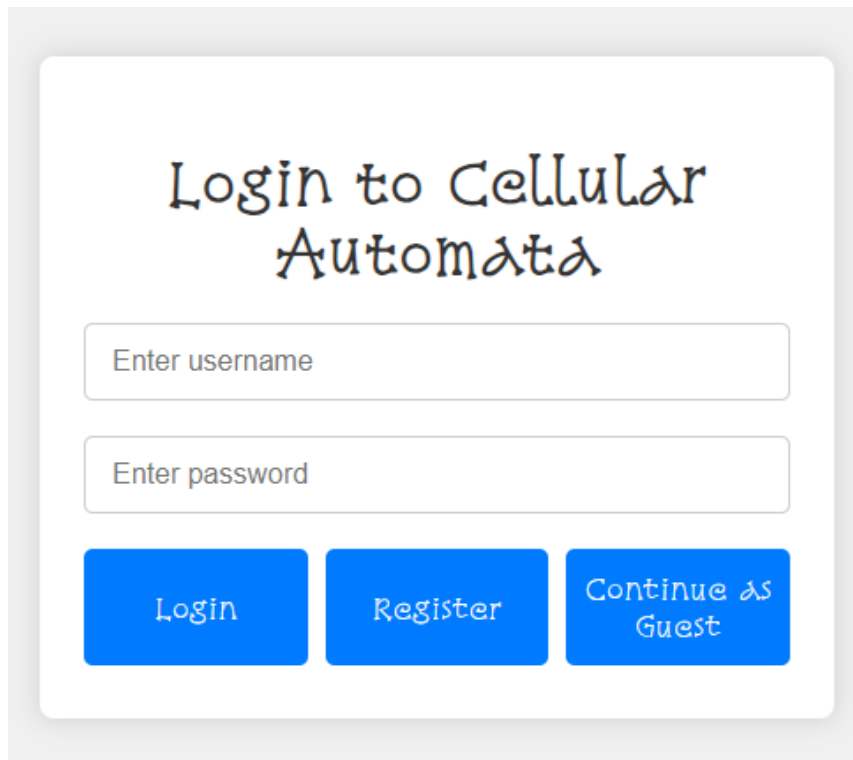
1. Uvod .....	1
2. Početak .....	2
a. Register (Registracija) .....	2
b. Login (Prijava) .....	3
c. Continue as Guest (Nastavak kao gost) .....	3
3. Glavni dio .....	4
d. Navigacijska traka .....	4
e. Igre i simulacija .....	5

### 1. Uvod

Ovaj dokument namijenjen je pomoći korisnicima pri razumijevanju i korištenju web aplikacije Spinoza. Dokument sadrži upute kako stvoriti profil, opis funkcija mogućih za simuliranje i opis postavki dostupnih za personaliziranje individualnog iskustva korisnicima.

## 2. Početak

Aplikacija na početku prikazuje formu za prijavu prikazanu na slici 1.

The image shows a login form titled "Login to Cellular Automata" in a stylized, handwritten font. Below the title are two input fields: "Enter username" and "Enter password". At the bottom of the form are three blue buttons: "Login", "Register", and "Continue as Guest". The form is centered on a light gray background.

Slika 1 - Forma za prijavu

Forma sadrži gumbове koji predstavljaju tri mogućnosti za nastavak s uporabom aplikacije :

### a. Register (Registracija)

Pritiskom na gumb Registracija aplikacija na zaslonu prikazuje formu s tri polja za unos:

1. polje za unos je za vaše **korisničko ime**, označeno s „*Enter username*“, u njega upišite korisničko ime kojim se želite koristiti, ono mora biti jedinstveno i ne prethodno registrirano. Korisničko ime će biti prikazano u srednjem gornjem dijelu ekrana dok ste prijavljeni u aplikaciji.
2. polje za unos je za vašu **lozinku**, označeno s „*Enter password*“, u njega upišite lozinku s kojom će te se prijavljivati na aplikaciju. Lozinka mora biti dugačka najmanje šest znakova. U protivnom se nećete moći registrirati i na dnu aplikacije će vam se prikazati poruka „*Password must be at least 6 characters.*“.

3. polje za unos je za vašu **e-mail adresu**, označeno s „*Enter email*“, u njega upišite e-mail adresu koju želite asocirati s vašim profilom. Email adresa koju upišete također ne smije biti prethodno registrirana kako bi se registracija izvršila.

Na dnu forme nalaze se dva gumba: „*Register*“ i „*Back to Login*“. Nakon unosa valjanih podataka, klikom na gumb „*Register*“ stvarate vaš profil. Ako je registracija uspješna aplikacija vas vraća na formu za prijavu u koju sada možete unijeti podatke koje ste definirali tijekom registracije. Gumb „*Back to Login*“ vas vraća na formu za prijavu.

Ako ste unijeli korisničko ime ili e-mail koji je već registriran, na dnu aplikacije će se prikazati poruka „*Username or email already exists.*“.

## b. Login (Prijava)

Ako ste već stvorili profil na aplikaciji imate mogućnost unosa vašeg izabranog korisničkog imena u prvo polje za unos označeno „*Enter username*“. Zatim u drugo polje za unos, označeno „*Enter password*“, upišite vašu lozinku.

Nakon unosa ispravnih podataka koje ste već registrirali pritisnite na gumb „*Login*“ kako bi vas aplikacija odvela na glavni dio.

Ako pokušate pritisnuti gumb za prijavu bez da ste unijeli podatke u polja za unos, na dnu aplikacije će vam se prikazati „*Please fill in all fields.*“

Ako unesete neispravno korisničko ime ili lozinku, na dnu aplikacije će vam se prikazati poruka „*Incorrect username or password.*“, ova poruka će se prikazati i ako ti podatci nisu prethodno registrirani na aplikaciji.

## c. Continue as Guest (Nastavak kao gost)

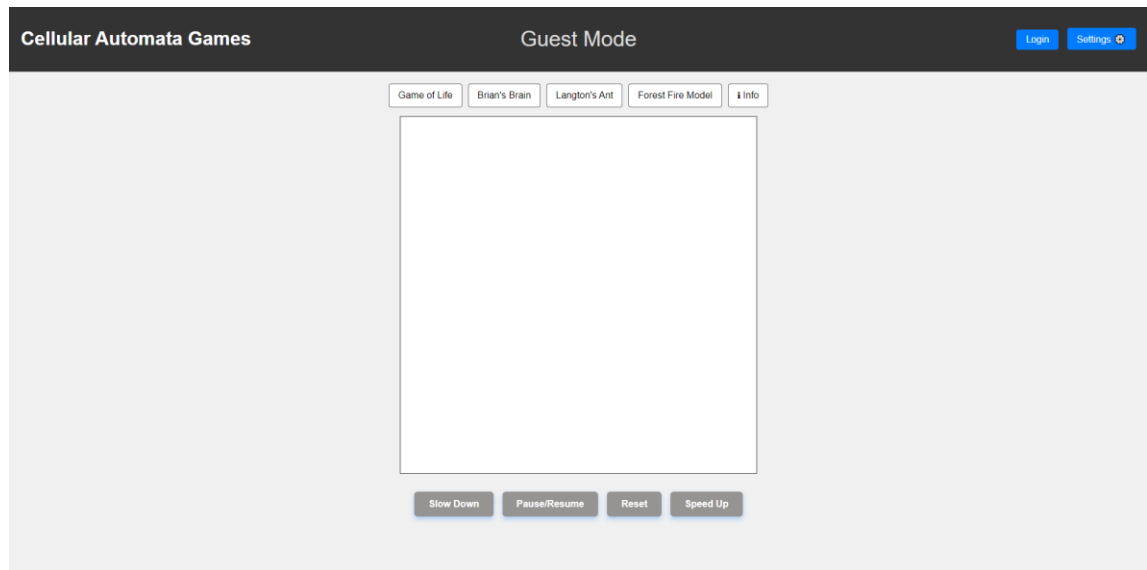
Pritiskom na zadnji gumb nastavljate u aplikaciju kao gost. U srednjem gornjem dijelu ekrana će umjesto korisničkog imena pisati Guest Mode.

Ako koristite aplikaciju u Guest Mode, nemate mogućnost spremanja povijesti simuliranih igara.

### 3. Glavni dio

Glavni dio aplikacije sastoji se od navigacijske trake na vrhu koja sadrži naziv „Igre Ćelijskih Automata“ lijevo, način prijave u sredini te dva gumba „Login/Logout Prijava/Odjave“ i „Settings/Postavke“ desno.

Ispod navigacijske trake nalazi se četiri gumba za odabir igre koju želite simulirati, gumb za informacije o odabranoj igri i ako ste prijavljeni, dva gumba za spremanje i prikaz povijesti spremljenih igara.



Slika 2 - Glavni dio sa zadanim postavkama koristeći Guest Mode

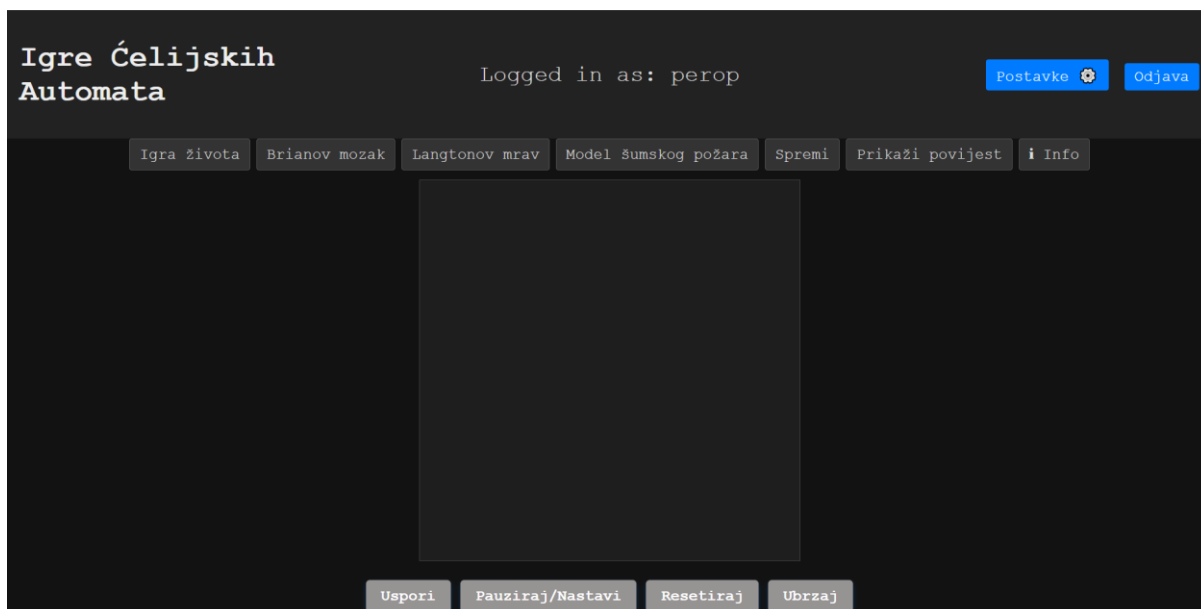
#### d. Navigacijska traka

##### 1. Postavke

Pritiskom gumba „Settings“ prikazuje se iskočni prozor unutar kojeg možete izabrati:

- a. hoćete li uključiti tamni način rada
- b. font iz izbora: Snowburst One, Arial, Courier New, Times New Roman, Georgia, Verdana, Trebuchet MS, Impact, Comic Sans MS
- c. veličinu fonta: Big, Normal, Small
- d. jezik prikaza Engleski ili Hrvatski

Nakon odabira željenih postavki pritisnite “Save Settings” gumb kako bi promijenili i sačuvali postavke. Ako želite samo izaći iz prozora bez mijenjanja postavki pritisnite gumb „x“ u desnom gornjem kutu iskočnog prozora ili bilo gdje na ekranu osim na iskočni prozor.



Slika 3 - Glavni dio sa personaliziranim postavkama tijekom prijave

## 2. Login/Logout

Ako ste prijavljeni, pritiskom na drugi gumb „Logout“, vas odjavljuje iz aplikacije i vraća na formu za prijavu.

Ako niste prijavljeni pritiskom na gumb „Login“, aplikacija vas šalje na formu za prijavu.

### e. Igre i simulacija

Ispod navigacijske trake nalazi se četiri gumba s nazivima igara koje je moguće simulirati u praznom kvadratu na sredini ekrana. Pritiskom na pojedini gumb kvadrat se postavlja u početnu poziciju za simuliranje odabrane igre. Nakon što izaberete igru i kvadrat je pripremljen, možete pritisnuti posljednji gumb ispod navigacije „Info“. Pritiskom na gumb „Info“ otvara se iskočni prozor s nazivom igre koju ste izabrali i opisom kako igra funkcionira. Iskočni prozor se zatvara pritiskom na „x“ u gornjem desnom kutu prozora ili bilo gdje na ekranu osim na iskočni prozor.

Ispod kvadrata u kojem se igra simulira nalaze se informacije o stanju piksela (kvadratića na ploči) koji predstavljaju ćelije (eng. cells) i četiri gumba za upravljanje simulacijom.

Gumbovi imaju funkcije:

- „Uspori“ – svakim pritiskom smanjuje brzinu izvršavanja simulacije sve do -10x
- „Play/Pause“ – „Play“ pokreće simulaciju, „Pause“ zaustavlja simulaciju
- „Resetiraj“ – zaustavlja i vraća simulaciju u početnu poziciju za simuliranje
- „Ubrzaj“ – svakim pritiskom povećava brzinu izvršavanja simulacije sve do 5x

Ako ste prijavljeni, između opcija igara i gumba za informacije nalaze se gumbi „Save/Spremi“ i „Show History/Prikaži povijest“.

Kako bi spremili simulaciju morate imati odabranu igru prikazanu u kvadratu za simulaciju. Zatim možete pritisnuti gumb za spremanje što otvara prozor s naslovom „Saved Games“ koji prikazuje listu spremljenih simulacija. Simulacije su spremljene s nazivom igre i rednim brojem u listi s lijeve, a s desne strane se nalazi „Delete“ gumb, pritiskom na njega brišete taj zapis spremljene simulacije.

Spremljene simulacije ostaju spremljene nakon odjave. Ako želite vidjeti prethodno spremljene simulacije, gumb za prikazivanje povijesti otvara isti prozor sa spremljenim simulacijama.