Auktionen und Märkte

Die Allpay-Auktion

Groh/von Wangenheim

Universität Bonn, Wintersemester 2024/2025

Anwendungen

unüblich als "Auktion", aber oft "versteckt" in Anwendungen

Beispiele:

Lobbying

Forschung: Patente, Standards (Blu-ray/Sony vs. HD-DVD/Toshiba)

Sport (Turniere, Wettkämpfe)

US-Wahlkampf

Zermürbungskriege

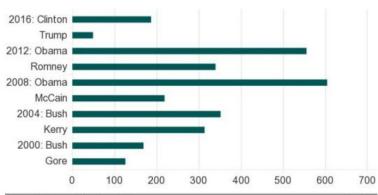
(Preiskrieg zw. Firmen, Kampf zw. Tieren, Streik bei der Bahn) Gewinner bezahlt eigenes Gebot (**EP-APA** oder nur **APA**)

Gewinner bezahlt zweithöchstes Gebot (**ZP-APA**)

Beispiel: US-Wahlkampf

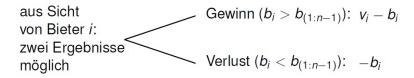
Campaign funds raised in US elections

■ Total \$m



Source: Federal Election Commission

Profit in **EP-APA**



Die Allpay-Auktion als Experiment

- Wir versteigern einen fiktiven Token per Allpay-Auktion.
- Gehen Sie auf https://zufallsgenerator.net/. Dort erzeugen Sie eine Zufallszahl zwischen 1 und 100. Das ist Ihre Wertschätzung für den Token. (Stellen Sie sich vor, das sei der Preis zu dem Sie ihn verkaufen können, falls Sie gewinnen.)
- Bedenken Sie: Jeder Ihrer Mitspieler hat auch eine Wertschätzung zwischen 1 und 100. Sie können aber aus Ihrem Wert nichts über den Wert der anderen lernen.
- Gehen Sie auf https://ecampus.uni-bonn.de/vote/TINS
- Geben Sie als Gruppennamen einen Fantasienamen ein.
- Geben Sie über den Schieberegler Ihre Wertschätzung wahrheitsgemäß an (Ignorieren Sie das Prozent Zeichen).
- Geben Sie Ihr Gebot ein.

Die All-Pay Auktion als Experiment

- Sie versuchen, Ihren erwarteten Gewinn zu maximieren.
- Beispiel: Sie bieten 25, Ihre Wertschätzung war 70.
 - Ist das höchste gegnerische Gebot über 25, so verlieren Sie und zahlen Ihr Gebot. Sie haben einen Verlust von 25
 - Ist das höchste gegnerische Gebot unter 25, so gewinnen Sie und zahlen 25. Da Sie den Token für 70 verkaufen können, haben Sie einen Gewinn von 45.
- Wir werden das Auktionsspiel mehrere Male wiederholen, zunächst mit nur 2 Gegnern, dann alle gemeinsam.
- Ziehen Sie jedes Mal eine neue Zufallszahl!

Diskussion

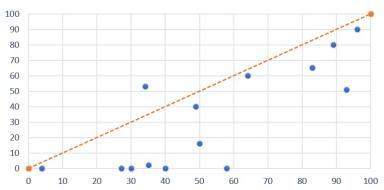
Wir diskutieren vor der Auswertung folgende Fragen:

Haben Sie sich anders verhalten als in der Erstpreisauktion?
 Inwiefern? Warum?

 Haben Sie Ihre Strategie davon abhängig gemacht, gegen wieviele Gegner Sie geboten haben? Inwiefern? Warum?

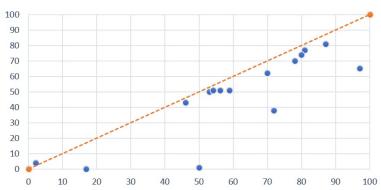
 Machen Sie eine Prognose, welche der beiden Formate, EPA oder APA, den höheren Gewinn erzielt, wenn sich alle Spieler rational verhalten und ihren Erwartungsnutzen maximieren.

All-Pay Auktion 3 Bieter, Runde 1



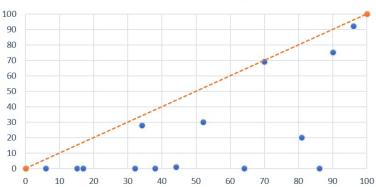
- Bieter mit niedrigen Wertschätzungen bieten Null oder niedrig.
- Bieter mit hohen Wertschätzungen bieten aggressiv.
- Gebote scheinen nicht linear, sondern eher konvex in der Wertschätzung.

All-Pay Auktion 3 Bieter, Runde 2



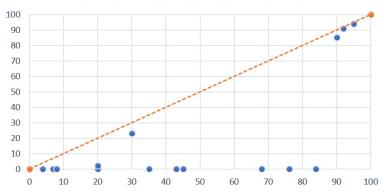
- Weniger Personen bieten Null.
- Allerdings waren auch (zufällig) weniger Werschätzungen niedrig.
- Insgesamt ähnliches Verhalten.

All-Pay Auktion 15 Bieter, Runde 1



- Verhalten nicht ganz homogen.
- Nun aber Gebote von Null auch für relativ hohe Wertschätzungen.
- Wieder anscheinend keine lineare Bietfunktion.

All-Pay Auktion 15 Bieter, Runde 2



- Verhalten aus Runde 1 noch deutlicher ausgeprägt.
- Die meisten Bieter bieten (nahe) Null.
- Nur sehr hohe Wertschätzungen bieten aggressiv.

Auswertung

Zusamenfassung der Erkenntnisse:

- Gebote unter der eigenen WS. Deutlich niedrigere Gebote in der Auktion mit vielen Gegnern.
- Dies gilt vor allem für Bieter mit mitlerer und niedriger Wertschätzung.
- Nicht-linears Bieterverhalten. Konvexe Bietfunktion? Stark konvex in Auktion mit vielen Bietern?

BNGG

Das <mark>BNGG lässt</mark> sich unter den <mark>gleichen</mark> vier (allgemeinen) Annahmen wie bei der EPA herleiten:

- (1) Symmetrie: $b_i(v) = b(v)$
- (2) Monotonie: b(v) ist streng monoton wachsend
- (3) Differenzierbarkeit: b(v) ist differenzierbar
- (4) Randbedingung: b(0) = 0

Satz:

Im Fall mit n Bietern und auf [0, 1] bzgl. $F(v_i)$ verteilten WS besitzt die EP-APA ohne Reservationspreis ein BNGG, in dem jeder Bieter bzgl. der Bietstrategie

$$b(v_i) = \frac{F_{(1:n-1)}(v_i)}{F_{(1:n-1)}(v_i)} \cdot \mathbb{E}[\tilde{v}_{(1:n-1)} | \tilde{v}_{(1:n-1)} \le v_i]$$

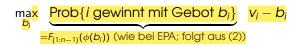
bietet.

BNGG

- Schritt 1: Vermutung: BNGG besitzt die folgenden vier Eigenschaften
 - (1) $b_i(v) = b(v)$
 - (2) b(v) ist streng monoton wachsend
 - (3) b(v) ist differenzierbar
 - (4) b(0) = 0

Notation: $b^{-1}(b_i) = \phi(b_i)$

Schritt 2: Problem von Bieter i, wenn er WS v_i hat und die anderen Bieter sich wie vermutet verhalten:



BNGG: Schritt 2

Schritt 2 (Fortsetzung): BeO:

$$f_{(1:n-1)}(\phi(b_{i}))\phi'(b_{i})v_{i} - 1 \stackrel{!}{=} 0 \quad \text{(m\"{o}glich wegen (3))}$$

$$\Leftrightarrow f_{(1:n-1)}(v_{i}) \underbrace{\phi'(b(v_{i}))}_{=1/b'(v_{i})} v_{i} - 1 = 0 \quad \text{(wegen (1))}$$

$$\Leftrightarrow b'(v_{i}) = v_{i}f_{(1:n-1)}(v_{i})$$

$$\Leftrightarrow \int_{0}^{v} b'(v_{i})dv_{i} = \int_{0}^{v} v_{i}f_{(1:n-1)}(v_{i})dv_{i}$$

$$\Leftrightarrow b(v) = F_{(1:n-1)}(v) \int_{0}^{v} v_{i}\frac{f_{(1:n-1)}(v_{i})}{F_{(1:n-1)}(v)}dv_{i} \quad \text{(wegen (4))}$$

$$\Leftrightarrow b(v) = F_{(1:n-1)}(v) \cdot \mathbb{E}[\tilde{v}_{(1:n-1)}|\tilde{v}_{(1:n-1)} \leq v]$$

Schritt 3: b(v) erfüllt (2), (3) und (4)!

Effizienz und Erwarteter Erlös

Starker Kontrast zur APA mit bekannten WS:

- Kein Mischen für gegebene Wertschätzung, sondern reine Strategien.
- Unsicherheit für Gegner kommt von Unsicherheit über gegnerische WS.
- Bieter mit höchster WS gewinnt.

Effizienz? Ja!

(...unter der Annahme, dass es effizient ist immer zu verkaufen)

Erwarteter Erlös: $R_n \equiv n \cdot \mathbb{E}[b(\tilde{v}_i)]$

Vergleich mit EPA

Erwartete Zahlung eines Bieters mit WS v im GG der EPA:

Prob{Bieter mit WS v gewinnt im GG} $\cdot b^{E}(v)$ + $(1 - \text{Prob}\{\text{Bieter mit WS } v \text{ gewinnt im GG}\}) \cdot 0$

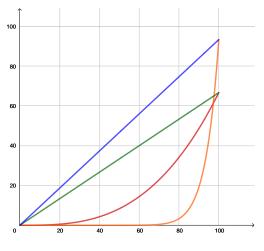
Sichere Zahlung eines Bieters mit WS v im GG der EP-APA:

Prob{Bieter mit WS v gewinnt im GG} $\cdot b^{E}(v)$

Beobachtung:

Durchschnittliche Zahlung eines Bieters ist in EPA und APA gleich.

BNGG AllPay - Vergleich



Blau: EPA, n=15

Rot: APA, n=3

Grün: EPA, n=3

Orange: APA, n=15