Online-Klausur zur Vorlesung Auktionen und Märkte

Erlaubte Hilfsmittel: ein nicht programmierbarer Taschenrechner

Aufgabe 1: Ordnungsstatistiken (10 Punkte)

Seien $\tilde{v}_1, \tilde{v}_2, \tilde{v}_3$ unabhängig und identisch verteilte Zufallsvariablen, die auf dem Intervall [0, 1] gleichverteilt sind. $\tilde{v}_{(k:3)}$ bezeichne die k-te Ordnungsstatistik der 3 Zufallsvariablen.

- (a) Berechnen Sie die Wahrscheinlichkeit, dass $\tilde{v}_{(3:3)}$ größer oder gleich 1/3 ist.
- (b) Berechnen Sie den Erwartungswert von $\tilde{v}_{(2:3)}$. (Hinweis: Die Dichtefunktion der zweithöchsten Ordnungsstatistik ist $f_{(2:n)}(v) = n(n-1)F(v)^{n-2}f(v)(1-F(v))$.)

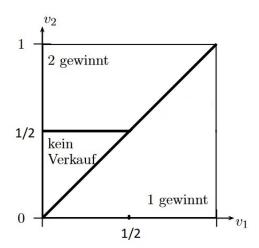
Aufgabe 2: All-Pay-Auktion mit vollständiger Information (12 Punkte) Es gebe zwei risikoneutrale Bieter, i = 1, 2, mit allgemein bekannten Wertschätzungen $v_1 = v_2 = 4$. Betrachten Sie die All-Pay-Auktion. Gehen Sie dabei jedoch davon aus, dass nur Gebote aus $B = \{0, 1, 2\}$ abgegeben werden können. Geben zwei Bieter das gleiche Gebot ab, so zahlt jeder sein Gebot und eine faire Münze bestimmt, welcher der beiden risikoneutralen Bieter das Objekt erhält.

- (a) Stellen Sie die Auszahlungsmatrix des zugehörigen Spiels in strategischer Form auf.
- (b) Bestimmen Sie alle Nash-Gleichgewichte in reinen Strategien!

Aufgabe 3: Erstpreisauktion (20 Punkte) Es gebe 2 risikoneutrale Bieter. Es gelten die Annahmen des SIPV-Modells. Die Wertschätzungen beider Bieter seien auf [0, 1] gleichverteilt. Gehen Sie wie folgt vor, um die Bietfunktionen der Erstpreisauktion im symmetrischen BNGG (ohne Reservationspreis und Eintrittsgeld) herzuleiten.

- (a) Beschreiben Sie die Bietfunktionen der Zweitpreisauktion im Gleichgewicht mit schwach dominanten Strategien.
- (b) Bestimmen Sie für das Gleichgewicht unter (a) die erwartete Zahlung eines Bieters mit Wertschätzung v bedingt darauf, dass er gewinnt.
- (c) Vergleichen Sie die Allokationsperformance des Gleichgewichts unter (a) mit der im symmetrischen BNGG der Erstpreisauktion.
- (d) Verwenden Sie den Satz über die Erlösäquivalenz (und prüfen Sie, dass die Voraussetzungen gegeben sind), um die Bietfunktion im symmetrischen BNGG der Erstpreisauktion zu bestimmen.

Aufgabe 4: Mechanismus Design (26 Punkte) Es gelten die Annahmen des SIPV-Modells. Es gibt ein unteilbares Objekt und n=2 potentielle Käufer. Die Wertschätzung v_i von Käufer i ist bzgl. einer Gleichverteilung auf dem Intervall [0, 1] verteilt. Betrachten Sie die Allokationsperformance in folgendem Diagramm.



- (a) Bestimmen Sie die Allokationsperformance $(q_1(v_1, v_2), q_2(v_1, v_2))$ des Diagramms.
- (b) Gibt es einen Mechanismus, der diese Allokationsperformance im Gleichgewicht implementiert? Hängt die Antwort von der Verteilung der Wertschätzungen ab? Warum/Warum nicht?
- (c) Bestimmen Sie für diese Allokation die Gewinnwahrscheinlichkeit $\bar{q}_2(v_2)$, sowie den erwarteten Transfer $\bar{t}_2(v_2)$ des zugehörigen anreizkompatiblen, direkten Mechanismus (setzen Sie $\bar{t}_2(0) = 0$).
- (d) Bonusaufgabe: Gibt es Verteilungen von Wertschätzungen, für die diese Allokationsperformance Teil eines erlösmaximierenden Mechanismus ist? Begründen Sie! (Sie dürfen sich auf Verteilungen beschränken, für die die virtuellen Wertschätzungen steigend sind.)

Aufgabe 5: Verbalaufgabe (22 Punkte)

Erklären Sie verbal den Fluch des Gewinners. Gehen Sie in Ihrem Text insbesondere präzise auf folgende Punkte ein:

- In welchen Modellszenarien tritt der Fluch des Gewinners typischerweise auf? Ist der Fluch des Gewinners im SIPV Modell typischerweise zu beobachen? Warum/Warum nicht?
- Welche Form von kognitivem Fehler machen Bieter, die dem Fluch des Gewinners zum Opfer fallen?
- Schadet oder nützt es einem rationalen Bieter, wenn die Gegner diesen kognitiven Fehler machen?