Aufgabe 1. In dem folgenden Hallo-Welt-Programm befinden sich 4 Fehler. Finden Sie sie alle.

```
* Ein Programm, das den
2 Text "Hello World" ausgibt. */
3 #include <iostream>
5 double main()
    std::out << "Hello World" << std::endl
    return 0:
9 }
```

Aufgabe 2. Installieren Sie einen Compiler auf Ihrem Computer und kompilieren Sie ein Hallo-Welt-Programm. Informationen dazu und einen Download-Link für Cygwin finden Sie auf der PreCampus-Seite und im Skript. Dort finden Sie auch eine Anleitung, wie man unter Mac OS X kompilieren kann. Diese Aufgabe ist die bei weitem wichtigste des Zettels!

Aufgabe 3. Schreiben Sie ein Programm, das den Wert der folgenden Funktion ausgibt (für eine fest in den Quellcode geschriebene int-Variable):

$$f(n) = \begin{cases} \frac{n}{2} & \text{wenn } n \text{ gerade} \\ \frac{n+1}{2} & \text{wenn } n \text{ ungerade} \end{cases}$$

Und dazu benötigt man natürlich nur Wissen aus der Vorlesung.

Aufgabe 4. Was machen folgende Algorithmen (kein C++-Code)?

Algorithmus 1

```
Input: Ganze Zahl c \in \mathbb{N} mit c \geq 2
Output: Entweder Ja oder Nein.
 1: set n := 2.
 2: if n > \sqrt{c} then
       return Ja
 4: end if
 5: if n teilt c then
       return Nein
 7: end if
 8: set n := n + 1
 9: goto 2
```

Algorithmus 2

```
Input: Reelle Zahl a \in \mathbb{R}_{>0}
Output: Reelle Zahl x \in \mathbb{R}
 1: set x := 2 und y := 1.
 2: if |x - y| \le 10^{-10} then
         return x
 3:
 4: end if
 5: set x := y
 6: set y := \frac{1}{2} \cdot (x + \frac{a}{x})
 7: goto 2
```

Aufgabe 5. Wettbewerb: Gegeben ist folgender Programmrumpf:

```
#include <iostream>
int main()
{
    int x = 2;
    /* Ihr Code hier */
    std::cout << x << std::endl;
    return 0;
}</pre>
```

Man füge an der markierten Stelle C++-Code ein, sodass der Wert von $2^{\left(3^3\right)}$ ausgegeben wird. Wer in diesem Raum am wenigsten Zeichen dafür benötigt, bekommt eine Dose Cola¹. Erlaubt sind aber nur die Zeichen

$$x + - * / =$$

und das Semikolon. Zeilenumbrüche und Leerzeichen können natürlich nach Belieben verwendet werden, da sie vom Compiler ignoriert werden.

¹Wenn er sie sich kauft.