

# Alex Josemir Canchos López

Teléfono: +51 907 436 704 | alexcanchoslopez@gmail.com | github.com/Tim4do

## EDUCACIÓN

### Estudiante de Ingeniería Informática

Universidad Ricardo Palma

2023 - 2027

## HABILIDADES TÉCNICAS

- **Lenguajes de programación:** Python, C# y JavaScript
- **Frameworks:** ASP.NET Core
- **Bases de datos:** SQL Server
- **Control de versiones:** Git y GitHub
- **Metodologías de trabajo:** Scrum
- **Herramientas de trabajo:** Visual Studio Code, Postman, Terminal

## EDUCACIÓN COMPLEMENTARIA

### Python: El Curso Completo, Práctico y desde Cero

Leonardo Palomino – La Casa Informatica

2025

## PROYECTOS PERSONALES

### Bot conversacional con Dialogflow

Este es un proyecto académico desarrollado utilizando Dialogflow para la creación de un bot conversacional. Su implementación permite la automatización de respuestas y la interacción con los usuarios de manera natural e intuitiva.

2025

#### Funcionalidades

- Procesamiento de lenguaje natural para comprender y responder preguntas.
- Integración con una interfaz web utilizando HTML, CSS y JavaScript.
- Autenticación y autorización de usuarios según roles.
- Gestión de sesiones y almacenamiento de datos en Firebase o MySQL.
- Respuestas dinámicas y personalizadas según la intención del usuario.

#### Tecnologías

- **Dialogflow** (motor de inteligencia artificial para el bot).
- **Visual Studio Code** (entorno de desarrollo).
- **HTML, CSS y JavaScript** (interfaz web y comunicación con el bot).
- **SQL Server** (almacenamiento de datos).

## OBJETIVO

Busco una oportunidad para adentrarme en el mundo de la ciberseguridad, donde pueda aplicar mis conocimientos y seguir aprendiendo. Me apasiona la protección de sistemas y datos, así como el análisis de vulnerabilidades y la implementación de soluciones de seguridad. Aunque aún nouento con experiencia laboral, estoy listo para asumir nuevos desafíos, desarrollar mis habilidades y crecer profesionalmente en un entorno que fomente el aprendizaje y la innovación.

## IDIOMA

 Español nativo