
SPRINT REVIEW

Wings Of The Night

Team 1

Sprint 1

Met de eerste sprint review hadden we wel wat feedback gekregen. Het ging voornamelijk over dat we nog place holders hadden en dat het daardoor niet shippable was. Hier moesten we op letten voor de volgende keer

Verder konden we onze trello nog verbeteren door userstory ready lijst aan te maken. Daarnaast moesten we gaan play testen. Natuurlijk ging dat wat moeilijker door de corona situatie. Voor ons was het een extra obstakel aangezien onze game gebruik maakt van VR en niet iedereen heeft een set.

Voor de rest hadden ze een goed onderbuik gevoel en keken ze er naar uit om te zien wat we met de game gingen doen.

Sprint 2

Voor sprint twee hadden ze niet veel aan te merken. We waren gewoon lekker op dreef. Ook hadden we alle feedback punten verwerkt en verbeterd. Er werd ons verteld dat we nu nog meer op gameplay konden gaan focussen om het echt een game te maken.

Sprint 3

De docenten waren erg blij met wat we hebben gemaakt. Ze vonden voor de tijd die we hadden dat we het erg goed hebben gedaan. Ook waren ze blij met de documentatie en trello die we hebben bijgehouden.

Voor de polish week kunnen we weer focussen op het level design en het verhaal zodat we het naar de next level kunnen brengen. Ook moeten de artists gaan kijken hoe ze hun assets echt als één geheel kunnen krijgen waardoor alles mooi samenhangt.

Al met al is het project erg goed gegaan. Als groepje hebben we alle feedback goed verwerkt. We zijn allemaal erg tevreden en kijken naar uit wat we nog extra kunnen bereiken in de polish week.