

Retrospective Verslag 1.

Iedereen vertelde omstebeurt wat zij of hij goed vond gaan. Daarna gingen we als groep praten hoe we de dingen die niet goed gingen kunnen verbeteren.

De dingen die goed gingen waren:

- Goeie communicatie
- Problemen snel opgelost met elkaar
- Planning
- Snelle hulp wanneer nodig
- Iedereen kan mening geven.

De dingen die slechter ging:

- Github ging niet altijd goed en werd niet vaak gebruikt
- Niet genoeg progress te zien
- Artist kunnen het spel niet zien in VR
- Artist elkaars werk geven voor als iemand ziek is zodat we daar niet op vast lopen
- Niet genoeg getest met andere mensen waardoor we niet veel goeie

Hier uit blijkt dat we een goeie sterke groep zijn en allemaal weten wat er van elkaar verwacht word.

De groeps sfeer is ook erg goed en kunnen goed met elkaar werken.

Omdat er nog weinig met github is gewerkt door bepaalde leden van de groep is het nog lastig maar dat is oefening baart kunst. De User test.

Oplossingen:

Progress meer te laten zien aan de artist.

Github meer uitleg geven.

Voor de artists die in VR het spel willen zien is dit helaas niet mogelijk door de coronacrisis.

Meer alles testen.

Retrospective verslag 2.

Iedereen vertelde omstebeurt wat zij of hij goed vond gaan. Daarna gingen we als groep praten hoe we de dingen die niet goed gingen kunnen verbeteren.

De dingen die goed gingen waren:

De dingen die goed gingen waren:

- De communicatie is nogsteeds sterk
- Iedereen helpt elkaar
- Werktempo gaat lekker.
- Github gaat nu beter.
- Artist wisselen van taken om elkaars sterke punten te gebruiken
- Vullen elkaar goed aan.

De dingen die slecht gingen waren:

- Telaar beginnen met grote dingen.
- Geen oplossing om game te laten testen door artist
- Werktempo mag omhoog
- Artist telaar dingen leveren

hier uit blijkt dat we een sterk team zijn. Die goed op elkaar ingespeeld zijn we accepteren elkaar en knallen met ze allen. Er is ook een duidelijke groei in het team verband en we leren van onze fouten. En niemand krijgt de schuld we pakken het aan als een team.

Oplossingen:

Het werktempo kan omhoog door bijvoorbeeld met ze alle in een groepje zitten en praten.

Vertellen als je niet lekker werkt en wrm en kijken of groepsgenoten je kunnen helpen.

Grote dingen gewoon gelijk aan beginnen en niet stukjes.

Hardere deadlines zetten voor art binnen krijgen.

