**Projectplan Project Interface**

Namen: Tim Bunk en Mike de Groot

Week 39

Wie? Wat? Voor wanneer?

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Tim en Mike | Technisch ontwerp | 9-29-2017 |
| Tim | Accelerometer + een mechanisme op Unity maken zodat dat je kan richten op het scherm | 9-29-2017 |
| Mike | Menu | 9-29-2017 |
| Tim en Mike | Concept presentatie voorbereiden | 9-29-2017 |
|  |  |  |

Week 40

Wie? Wat? Voor wanneer?

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Mike | Verbeteren/optimaliseren van de auto/bestuurder | 6-10-2017 |
| Tim | Zorgen dat de waterpistool op dingen kan schieten | 6-10-2017 |

Week 41

Wie? Wat? Voor wanneer?

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Tim en Mike | Prototype stuur en waterpistool | 13-10-2017 |

Week 42

Wie? Wat? Voor wanneer?

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Tim en Mike | Zorgen dat de ‘car’ goed functioneert met de ‘driver’ en ‘passenger’ | 20-10-2017 |
|  |  |  |

Week 43

Herfstvakantie

Week 44

Wie? Wat? Voor wanneer?

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Tim | Score/GameManager | 3-11-2017 |
| Mike | Creëren van ‘enemies’ | 3-11-2017 |
| Tim en Mike | Voorbereiden op eindpresentatie en alles op dvd zetten | 3-11-2017 |

Week 45

Wie? Wat? Voor wanneer?

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Tim en Mike | Verwerken van feedback |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |