GDD(Game design document)

Namen: Ruben Eekhof & Tim Bunk

Klas: ITV1A

Inhoudsopgave

# Inleiding

Er is iemand vermoord en de speler moet opzoek gaan naar de moordenaar.

# Features

* Graphics
* Meer talig(Nederlands/Engels)
* Minimaal 6 locaties
* De speler kan zich tussen locaties verplaatsen
* Er zijn items te vinden in de kamers
* De speler kan een beperkt aantal items bij zich hebben
* Er zijn 2 eindes een goed einde en een slechte einde
* Het spel bevat een back commando om terug te gaan naar de volgende locatie
* Opslaan en laden van savedata
* Menu
* Spel wordt ingeladen van een bestand
* Je kan met de verdachten praten doormiddel van keywords

# Commandos

* GO (Naam van)
* QUIT
* HELP
* BACK
* PICKUP
* ASK
* LOAD/SAVE