

HEY!

Mijn naam is Tim Bunk en ik ben een 21-jarige enthousiaste programmeur met een passie voor zowel game- als software development. Ik streef ernaar om mezelf te blijven verbeteren en ik hoop dat ik mijn vaardigheden kan gebruiken om de wereld een stukje mooier te maken.

STUDIES

Hanzehogeschool: software-engineering [2019-2023]

Momenteel studeer ik nog aan de Hanzehogeschool waar ik allerlei nieuwe vaardigheden leer. Als ik in 2023 mijn opleiding heb afgerond, ga ik op zoek naar een baan.

BUAS: game-programming [2018-2019]

Ik heb bijna een jaar gestudeerd aan de BUAS, maar ik heb deze opleiding niet afgerond, ook al weet ik dat ik in staat was om het wel af te ronden. Het had te maken met een aantal persoonlijke redenen, maar in de korte tijd die ik daar heb doorbracht ben ik zeker enorm gegroeid als developer/programmeur.

Alfa-college: game-development [2016-2018]

Ik heb mijn studie game-development aan het Alfa-college versneld afgerond dus in plaats van 3 jaar heb ik er 2 jaar overgedaan. Ik had amper programmeer ervaring toen ik aan deze studie begon, maar door mijn motivatie en interesse in game-development heb ik het in 2 jaar afgerond.

STAGES

Capteur: Unity developer [2018]

Ik heb 6 maanden stagegelopen bij Capteur tijdens mijn tijd op Alfa-college. Ik heb voor hun 2 Unity projecten gemaakt die op mijn website te vinden zijn.

VRIJWILLIGERSWERK

Fivem: game-development [2020-present]

Ik en enkele vrienden hebben een Fivem (GTA) roleplay server die we actief aan het developen zijn om de grootste roleplay server onder de Fivem community te worden. Ik ben hiermee begonnen omdat mijn neef wilde leren hoe je moet programmeren hoe je met databases werkt. Dus ik leer hem wat ik weet doormiddel van Fivem.

Gastlessen: game-design [2020]

Ik heb 2 gastlessen gegeven aan groep 7 & 8 op de basisschool OBS de Waterlelie. Tijdens deze gastlessen heb ik verteld hoe het is om een game-developer te zijn en hebben de kinderen zelf ook hun eigen games gemaakt met Scratch.

HOBBY'S & INTERESSES



GAMEN GAMEDEV VEGAN KOKEN FILMS SPORTEN REIZEN



<https://timbunk.github.io>

[redacted]

[redacted]

[redacted]

SKILLS

PROFESSIONELE SKILLS

OOP	●●●●●
Software architectuur	●●●●●
Databases	●●●●●
Web development	●●●●●
Computer graphics	●●●●●
Game engines	●●●●●
Unity development	●●●●●

PROGRAMMEERTALEN

Lua	●●●●●
C/C++	●●●●●
Java	●●●●●
Python	●●●●●
SQL	●●●●●
Javascript/jQuery	●●●●●
C#	●●●●●
PHP	●●●●●

PERSONLIJKE SKILLS

Creatief	●●●●●
Teamwerk	●●●●●
Communicatie	●●●●●
Georganiseerd	●●●●●
Ruimdenkend	●●●●●
Probleemoplossend	●●●●●