

HEY!

Mijn naam is Tim Bunk en ik ben een 20-jarige enthousiaste programmeur met een passie voor zowel game- als software development. Ik streef ernaar om mezelf te blijven verbeteren en werk graag met gelijkgestemde mensen. Op mijn website kan je een aantal van mijn projecten bekijken.



STUDIES

Hanzehogeschool: software-engineering [2019-2023]

Momenteel studeer ik nog aan de Hanzehogeschool waar ik allerlei nieuwe vaardigheden leer. Als ik in 2023 mijn opleiding heb afgerond, ga ik op zoek naar een baan.

BUAS: game-programming [2018-2019]

Ik heb bijna een jaar gestudeerd aan de BUAS, maar ik heb deze opleiding niet afgerond, ook al weet ik dat ik in staat was om het wel af te ronden. Het had te maken met een aantal persoonlijke redenen, maar in de korte tijd die ik daar heb doorbracht ben ik zeker enorm gegroeid als developer/programmeur.

Alfa-college: game-development [2016-2018]

Ik heb mijn studie game-development aan het Alfa-college versneld afgerond dus in plaats van 3 jaar heb ik er 2 jaar overgedaan. Ik had amper programmeer ervaring toen ik aan deze studie begon, maar door mijn motivatie en interesse in game-development heb ik het in 2 jaar afgerond.



STAGES

Capteur: Unity developer [2018]

Ik heb 6 maanden stage gelopen bij Capteur tijdens mijn tijd op Alfa-college. Ik heb voor hun 2 Unity projecten gemaakt die op mijn website te vinden zijn.



VRIJWILLIGERSWERK

Fivem: game-development [2020-heden]

Ik en enkele vrienden hebben een Fivem (GTA) roleplay server die we actief aan het developen zijn om de grootste roleplay server onder de Fivem community te worden. Ik ben hiermee begonnen omdat mijn neef wilde leren scripts te schrijven en met databases te werken. Dus ik leer hem wat ik weet doormiddel van Fivem. Kijk voor meer informatie op mijn website.



HOBBY'S & INTERESSES



GAMEN



GAMEDEV



VEGAN KOKEN



FILMS



SPORTEN



REIZEN


<https://timbunk.github.io>


SKILLS

PROFESSIELE SKILLS

OOP	●●●●●
Software architectuur	●●●●●
Databases	●●●●●
Web development	●●●●●
Computer graphics	●●●●●
Game engines	●●●●●
Unity development	●●●●●

PROGRAMMEERTALEN

Lua	●●●●●
C/C++	●●●●●
Java	●●●●●
Python	●●●●●
SQL	●●●●●
Javascript/jQuery	●●●●●
C#	●●●●●
PHP	●●●●●

PERSONLIJKE SKILLS

Creatief	●●●●●
Teamwerk	●●●●●
Communicatie	●●●●●
Georganiseerd	●●●●●
Ruimdenkend	●●●●●
Probleemoplossend	●●●●●