Kravspecifikation

## Skall göras

Spawna objekt på slumpmässiga platser som kan samlas och animera dessa

Spelaren skall kunna samla objekten och röra sig i sidled animerad

Missar man 3 förlorar man och kan starta igen

En räknare som visar poäng

## Bör göras

Något som visar vilken nivå man är på bedöms mha hastigheten på objekten

Objekten skall röra sig snabbar desto längre man håller på

Kunna styra med mus och tangentbord

Art Assets till en bana

Highscore i databas mha php

En meny sida där man kan se de bästa Highscores och starta spelet

## Kan göras

Multiplayer på samma skärm

Välja bana och karaktär med speciella objekt på varje bana

På meny sida skall man också kunna välja multiplayer och innan spelet start ska man kunna välja bana och spelarna ska kunna välja karaktären de har på sin ruta