1DV407, Workshop 3 –

Emil Dannberger, Fabian Gillholm & Tim Emanuelsson

# Förändringar i C# källkod

* Implementerat Stand-funktionalitet.
* Tagit bort dåliga beroenden mellan controller & view-klasser.
  + Lagt till getters i view-klasserna & IView-interfacet.
* Soft 17:
  + Lagt till en ny hitstrategy-klass för att stödja soft 17.
  + Lagt till en ny metod i Player som stödjer soft 17 regler.
* Vinstregler:
  + Lagt till ett interface för vinstregler.
  + Lagt till en klass som implementerar detta interface och låter dealern vinna på lika.
  + Ändrat kod i dealer så att den anropar den nya regel-klassen.
* Duplicering:
  + Brutit ut den duplicerade koden och gjort den till en metod i dealer-klassen som sedan anropas när kort skapas och visas.
* Observer pattern:
  + Skapat interface för observer då den inbyggda funktionen inte fungerade i Visual Studio.
  + Lagt till observer-metoder i player-klassen för att kontrollera när en spelare får ett nytt kort.
  + Refaktorerat kod i controllern för att skriva ut användargränssnittet.
  + Lagt till kod i controllern för att lägga till en fördröjning mellan varje kort.