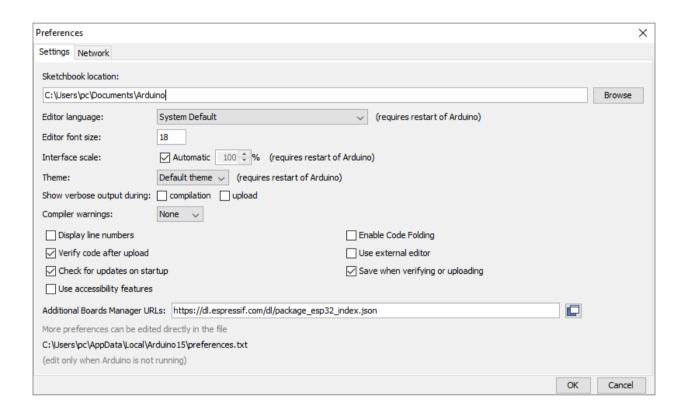


Als Nächstes installieren Sie den Support für die ESP32-Plattform, öffnen Sie die Arduino IDE und gehen Sie zu: *File > Preferences*, und finden Sie das Feld "Additional URI s".

Kopieren Sie folgenden Link:

https://dl.espressif.com/dl/package_esp32_index.json





Fügen Sie diesen Link in das Feld "Additional URLs" ein. Wenn Sie bereits einen oder mehrere Links in diesem Feld haben, fügen Sie einfach ein Komma nach dem letzten Link ein, fügen Sie den neuen Link nach dem Komma ein und klicken Sie auf die Schaltfläche *OK*. Schließen Sie dann die Arduino-IDE.



Öffnen Sie die Arduino IDE erneut und gehen Sie zu:

Tools > Board > Boards Manager

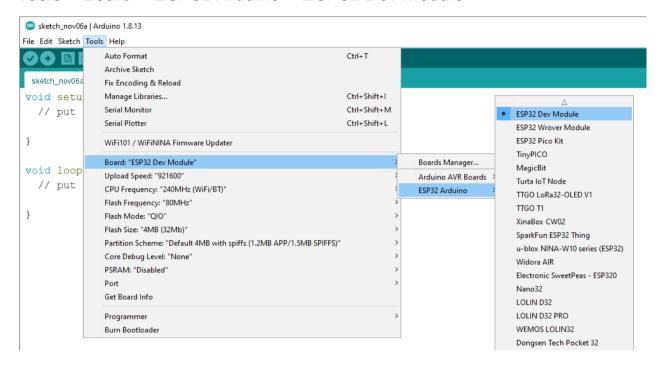
Es öffnet sich ein neues Fenster, geben Sie *esp32* in das Suchfeld ein und installieren Sie das Board mit dem Namen *esp32* von *Espressif Systems*, wie unten abgebildet:





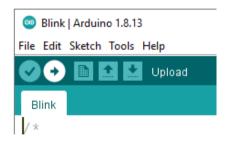
Um das ESP32-Board auszuwählen, gehen Sie zu:

Tools > Board > ESP32 Arduino > ESP32 Dev Module



Um einen Sketch auf das ESP32-Board zu laden, wählen Sie zuerst den Port aus, an dem Sie das Board verbunden haben. Gehen Sie zu:

Tools > Port > {port name}0



Wenn der Upload nicht beim ersten Versuch funktioniert, könnte es helfen den "Boot-Knopf" auf dem Modul während des Uploads zu drücken. Bitte benutzen Sie ein USB 2.0-zertifiziertes Kabel für die Programmierung.