

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение

высшего образования «Московский государственный технический университет имени Н.Э. Баумана

(национальный исследовательский университет)» (МГТУ им. Н.Э. Баумана)

ФАКУЛЬТЕТ

«Радиотехнический»

КАФЕДРА

ИУ-5 «Системы обработки информации и управления»

Отчет по лабораторной работе № 4 по курсу Разработка интернет-приложений

Тема работы: "Шаблоны проектирования и модульное тестирование в Python."

	Выполнил: Группа:		Лисин. А. В. РТ5-51Б	
	Дата выполнения:	«11»	декабря 2020 г.	
Подпись:				
	Проверил:		Гапанюк Ю. Е.	
	Дата проверки:	«11»	декабря 2020 г.	
	По	одпись	:	

Содержание

Описание задания	. E
Ход работы	. 3
Результат работы	

Цель лабораторной работы: изучение реализации шаблонов проектирования и возможностей модульного тестирования в языке Python.

Описание задания:

- 1. Необходимо для произвольной предметной области реализовать три шаблона проектирования: один порождающий, один структурный и один поведенческий. В качестве справочника шаблонов можно использовать <u>следующий каталог.</u>
- 2. Для каждой реализации шаблона необходимо написать модульный тест. В модульных тестах необходимо применить следующие технологии:
 - TDD фреймворк.
 - BDD фреймворк.
 - Создание Моск-объектов.

Ход работы:

Текст context_abstract.py:

from abc import ABC, abstractmethod

Абстрактный класс для контекстов ("Фабрика") class SetContext(ABC):

#Внесение стратегии отбора элементов множества как поля класса контекста ("Мост" def SetStrategy(self, newStrategy): self.strategy = newStrategy

def GetStrategy(self): return self.strategy

@abstractmethod
def ExecuteOperation(self, set1, set2):
 pass

Текст context_difference.py:

from factory.context_abstract import SetContext import random

Контекст работы с операций разности множеств class SetDifferenceContext(SetContext):

def __init__(self, initialStrategy = None):
 self.strategy = initialStrategy

def SetStrategy(self, newStrategy):
 SetContext.SetStrategy(self, newStrategy)

def GetStrategy(self):
 SetContext.GetStrategy(self)

```
def ExecuteOperation(self, set1, set2):
```

```
# Для демонстрации необходимости mock-объектов def genRandom(amountOfNums, minNum, maxNum):
    for i in range(amountOfNums):
        yield random.randint(minNum, maxNum)

set1 = set([i for i in genRandom(1000000, -5, 5)])
    filteredSet1 = self.strategy.filteredSet(set1)
    filteredSet2 = self.strategy.filteredSet(set2)
    return filteredSet1 - filteredSet2
```

Teкcт context_intersection.py:

from factory.context abstract import SetContext

```
# Контекст работы с операций пересечения множеств class SetIntersectionContext(SetContext):

def __init__(self, initialStrategy = None):
    self.strategy = initialStrategy

def SetStrategy(self, newStrategy):
    SetContext.SetStrategy(self, newStrategy)

def GetStrategy(self):
    SetContext.GetStrategy(self)

def ExecuteOperation(self, set1, set2):
    filteredSet1 = self.strategy.filteredSet(set1)
    filteredSet2 = self.strategy.filteredSet(set2)
    return filteredSet1 & filteredSet2
```

Teкcт context_union.py:

```
from factory.context_abstract import SetContext

# Контекст работы с операций объединения множеств class SetUnionContext(SetContext):

def __init__(self, initialStrategy = None):
    self.strategy = initialStrategy

def SetStrategy(self, newStrategy):
    SetContext.SetStrategy(self, newStrategy)

def GetStrategy(self):
    SetContext.GetStrategy(self)

def ExecuteOperation(self, set1, set2):
    filteredSet1 = self.strategy.filteredSet(set1)
    filteredSet2 = self.strategy.filteredSet(set2)
    return filteredSet1 | filteredSet2
```

```
Текст strategies.py:
from abc import ABC, abstractmethod
# Абстрактный класс для выбора стратегий ("Стратегия")
class SetStrategy(ABC):
  @abstractmethod
  def filteredSet(self, set):
   pass
# Далее представлены конкретные стратегии фильтрации элементов множества
class NaturalStrategy(SetStrategy):
  def filteredSet(self, _set):
    return set(filter(lambda x: isinstance(x, int) and x > 0, set))
class DiscreteStrategy(SetStrategy):
  def filteredSet(self, _set):
    return set(filter(lambda x: isinstance(x, int), set))
class RealStrategy(SetStrategy):
  def filteredSet(self, _set):
   return set(filter(lambda x: isinstance(x, float), _set))
class StringStrategy(SetStrategy):
  def filteredSet(self, _set):
   return set(filter(lambda x: isinstance(x, str) and x[0].upper() == 'H', set))
Текст mocking.py:
from strategy.strategies import DiscreteStrategy, NaturalStrategy
# Для примера с подстановкой функции
def mock setdiff(set1, set2):
 return set1 - set2
class DiffTesting(unittest.TestCase):
  set1 = set([13, -6.1847356, "Hello, mock-object world!", -2, 4])
  set2 = set([4, -1.4142])
  def testWithoutMocks(self):
    context = SetDifferenceContext(DiscreteStrategy())
    diffSet = context.ExecuteOperation(self.set1, self.set2)
    self.assertIn(1, diffSet)
  # Демонстрация работы с mock-объектом при задании возвращаемого значения
функции
  @patch("factory.context difference.SetDifferenceContext.ExecuteOperation", return value =
  def testWithPatch return(self, ExecuteOperation):
```

```
self.assertEqual(SetDifferenceContext(NaturalStrategy()).ExecuteOperation(self.set1,
self.set2), 13)
  # Демонстрация работы с тоск-объектом при задании подменяющей функции
  @patch("factory.context difference.SetDifferenceContext.ExecuteOperation", side eff
mock setdiff)
  def testWithPatch side(self, ExecuteOperation):
    self.assertTrue(
       SetDifferenceContext(NaturalStrategy()).ExecuteOperation(self.set1, self.set2) >
            set([]))
Teкcт tdd.py:
from strategy.strategies import NaturalStrategy, DiscreteStrategy, RealStrategy, StringStrategy
from factory.context union import SetUnionContext
from factory.context intersection import SetIntersectionContext
rom factory.context difference import SetDifferenceContext
import unittest
class UnionTesting(unittest.TestCase):
  set1 = \{ 18, 324.7, "123x", -7, 6.13871245 \}
  set2 = { "Hello, unittest world!", "hey", -7.62, 1, 18 }
  # Проверка для RealStrategy
  def testFloat(self):
    context = SetUnionContext(RealStrategy())
    unionSet = context.ExecuteOperation(self.set1, self.set2)
    # Строка не должна входить в итоговое множество, а действительное число -
должно
    self.assertNotIn("123x", unionSet)
    self.assertIn(-7.62, unionSet)
  # Проверка для DiscreteStrategy
  def testDiscrete(self):
    context = SetUnionContext(DiscreteStrategy())
    unionSet = context.ExecuteOperation(self.set1, self.set2)
    # Единица должна остаться как часть множества целых чисел
    self.assertIn(1, unionSet)
  # Проверка для NaturalStrategy
  def testNatural(self):
    context = SetUnionContext(NaturalStrategy())
    unionSet = context.ExecuteOperation(self.set1, self.set2)
    # В двух множествах заданы всего два различных натуральных числа
    self.assertEqual(set([1, 18]), unionSet)
  # Проверка для StringStrategy
  def test str(self):
    context = SetUnionContext(StringStrategy())
    unionSet = context.ExecuteOperation(self.set1, self.set2)
    # Остаются только те строки, которые начинаются с символа "H/h"
    self.assertTrue(unionSet == set(["hey", "Hello, unittest world!"]))
  name == ' main ':
```

unittest.main()

Результат работы:

Экранные формы:

/usr/bin/python3.7 /snap/pycharm-community/223/plugins/python-ce/helpers/pycharm/_jb_unittest_runner.py --path /home/foxers/RIP/Lab4/lab4/testing/md

/usr/bin/python3.7 /snap/pycharm-community/223/plugins/python-ce/helpers/pycharm/_jb_unittest_runner.py --path/home/foxers/RIP/Lab4/lab4/testing/td I