Project 4 op een Rij

Team: Tim Grootscholten

Cohort: 2020

Klant: Internet

Versie: 1.0

Datum: 10-9-2020

Behoefteanalyse

ROC Mondriaan | Den Haag

2020

# Inhoud

[Inhoud 1](#_Toc50632406)

[1 Inleiding 2](#_Toc50632407)

[2 Missie van de klant 3](#_Toc50632408)

[3 Huidige situatie 3](#_Toc50632409)

[4 Gewenste situatie 3](#_Toc50632410)

[5 Het product 4](#_Toc50632411)

[5.1 Product eisen 4](#_Toc50632412)

[6 Doelgroep(en) 4](#_Toc50632413)

[7 Projectdoelstelling(en) 4](#_Toc50632414)

[8 Planning 4](#_Toc50632415)

# Inleiding

De docent van groep 6 van de school het staartje heeft contact met mij op gezocht voor het ontwikkelen van een game applicatie. We hebben even gepraat en we kwamen op het idee om 4 op een rij te maken. Met dit document wordt de missie van de klant geschetst, de huidige en gewenste situatie. Ook proberen we zo goed mogelijk het product met de product eisen te beschrijven en vervolgens wordt de doelgroep van de web applicatie beschreven en als laatste de project doelstellingen.

Dit document vormt de basis van de start van het bouwen van de webapplicatie, mocht er aan de hand van dit document nog aanvullingen zijn of onduidelijkheden dan zien we de reactie tegemoet zodat beide partijen weten waar ze aan toe zijn voorafgaande van het ontwikkelen van deze webapplicatie.

# Missie van de klant

Uit het interview met de klant is naar voren gekomen dat de kinderen niks te doen hebben na hun werk. Hier voor heeft de klant een oplossen bedacht door een game te maken die ze kunnen spelen. De game is ‘4 op een rij’ die ze op de internet brouwers kunnen spelen.

# Huidige situatie

De kinderen hebben niks te doen daar door ze andere gaan afleiden hiervoor hebben we een game bedacht die ze kunnen spelen. Zo heeft de kinderen meer plezier en de docent mindere werk druk. Ze spelen het nu ook al op papier maar sommige kinderen spelen vals voor door er ruzie komt.

# Gewenste situatie

De klant wil dat de kinderen iets te doen hebben na het werk. Een spel wat ze samen kunnen spelen. De computers staan vaak vrij dus die kunnen ze gebruiken om het spel te spelen.

# Het product

De klant wil een game 4 op een rij waarin 2 kinderen kunnen spelen. De gebruiker moet hun naam in kunnen vullen en zien het speelveld. speler 1 is rood speler 2 is geel. Het spel moet gebruik vriendelijk zijn zo dat jong en oud het kan spelen. Er komt een scoreboard waar de punten bijgehouden worden van de tegenstanders.

## Product eisen

De volgenden eisen heeft de klant genoemd in het klantinterview:

* 2 spelers
* Hun naam in kunnen vullen
* Speelveld die 7/6 groot is
* De speler kleuren rood en geel
* Scoreboard
* Re match

# Doelgroep(en)

De kant heeft aangegeven dat het voor de kinderen zijn. De kinderen zijn rond de 9-10 jaar. Dus het moet kindvriendelijk zijn en makkelijk te bedienen.

# Projectdoelstelling(en)

De klant wil een digitale 4 op een rij web applicatie binnen 4 weken hebben waardoor de kinderen iets te doen hebben na hun schoolwerk. Nu doen ze het op papier waar door ze soms vals spelen dat willen we voorkomen door het online te doen.

# Planning

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  | Week 1 | Week 2 | Week 3 | Week 4 |
| Maandag |  | Funtioneel ontwerp | Applicatie maken | Puntjes op de i zetten |
| Dinsdag |  | Technisch ontwerp | Applicatie maken | Applicatie  Testen |
| Woensdag |  |  | Applicatie maken | Buggs fixen |
| Donderdag | Behoefteanalyse maken / simpel vue lay-out maken | Applicatie maken | Applicatie testen/maken | Op github zetten |
| Vrijdag | Behoefteanalyse | Applicatie testen/maken |  |  |